

# Konfiguracja dla ConTEXT.

## 1. Pobierz i zainstaluj edytor ConTEXT.

- <https://www.contexteditor.org/downloads/>

## 2. Pobierz pliki potrzebne do prawidłowego działania edytora (dostępne w folderze: Konfiguracja).

1. asmloader.exe
2. ConTEXT.reg
3. NASM.chl

## 3. Uruchom plik ConTEXT.reg do edycji rejestru systemu Windows.

## 4. Zapisz plik NASM.chl do folderu Highlighters w katalogu instalacyjnym edytora. Folder ten może mieć adres:

C:\Program Files (x86)\ConTEXT\Highlighters\

# Konfiguracja dla NASM.

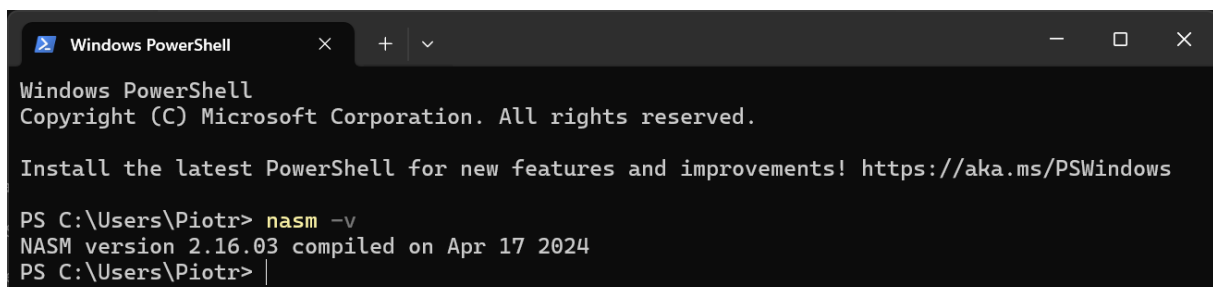
## 1. Przejdź na stronę środowiska pracy NASM, aby pobrać program (najlepiej z rozszerzeniem pliku .exe).

- <https://www.nasm.us/>

## 2. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zainstalować program. Zapamiętaj miejsce instalacji programu.

## 3. Po zakończeniu instalacji sprawdź w terminalu, czy poprawnie dodał się katalog do zmiennych środowiskowych PATH, wpisując polecenie:

