

Model Report

Specyfikacja wymagań na system FUTURE-TRANS

Version 1.0 ●



Date/Time
Generated:
Author:

21.03.2024 02:36:37

Mateusz Mazewski

EA Repository : C:\Users\Mateusz\Desktop\STUDIA\mgr\PS3\Metodyka Projektowania Systemów
Informacyjnych\Projekt\MPSI\MPSI.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
2 Model przypadków użycia	5
2.1 Aktorzy	5
2.2 Przypadki użycia	6
2.2.1 Przyjęcie zlecenia do realizacji	6
2.2.2 Realizacja zlecenia	8
2.2.3 Zarządzanie kierowcami	11
2.2.4 Zarządzanie pojazdami	13
2.2.5 Generowanie raportów	15

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor	Mateusz Mazewski, Anna Korniluk, Piotr Szcząchor, Damian Wójcik, Kacper Łuka		
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	10.02.2019	Data ostatniej modyfikacji	10.02.2019 17:19:58

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
10.02.2019	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej, tworzonej na potrzeby wdrożenia systemu FUTURE-TRANS.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument zawiera specyfikację wymagań na system FUTRE-TRANS.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument ten jest przeznaczony dla wykonawcy systemu FUTURE-TRANS. Ma na celu przedstawienie informacji na temat modeli przypadków użycia, aktorów oraz scenariuszy dotyczących przypadków użycia.

2 Model przypadków użycia

2.1 Aktorzy

Opis aktorów reprezentujących role użytkowników względem systemu.

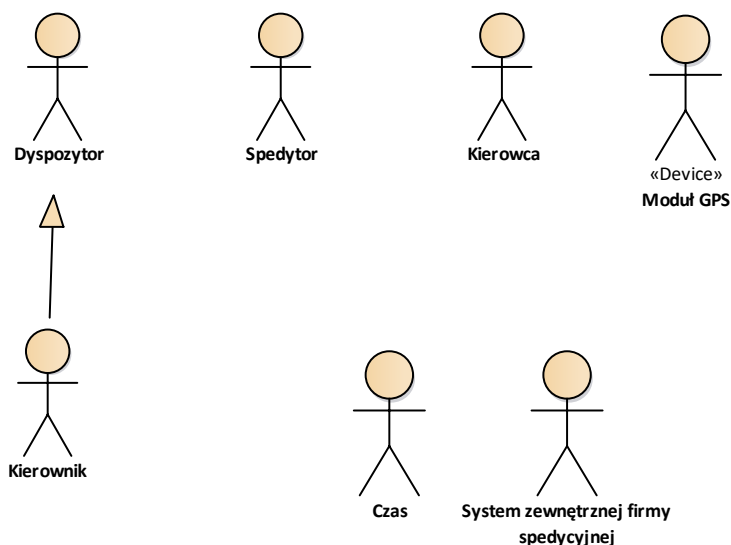


Figure 1: Aktorzy

Nazwa aktora	Opis aktora
AKR:001:Korniluk Czas	Czas odpowiada za wywoływanie odpowiednich funkcjonalności systemu w określonych interwałach.
AKR:002:Korniluk Moduł GPS	Moduł GPS jest urządzeniem zamontowanym w każdej ciężarówce. W określonych odstępach czasu wysyła do systemu informację o aktualnej lokalizacji ciężarówki.
AKR:003:Korniluk System zewnętrznej firmy spedycyjnej	System zewnętrznej firmy spedycyjnej stanowi źródło zleceń, spedytor może zaimportować z niego zlecenia do systemu FUTURE-TRANS.
AKR:004:Korniluk Kierownik	Kierownik jest przełożonym dyspozytorów. Zarządza kierowcami, ciężarówkami i naczepami.
AKR:005:Korniluk Spedytor	Spedytor jest pracownikiem firmy spedycyjnej współpracującej z firmą EURO-TRANSPORT. Przekazuje on zlecenia klientów dyspozytorom do realizacji.
AKR:006:Korniluk Dyspozytor	Dyspozytor przyjmuje zlecenia od firm spedycyjnych i nimi zarządza; przydziela do kierowców i monitoruje przebieg trasy.
AKR:007:Korniluk Kierowca	Kierowca odpowiada za realizację przydzielonego do niego przez dyspozytora zlecenia. Dysponuje przypisaną do siebie ciężarówką oraz naczepą.

2.2 Przypadki użycia

Opis przypadków użycia reprezentujących wartości i cele, które mają zostać osiągnięte przez aktorów.

