

JavaScript – Wytyczne do projektu

Cel ogólny:

Celem projektu jest stworzenie aplikacji WEBowej do zarządzania danymi z wykorzystaniem technologii i narzędzi poznanych na zajęciach. Temat aplikacji jest dowolny.

Termin oddania: 30.04.2024

Seminarium projektowe: 24.03.2024

Projekt realizowany indywidualnie lub w grupach 2-3 osobowych.

Wymagania:

(wymagania napisane kursywą z gwiazdką na końcu nie są obowiązkowe, dodatkowo punktowane)

1. Zastosowanie technologii
 - a. HTML
 - b. CSS
 - c. JavaScript
2. Aplikacja powinna zawierać:
 - a. Stronę główną
 - b. Co najmniej 2 podstrony
 - c. Menu kontekstowe do przechodzenia między podstronami
 - d. Minimum jedną tabelę prezentującą dane (min. 10 wierszy i min. 5 kolumn)
 - e. Co najmniej 1 formularz modalny
3. Interfejs
 - a. Powinien być jasny i przemyślany
 - b. Responsywność dla minimum 2 typów urządzeń: desktopowy i mobilny (należy podać wybraną przy wysyłaniu projektu)
 - c. *Responsywny dla każdego typu urządzenia**
 - d. *Wykorzystanie biblioteki Bootstrap**
4. Pobieranie danych
 - a. Aplikacja powinna pobierać dane z wybranego źródła:
 - i. Plik .js podpięty do projektu
 - ii. Local storage / Session storage
 - iii. *Dowolne API zewnętrzne**
 - b. Dane powinny być wyświetlane w tabeli
5. Tabela danych
 - a. Aplikacja powinna umożliwiać dodawanie nowych danych do tabeli poprzez formularz modalny
 - b. Formularz dodawania danych powinien zawierać walidację ich poprawności (można zastosować dodatkową bibliotekę, np. jQuery Validation)
 - c. Aplikacja powinna umożliwiać modyfikowanie istniejących danych w tabeli
 - d. *Zapisywanie „ulubionych” danych oraz pokazywanie tylko nich**
 - e. *Przeglądanie danych w strukturze master-detail (tj. wybrane kolumny w tabeli a szczegóły po kliknięciu w dany wiersz)**
 - f. *Sortowania, filtrowanie, wyszukiwanie danych w tabeli**

Uwaga! Z uwagi na brak bazy danych, dane mogą się „resetować” przy każdym uruchomieniu strony.

6. Animacje

- a. W projekcie powinny zostać zastosowane animacje
 - b. Mogą one być zaimplementowane poprzez CSS lub jQuery
7. Kompatybilność
 - a. Aplikacja będzie testowana na aktualnej wersji przeglądarki Google Chrome

Technologie dodatkowo punktowane:

- Bootstrap
- Axios, jQuery Ajax
- Każda inna biblioteka nieomawiana na zajęciach, wartościowa z punktu widzenia funkcjonowania aplikacji (np. jQuery, Chart.js, jQuery Validation)

Format oddania projektu:

- Pliki źródłowe .html, .css, .js, ustrukturyzowane w pod folderach
- Całość spakowana formatem .zip
- Projekt wysyłamy na maila: marcin.bojarowski@gdansk.merito.pl
- Dla projektów realizowanych grupowo dodatkowo link do repozytorium GIT z commit'ami każdego z członków zespołu

Lista przykładowych API zewnętrznych:

1. <http://api.nbp.pl/> → API Narodowego Banku Polskiego udostępniające dane dotyczące kursów walut i cen złota
2. <https://restcountries.com/> → API udostępniające dane krajów świata
3. <https://api.cepik.gov.pl/> → API Centralnego rejestru pojazdów i kierowców udostępniający dane o zarejestrowanych pojazdach a także wydanych prawach jazdy
4. <https://sunrisesunset.io/api/> → API zwracające daty wschodu i zachodu słońca dla poszczególnych miejsc świata
5. <https://randomuser.me/> → API zwracające losowe dane osobowe takie jak imię, nazwisko, zdjęcie, adres, telefon i wiele innych
6. <https://www.tvmaze.com/api> --> API strony TV Maze udostępniające dane dotyczące seriali, odcinków, aktorów itp.