nasm -v



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\Piotr> nasm -v
NASM version 2.16.03 compiled on Apr 17 2024
PS C:\Users\Piotr> |
```

Jeśli wyświetliła ci się odpowiedź widoczna powyżej, to znaczy, że nasm działa poprawnie i możesz przejść dalej. W przeciwnym wypadku, musisz ręcznie dodać katalog NASM do zmiennych środowiskowych PATH. Folder ten może mieć adres: C:\Program Files\NASM

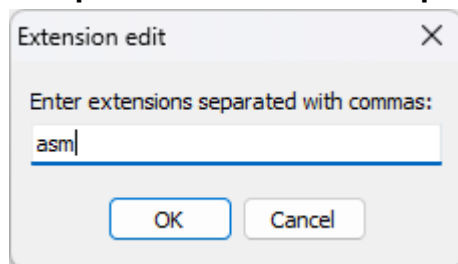
**4. Zapisz plik asmloader.exe do folderu NASM (katalog instalacyjny). Folder ten może mieć adres:**

C:\Program Files\NASM

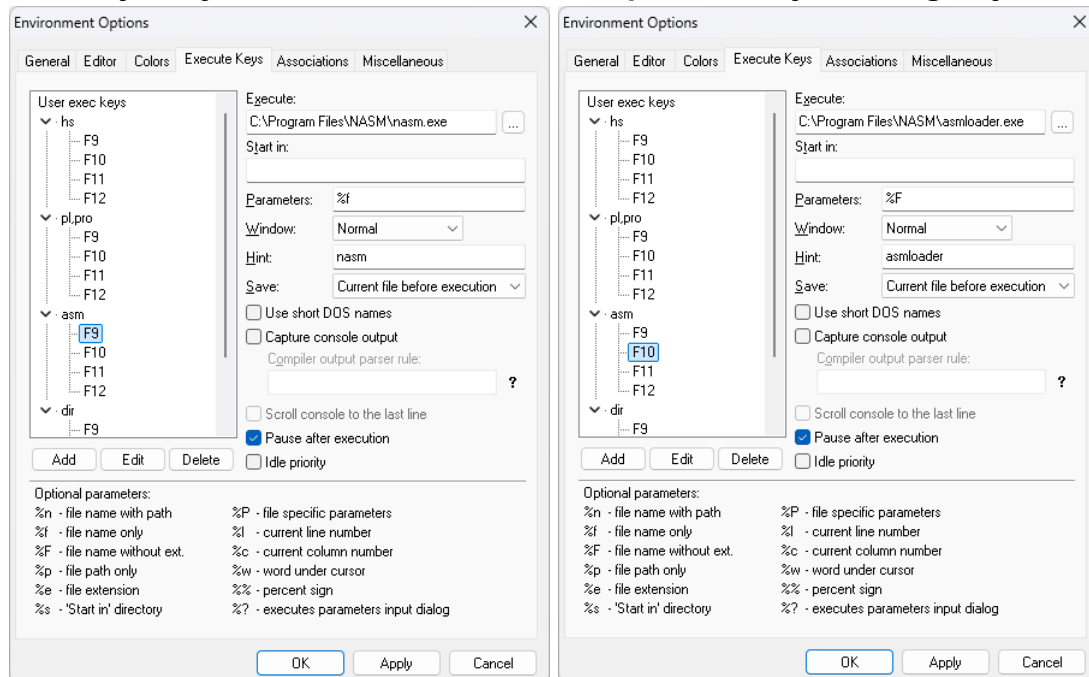
**5. Uruchom edytor ConTEXT i w nim wciśnij odpowiednio:**

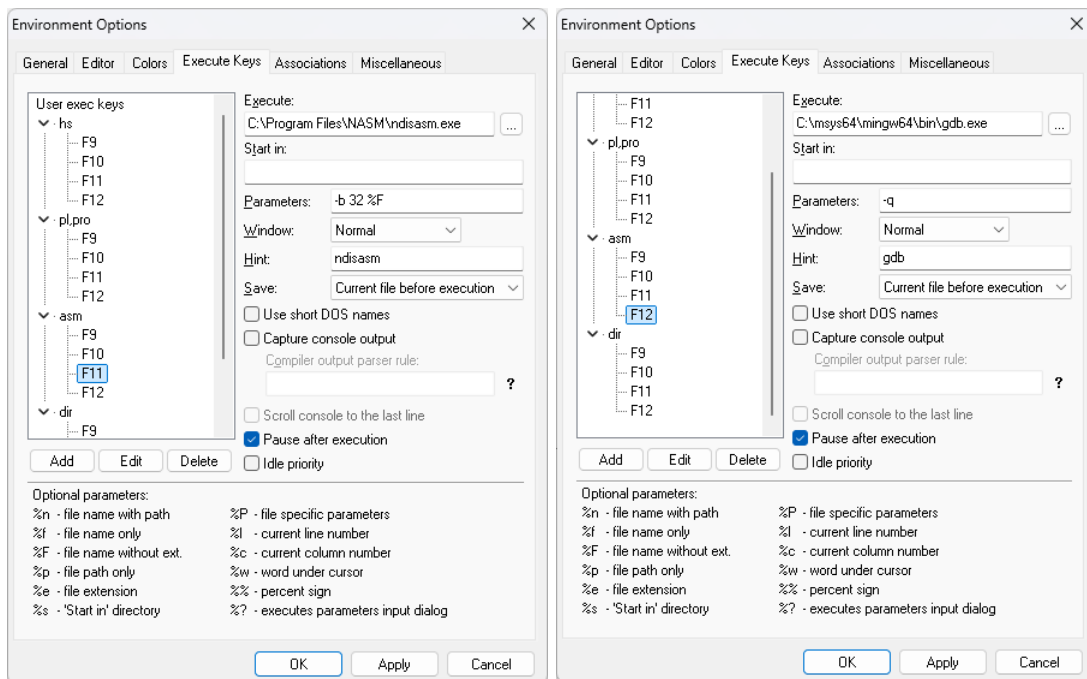
ConTEXT → Options → Environment Options... → Execute Keys → Add

**6. Wpisz rozszerzenie asm plików Assembler'a.**



**7. Klikaj kolejno na F9, F10, F11, F12 i odpowiednio je skonfiguruj.**





Dla działania F12 musisz mieć zainstalowane MinGW i w polu Execute przypisać adres do pliku gdb.exe. Aby sprawdzić, czy na komputerze jest zainstalowane gdb wpisz w terminalu polecenie:

`gdb --version`

```

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\Piotr> gdb --version
GNU gdb (GDB) 15.2
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
PS C:\Users\Piotr>

```

Jeśli wyświetliła ci się odpowiedź widoczna powyżej, to znaczy, że gdb działa poprawnie i możesz przejść dalej. W przeciwnym wypadku, musisz zainstalować MinGW na swoim komputerze.

## 8. Konfiguracja powinna być ukończona. Przetestuj środowisko pracy.

Utwórz nowy plik test.asm i wpisz w nim:

```

[bits 32]
call getaddr
format:
db "Hello, Assembler!", 0xA, 0
getaddr:
call [ebx+3*4]
add esp, 4
push 0

```

*call [ebx+0\*4]*

Kliknij F9 (nasm) a następnie F10 (asmloader). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

```
C:\Program Files (x86)\C X + v - □ X
Simplified Assembly Loader v.0.0.1 by gynvael.co
ldwind//vx
Code loaded at 0x00710100 (34 bytes)
Hello, Assembler!

Finished. Press any key to exit...
|
```

Zamknij terminal. Następnie uruchom F11 (ndisasm). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

```
C:\Program Files (x86)\C X + v - □ X
00000000 E813000000 call 0x18
00000005 48 dec eax
00000006 656C gs insb
00000008 6C insb
00000009 6F outsd
0000000A 2C20 sub al,0x20
0000000C 41 inc ecx
0000000D 7373 jnc 0x82
0000000F 656D gs insd
00000011 626C6572 bound ebp,[ebp+0x72]
00000015 210A and [edx],ecx
00000017 00FF add bh,bh
00000019 53 push ebx
0000001A 0C83 or al,0x83
0000001C C4046A les eax,[edx+ebp*2]
0000001F 00FF add bh,bh
00000021 13 db 0x13

Finished. Press any key to exit...
|
```

Zamknij terminal. Teraz uruchom F12 (gdb). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

```
C:\Program Files (x86)\C X + v - □ X
(gdb) |
```

Jeżeli uzyskałeś efekty widoczne powyżej, to wszystko jest poprawnie skonfigurowane.