2.2.1 Przyjęcie zlecenia do realizacji

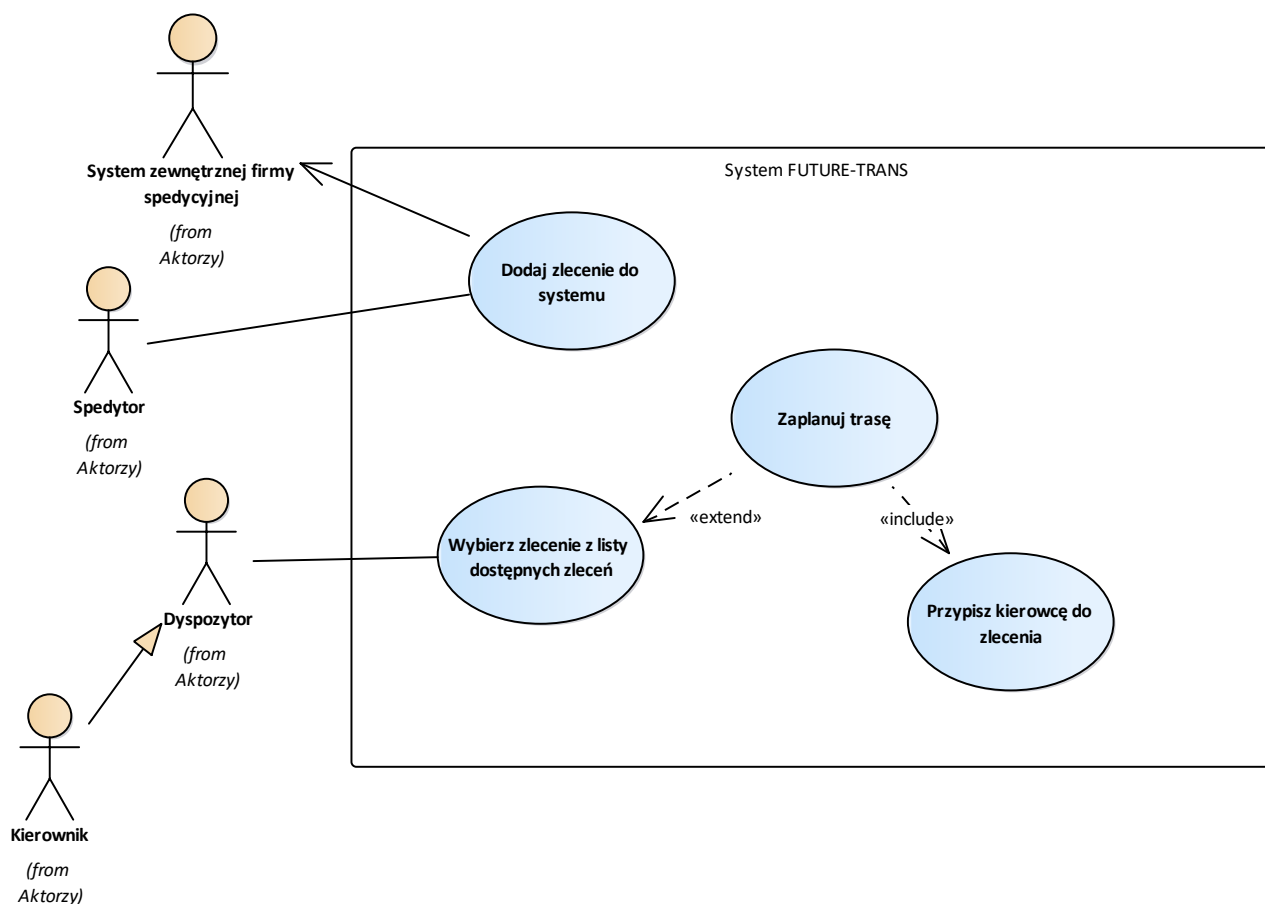


Figure 2: Przyjęcie zlecenia do realizacji

USE:001:Korniluk Przypisz kierowcę do zlecenia	
Opis	Możliwość wyboru kierowcy, który zrealizuje zlecenie.
Warunek wejścia	Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlony formularz edycji trasy
Warunek wyjścia	Wysłano powiadomienie e-mail do kierowcy Kierowca przypisany do trasy
Scenariusze	Basic Path 1. Dyspozytor naciska przycisk "Przypisz kierowcę" 2. System wyświetla listę kierowców 3. Dyspozytor zaznacza kierowcę 4. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy 5. Dyspozytor naciska przycisk "Przypisz do zlecenia" 6. System wysyła powiadomienie e-mail do kierowcy 7. System wyświetla formularz edycji trasy Wyszukiwanie kierowcy 1. Dyspozytor wprowadza kryteria wyszukiwania kierowcy 2. System wyświetla przefiltrowaną listę kierowców

