Konfigurcja dla ConTEXT.

- 1. Pobierz i zainstaluj edytor ConTEXT.
 - https://www.contexteditor.org/downloads/
- 2. Pobierz pliki potrzebne do prawidłowego działania edytora (dostępne w folderze: Konfiguracja).
 - 1. asmloader.exe
 - 2. ConTEXT.reg
 - 3. NASM.chl
- 3. Uruchom plik ConTEXT.reg do edycji rejestru systemu Windows.
- 4. Zapisz plik NASM.chl do folderu Highlighters w katalogu instalacyjnym edytora. Folder ten może mieć adres:

C:\Program Files (x86)\ConTEXT\Highlighters\

Konfigurcja dla NASM.

- 1. Przejdź na stronę środowiska pracy NASM, aby pobrać program (najlepiej z rozszerzeniem pliku .exe).
 - https://www.nasm.us/
- 2. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zainstalować program. Zapamiętaj miejsce instalacji programu.
- 3. Po zakończeniu instalacji sprawdź w terminalu, czy poprawnie dodał się katalog do zmiennych środowiskowych PATH, wpisując polecenie:

nasm -v



Jeśli wyświetliła ci się odpowiedź widoczna powyżej, to znaczy, że nasm działa poprawnie i możesz przejść dalej. W przeciwnym wypadku, musisz ręcznie dodać katalog NASM do zmiennych środowiskowych PATH. Folder ten może mieć adres:

C:\Program Files\NASM

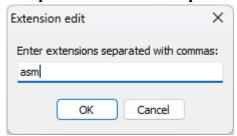
4. Zapisz plik asmloader.exe do folderu NASM (katalog instalacyjny). Folder ten może mieć adres:

C:\Program Files\NASM

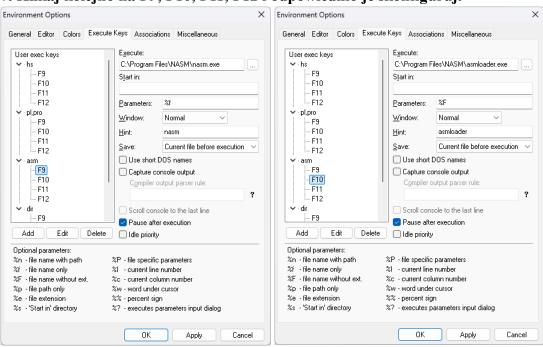
5. Uruchom edytor ConTEXT i w nim wciśnij odpowiednio:

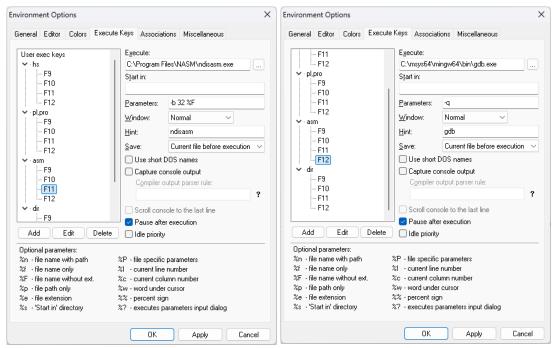
ConTEXT \rightarrow Options \rightarrow Environment Options... \rightarrow Execute Keys \rightarrow Add

6. Wpisz rozszerzenie asm plików Assembler'a.



7. Klikaj kolejno na F9, F10, F11, F12 i odpowiednio je skonfiguruj.





Dla działania F12 musisz mieć zainstalowane MinGW i w polu Execute przypisać adres do pliku gdb.exe. Aby sprawdzić, czy na komputerze jest zainstalowane gdb wpisz w terminalu polecenie:

gdb --version

Jeśli wyświetliła ci się odpowiedź widoczna powyżej, to znaczy, że gdb działa poprawnie i możesz przejść dalej. W przeciwnym wypadku, musisz zainstalować MinGW na swoim komputerze.

8. Konfiguracja powinna być ukończona. Przetestuj środowisko pracy.

Utwórz nowy plik test.asm i wpisz w nim:

```
[bits 32]
call getaddr

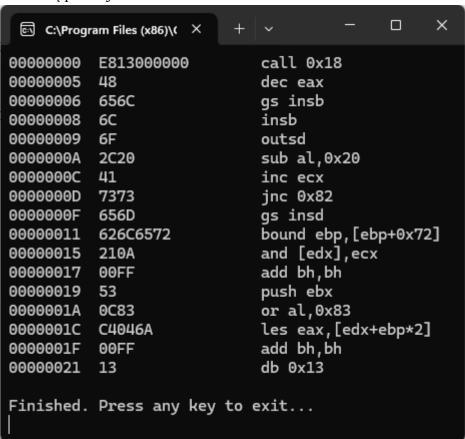
format:
db "Hello, Assembler!", 0xA, 0
getaddr:
call [ebx+3*4]
add esp, 4
push 0
```

call [ebx+0*4]

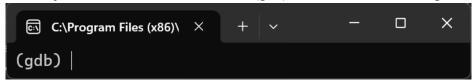
Kliknij F9 (nasm) a następnie F10 (asmloader). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

```
Simplified Assembly Loader v.0.0.1 by gynvael.co ldwind//vx
Code loaded at 0x00710100 (34 bytes)
Hello, Assembler!
Finished. Press any key to exit...
```

Zamknij terminal. Następnie uruchom F11 (ndisasm). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:



Zamknij terminal. Teraz uruchom F12 (gdb). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:



Jeżeli uzyskałeś efekty widoczne powyżej, to wszystko jest poprawnie skonfigurowane.