<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń FUN:018:Korniluk Tworzenie trasy
-----------------------------	---

USE:002:Korniluk Zaplanuj trasę	
Opis	Możliwość ustalenia trasy, którą kierowca będzie jechał realizując zlecenie.
Warunek wejścia	Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlone menu kontekstowe zlecenia Zlecenie ma status "w trakcie realizacji"
Warunek wyjścia	Utworzona trasa dla zlecenia
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Dyspozytor naciska przycisk "Trasa" 2. System wyświetla formularz edycji trasy 3. System wyświetla listę punktów docelowych 4. System wyświetla mapę z podglądem trasy 5. Dyspozytor edytuje punkty docelowe 6. System wyświetla komunikat o zapisaniu punktów docelowych 7. <include> Przypisz kierowcę do zlecenia 8. Dyspozytor naciska przycisk "Zapisz" Istnieją zlecenia, które można połączyć z aktualnym zleceniem <ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla listę zleceń, które można połączyć z aktualnym zleceniem 2. Dyspozytor zaznacza zlecenia do połączenia 3. System wyświetla sugerowaną trasę 4. Spedytor naciska przycisk "Połącz zlecenia"
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń FUN:018:Korniluk Tworzenie trasy

USE:003:Korniluk Dodaj zlecenie do systemu	
Opis	Możliwość wprowadzenia zlecenia od klienta do systemu FUTURE-TRANS.
Warunek wejścia	Spedytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlona jest strona główna systemu
Warunek wyjścia	Nowe zlecenie na liście dostępnych zleceń lub komunikat o braku zleceń do zaimportowania
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Spedytor naciska przycisk "Dodaj zlecenie" 2. System pobiera listę zleceń do zaimportowania z zewnętrznego systemu 3. System wyświetla listę zleceń do zaimportowania 4. Spedytor wybiera zlecenie 5. System importuje szczegóły zlecenia z zewnętrznego systemu 6. System wyświetla szczegóły zlecenia 7. Spedytor naciska przycisk "Potwierdź" 8. System wyświetla komunikat o prawidłowym dodaniu zlecenia Brak zleceń do zaimportowania <ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla komunikat o braku zleceń do zaimportowania
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:017:Korniluk Możliwość integracji z systemem zewnętrznym FUN:016:Korniluk Możliwość dodania zlecenia przez spedytora z firmy zewnętrznej FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń

USE:004:Korniluk Wybierz zlecenie z listy dostępnych zleceń	
Opis	Możliwość przeglądania zleceń dodanych przez Spedytora, aby wybrać je do realizacji.
Warunek wejścia	Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlona jest strona główna systemu
Warunek wyjścia	Status zlecenia zmieniony na "w trakcie realizacji"

Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Dyspozytor naciska przycisk "Zlecenia" 2. System wyświetla listę dostępnych zleceń 3. Dyspozytor zaznacza zlecenie 4. System wyświetla menu kontekstowe zlecenia 5. Dyspozytor naciska przycisk "Przyjmij do realizacji" 6. System zmienia status zlecenia na "w trakcie realizacji" 7. <extend> Zaplanuj trasę Brak dostępnych zleceń <ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla komunikat o braku dostępnych zleceń Wyszukiwanie zlecenia <ol style="list-style-type: none"> 1. Dyspozytor wprowadza kryteria wyszukiwania zlecenia 2. System wyświetla przefiltrowaną listę zleceń
Realizuje wymagania:	FUN:018:Korniluk Tworzenie trasy FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń

2.2.2 Realizacja zlecenia

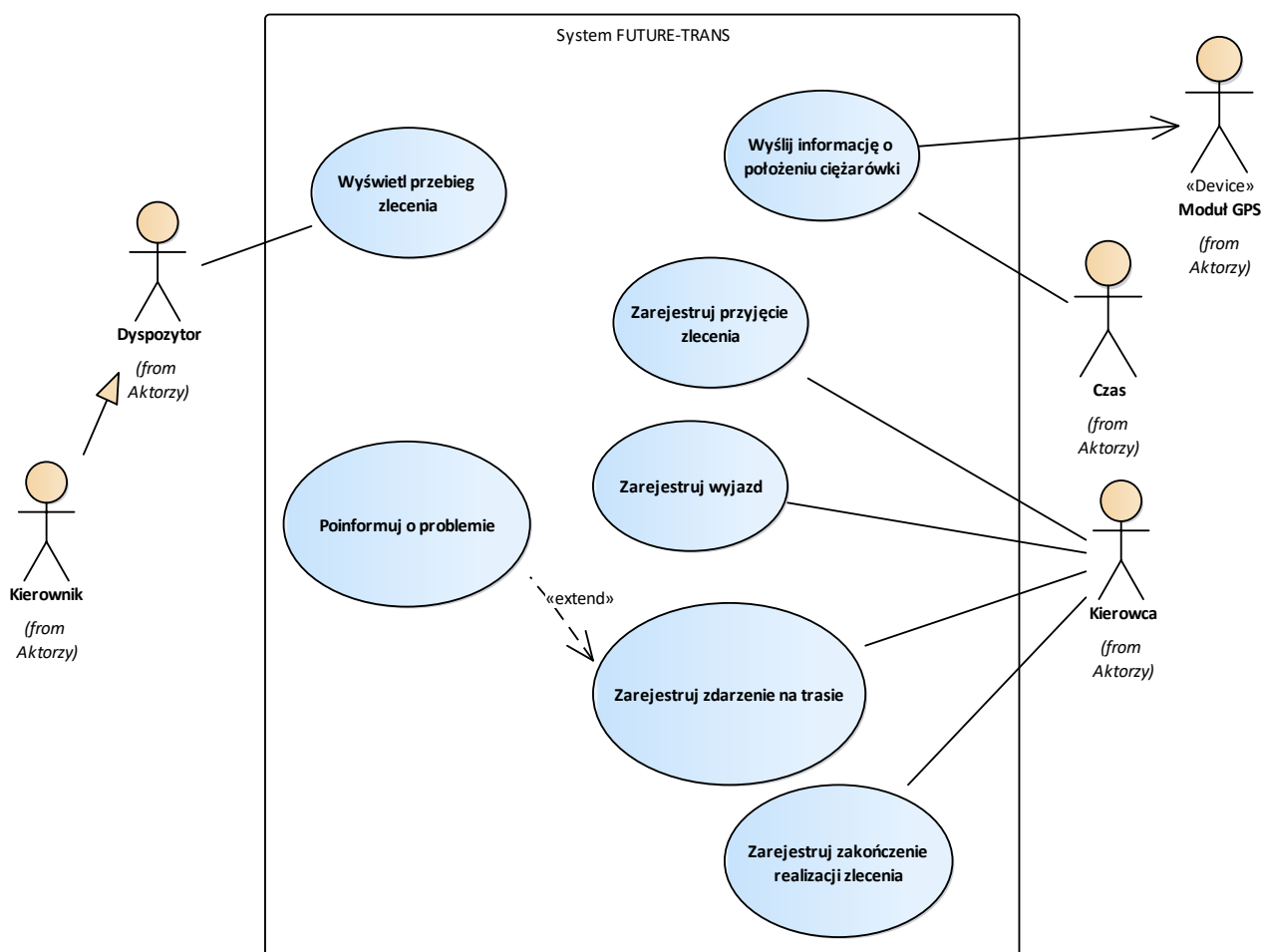


Figure 3: Realizacja zlecenia

USE:005:Korniluk Poinformuj o problemie	
Opis	W przypadku wystąpienia problemu na trasie, możliwość zgłoszenia zaistniałej sytuacji w systemie.
Warunek wejścia	Wyświetlony formularz rejestracji zdarzenia Wystąpił problem na trasie wymagający interwencji dyspozytora Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Informacje o problemie zostały umieszczone w formularzu rejestracji zdarzenia

Scenariusze	Basic Path 1. Kierowca zaznacza checkbox "Zgłoś problem dyspozytorowi" 2. System wyświetla w szablonie zdarzenia dodatkowe pola dotyczące problemu 3. Kierowca wypełnia pola dotyczące problemu
Realizuje wymagania:	FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie

USE:006:Korniluk Wyślij informację o położeniu ciężarówki	
Opis	Moduł GPS znajdujący się w pojeździe przesyła informację o obecnej lokalizacji ciężarówki.
Warunek wejścia	Moduł jest sprawny oraz posiada sygnał GPS
Warunek wyjścia	Dane o lokalizacji ciężarówki zapisane w systemie
Scenariusze	Basic Path 1. Upływający czas inicjuje działanie modułu GPS 2. Moduł GPS przetwarza dane o lokalizacji do odpowiedniego formatu 3. Moduł GPS wysyła dane o lokalizacji do systemu 4. System przetwarza dane o lokalizacji
Realizuje wymagania:	FUN:023:Korniluk Położenie pojazdu jest rejestrowane przez GPS FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia

USE:007:Korniluk Wyświetl przebieg zlecenia	
Opis	Możliwość weryfikacji przebiegu zlecenia.
Warunek wejścia	Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlona lista zleceń
Warunek wyjścia	Wyświetlony przebieg zlecenia
Scenariusze	Basic Path 1. Dyspozytor zaznacza zlecenie z listy zleceń 2. System wyświetla menu kontekstowe zlecenia 3. Dyspozytor naciska przycisk "Przebieg zlecenia" 4. System wyświetla przebieg zlecenia
Realizuje wymagania:	FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia FUN:022:Korniluk Podgląd zarejestrowanych zdarzeń

USE:008:Korniluk Zarejestruj przyjęcie zlecenia	
Opis	Możliwość oznaczenia przyjęcia zlecenia po otrzymaniu powiadomienia e-mail.
Warunek wejścia	
Warunek wyjścia	Zarejestrowano przyjęcie zlecenia lub wyświetlono komunikat o nieaktualnym linku
Scenariusze	Basic Path 1. Kierowca loguje się do systemu 2. System wyświetla szczegóły zlecenia 3. Kierowca naciska przycisk "Przyjmuję zlecenie" 4. System rejestruje przyjęcie zlecenia 5. System wyświetla komunikat o zarejestrowaniu przyjęcia zlecenia Link nieaktualny 1. System wyświetla komunikat o nieaktualnym linku
Realizuje wymagania:	FUN:020:Korniluk Informowanie kierowcy o zleceniu FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia

USE:009:Korniluk Zarejestruj wyjazd
--

Opis	Możliwość przesłania do systemu informacji o tym, że rozpoczął się przewóz towaru.
Warunek wejścia	Wyświetlone szczegóły zlecenia Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Kierowca jest gotowy do wyjazdu
Warunek wyjścia	Wyjazd kierowcy w trasę został zarejestrowany
Scenariusze	Basic Path 1. Kierowca naciska przycisk "Zarejestruj wyjazd" 2. System rejestruje wyjazd 3. System wyświetla komunikat o zarejestrowaniu wyjazdu
Realizuje wymagania:	FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia

USE:010:Korniluk Zarejestruj zakończenie realizacji zlecenia	
Opis	Możliwość rejestracji w systemie, że zakończyła się realizacja zlecenia.
Warunek wejścia	Zlecenie zostało zrealizowane Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlone szczegóły zlecenia
Warunek wyjścia	Zarejestrowano zakończenie zlecenia
Scenariusze	Basic Path 1. Kierowca naciska przycisk "Zarejestruj zakończenie zlecenia" 2. System rejestruje zakończenie zlecenia 3. System wyświetla komunikat o zarejestrowaniu zakończenia zlecenia
Realizuje wymagania:	FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia

USE:011:Korniluk Zarejestruj zdarzenie na trasie	
Opis	Możliwość zarejestrowania zdarzenia takiego jak: tankowanie, awaria, konieczność jazdy objazdem.
Warunek wejścia	Wyświetlone szczegóły zlecenia Wystąpiło zdarzenie na trasie Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Jeśli zgłoszono problem, zostało wysłane powiadomienie do dyspozytora Zdarzenie zostało zarejestrowane
Scenariusze	Basic Path 1. Kierowca naciska przycisk "Zarejestruj zdarzenie na trasie" 2. System wyświetla formularz rejestracji zdarzenia 3. Kierowca wybiera kategorię zdarzenia 4. System wyświetla szablon dla wybranej kategorii zdarzenia 5. Kierowca wypełnia informacje o zdarzeniu 6. Kierowca naciska przycisk "Potwierdź" 7. System dodaje zdarzenie do listy zdarzeń 8. System wyświetla szczegóły zlecenia Zgłoszenie problemu dyspozytorowi 1. <extend> Poinformuj o problemie Zaznaczono zgłoszenie problemu 1. System wysła powiadomienie do dyspozytora
Realizuje wymagania:	FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie

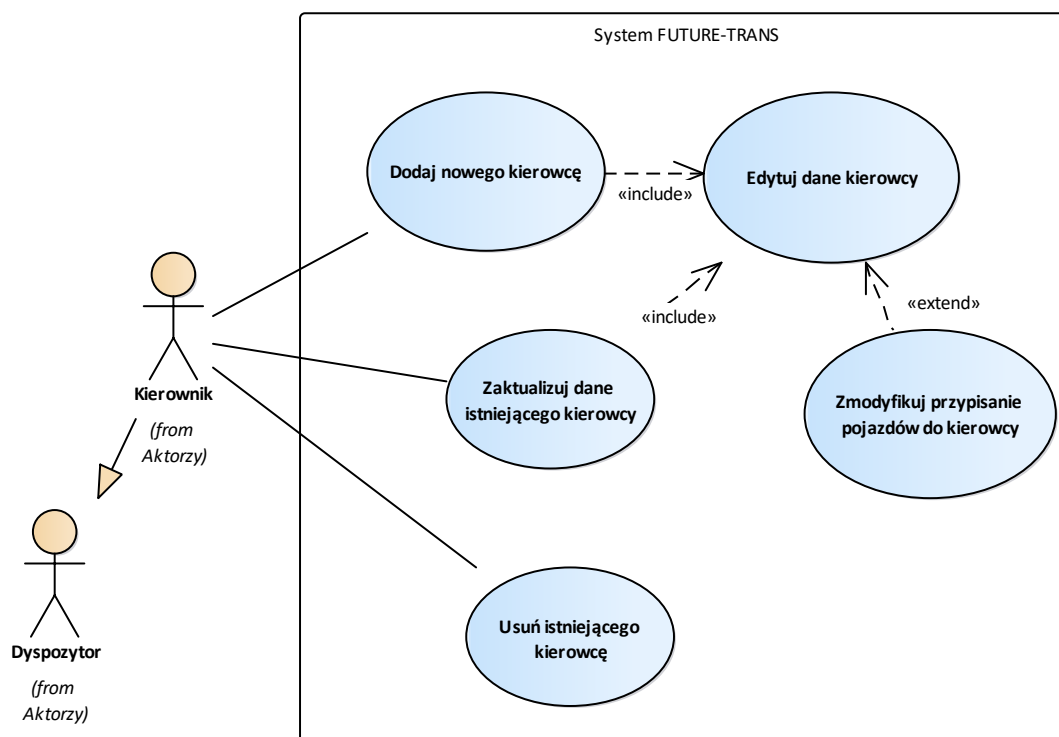


Figure 4: Zarządzanie kierowcami

USE:021:Korniluk Dodaj nowego kierowcę	
Opis	Możliwość dodania nowego kierowcy
Warunek wejścia	Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i posiada odpowiednie uprawnienia Wyświetlona lista kierowców
Warunek wyjścia	Dane nowego kierowcy zapisane w systemie
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik naciska przycisk "Dodaj nowego kierowcę" 2. System tworzy nowego kierowcę 3. <include> Edytuj dane kierowcy
Realizuje wymagania:	FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami FUN:007:Korniluk Dodawanie nowego kierowcy

USE:012:Korniluk Edytuj dane kierowcy	
Opis	Możliwość edycji danych kierowcy
Warunek wejścia	Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Wprowadzone dane zapisane w systemie
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla formularz edycji danych kierowcy 2. Kierownik wprowadza dane kierowcy 3. Kierownik naciska przycisk "Zapisz" 4. System waliduje dane kierowcy 5. System zapisuje dane kierowcy Wprowadzono nieprawidłowe dane <ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla listę błędów Wybrano zarządzanie przypisaniem pojazdów do kierowcy <ol style="list-style-type: none"> 1. <extend> Zmodyfikuj przypisanie pojazdów do kierowcy
Realizuje wymagania:	FUN:008:Korniluk Aktualizacja danych kierowcy FUN:007:Korniluk Dodawanie nowego kierowcy FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami

--	--

USE:013:Korniluk Usuń istniejącego kierowcę	
Opis	Możliwość usunięcia kierowcy istniejącego w systemie.
Warunek wejścia	Wyświetlona lista kierowców Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Kierowca usunięty z systemu
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik zaznacza kierowcę 2. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy 3. Kierownik naciska przycisk "Usuń kierowcę" 4. System usuwa kierowcę Istnieją pojazdy przypisane do kierowcy <ol style="list-style-type: none"> 1. System usuwa powiązanie kierowcy z pojazdami
Realizuje wymagania:	FUN:009:Korniluk Usuwanie kierowcy FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami

USE:014:Korniluk Zaktualizuj dane istniejącego kierowcy	
Opis	Możliwość edycji danych kierowcy istniejącego w systemie.
Warunek wejścia	Wyświetlona lista kierowców Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Zapisano zaktualizowane dane
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik zaznacza kierowcę 2. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy 3. Kierownik naciska przycisk "Edytuj" 4. <include> Edytuj dane kierowcy Wprowadzono nieprawidłowe dane <ol style="list-style-type: none"> 1. Popraw dane
Realizuje wymagania:	FUN:008:Korniluk Aktualizacja danych kierowcy FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami

USE:015:Korniluk Zmodyfikuj przypisanie pojazdów do kierowcy	
Opis	Możliwość zarządzania przypisaniem pojazdów do kierowcy.
Warunek wejścia	Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlony formularz edycji danych kierowcy
Warunek wyjścia	Dane o przypisaniu pojazdów do kierowcy zostały zapisane
Scenariusze	Basic Path <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik naciska przycisk "Zmodyfikuj przypisanie pojazdów do kierowcy" 2. System wyświetla listę pojazdów 3. Kierownik zaznacza pojazd 4. System wyświetla menu kontekstowe pojazdu 5. Kierownik naciska przycisk "Przypisz do kierowcy" 6. System przypisuje pojazd do kierowcy Pojazd już przypisany do kierowcy <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik naciska przycisk "Usuń przypisanie" 2. System usuwa przypisanie pojazdu do kierowcy Wyszukiwanie pojazdu <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik wprowadza kryteria wyszukiwania pojazdu 2. System wyświetla przefiltrowaną listę pojazdów
Realizuje wymagania:	FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami FUN:008:Korniluk Aktualizacja danych kierowcy

2.2.4

Zarządzanie pojazdami

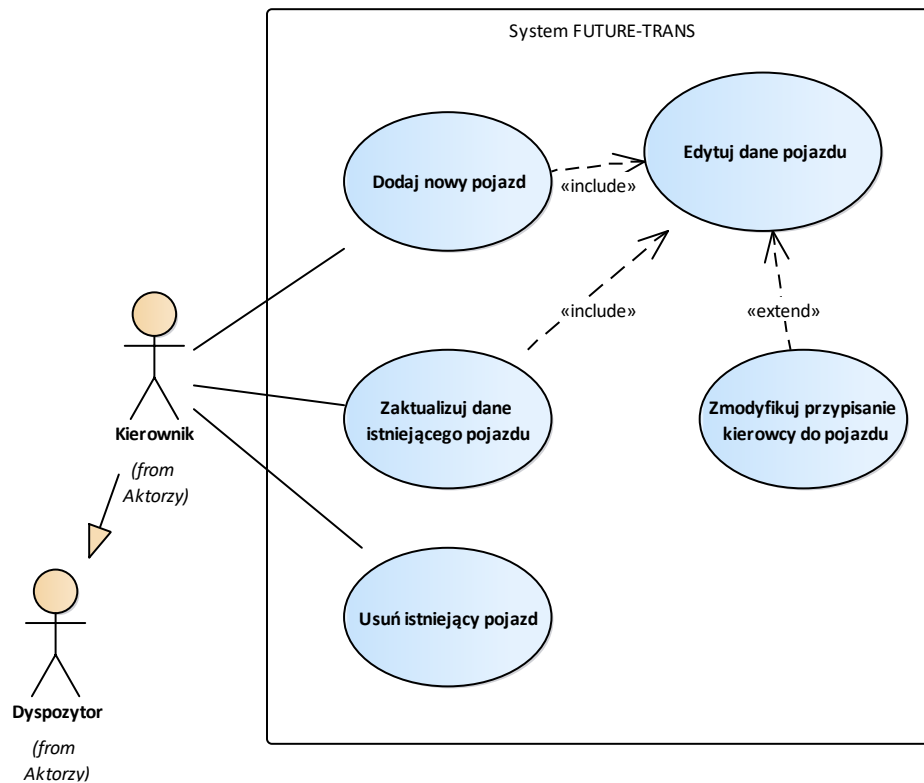


Figure 5: Zarządzanie pojazdami

USE:016:Korniluk Dodaj nowy pojazd	
Opis	Możliwość dodania do systemu nowego pojazdu.
Warunek wejścia	Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlona lista pojazdów
Warunek wyjścia	Dane nowego pojazdu zapisane w systemie
Scenariusze	Basic Path 1. Kierownik naciska przycisk "Dodaj nowy pojazd" 2. System tworzy nowy pojazd 3. <include> Edytuj dane pojazdu Wprowadzono błędne dane 1. Popraw dane Wprowadzono niepoprawne dane 1. Popraw dane
Realizuje wymagania:	FUN:002:Korniluk Dodawanie nowych pojazdów FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami

USE:022:Korniluk Edytuj dane pojazdu	
Opis	Możliwość edycji danych pojazdu.
Warunek wejścia	Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i posiada odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Wprowadzone dane zostały zapisane w systemie
Scenariusze	Basic Path 1. System wyświetla formularz edycji danych pojazdu 2. Kierownik wprowadza dane pojazdu

	3. Kierownik naciska przycisk "Zapisz" 4. System waliduje dane pojazdu 5. System zapisuje dane pojazdu Wprowadzono błędne dane 1. System wyświetla listę błędów Wybrano zarządzanie przypisaniem kierowcy do pojazdu 1. <extend> Zmodyfikuj przypisanie kierowcy do pojazdu
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:003:Korniluk Edycja pojazdów FUN:002:Korniluk Dodawanie nowych pojazdów FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami

USE:017:Korniluk Usuń istniejący pojazd	
Opis	Możliwość usunięcia pojazdu istniejącego w systemie.
Warunek wejścia	Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia Wyświetlona lista pojazdów
Warunek wyjścia	Pojazd usunięty z systemu
Scenariusze	Basic Path 1. Kierownik zaznacza pojazd 2. System wyświetla menu kontekstowe pojazdu 3. Kierownik naciska przycisk "Usuń pojazd" 4. System usuwa pojazd Nie można usunąć danego pojazdu Nie można usunąć tego pojazdu 1. Popraw dane Istnieje kierowca przypisany do pojazdu 1. System usuwa powiązanie pojazdu z kierowcą
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:004:Korniluk Usuwanie pojazdów FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami

USE:018:Korniluk Zaktualizuj dane istniejącego pojazdu	
Opis	Możliwość zaktualizowania danych pojazdu istniejącego w systemie.
Warunek wejścia	Wyświetlona lista pojazdów Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i posiada odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Wprowadzone dane zostały zapisane
Scenariusze	Basic Path 1. Kierownik zaznacza pojazd 2. System wyświetla menu kontekstowe pojazdu 3. Kierownik naciska przycisk "Edytuj" 4. <include> Edytuj dane pojazdu Wprowadzono błędne dane 1. Popraw dane
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:003:Korniluk Edycja pojazdów FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami FUN:005:Korniluk Dezaktywacja pojazdów

USE:019:Korniluk Zmodyfikuj przypisanie kierowcy do pojazdu	
Opis	Możliwość zarządzania przypisaniem kierowcy do pojazdu.
Warunek wejścia	Wyświetlony formularz edycji danych pojazdu Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem i posiada odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Dane o przypisaniu kierowcy do pojazdu zostały zapisane
Scenariusze	Basic Path

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik naciska przycisk "Zmodyfikuj przypisanie kierowcy do pojazdu" 2. System wyświetla listę kierowców 3. Kierownik zaznacza kierowcę 4. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy 5. Kierownik naciska przycisk "Przypisz do pojazdu" 6. System przypisuje kierowcę do pojazdu <p>Wyszukiwanie kierowcy</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik wprowadza kryteria wyszukiwania 2. System wyświetla przefiltrowaną listę kierowców <p>Kierowca już przypisany do pojazdu</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierowca naciska przycisk "Usuń przypisanie" 2. System usuwa przypisanie kierowcy do pojazdu
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:003:Korniluk Edycja pojazdów FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami

2.2.5

Generowanie raportów

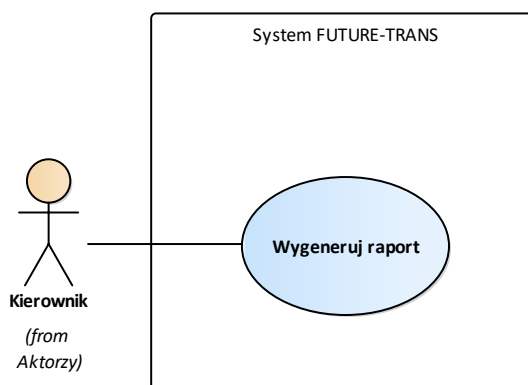


Figure 6: Generowanie raportów

USE:020:Korniluk Wygeneruj raport	
Opis	Możliwość wygenerowania raportu na podstawie danych dostępnych w systemie.
Warunek wejścia	Wyświetlona strona główna systemu Kierownik jest zalogowany w systemie i ma odpowiednie uprawnienia
Warunek wyjścia	Wygenerowany raport został zapisany w systemie
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kierownik naciska przycisk "Raporty" 2. System wyświetla listę raportów 3. Kierownik naciska przycisk "Generuj raport" 4. System wyświetla formularz generowania raportu 5. Kierownik wprowadza dane formularza generowania raportu 6. Kierownik naciska przycisk "Generuj raport" 7. System generuje raport 8. System wyświetla raport 9. System zapisuje raport
<i>Realizuje wymagania:</i>	FUN:013:Korniluk Raporty ze zlecenia FUN:012:Korniluk Raporty generują się automatycznie FUN:014:Korniluk Raporty z okresu czasowego FUN:011:Korniluk Możliwość generowania raportów

