**Konfiguracja dla ConTEXT.**

**1. Pobierz i zainstaluj edytor ConTEXT.**

* <https://www.contexteditor.org/downloads/>

**2. Pobierz pliki potrzebne do prawidłowego działania edytora (dostępne w folderze: Konfiguracja).**

1. asmloader.exe
2. ConTEXT.reg
3. NASM.chl

**3. Uruchom plik ConTEXT.reg do edycji rejestru systemu Windows.**

**4. Zapisz plik NASM.chl do folderu Highlighters w katalogu instalacyjnym edytora. Folder ten może mieć adres:**

C:\Program Files (x86)\ConTEXT\Highlighters\

**Konfiguracja dla NASM.**

**1. Przejdź na stronę środowiska pracy NASM, aby pobrać program (najlepiej z rozszerzeniem pliku .exe).**

* <https://www.nasm.us/>

**2. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zainstalować program. Zapamiętaj miejsce instalacji programu.**

**3. Po zakończeniu instalacji sprawdź w terminalu, czy poprawnie dodał się katalog do zmiennych środowiskowych PATH, wpisując polecenie:**

nasm -v

Obraz zawierający tekst, Czcionka, oprogramowanie, zrzut ekranu

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Jeśli wyświetliła ci się odpowiedź widoczna powyżej, to znaczy, że nasm działa poprawnie i możesz przejść dalej. W przeciwnym wypadku, musisz ręcznie dodać katalog NASM do zmiennych środowiskowych PATH. Folder ten może mieć adres:

C:\Program Files\NASM

**4. Zapisz plik asmloader.exe do folderu NASM (katalog instalacyjny). Folder ten może mieć adres:**

C:\Program Files\NASM

**5. Uruchom edytor ConTEXT i w nim wciśnij odpowiednio:**

ConTEXT 🡪 Options 🡪 Environment Options... 🡪 Execute Keys 🡪 Add

**6. Wpisz rozszerzenie asm plików Assembler'a.**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

**7. Klikaj kolejno na F9, F10, F11, F12 i odpowiednio je skonfiguruj.**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna. Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna. Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Dla działania F12 musisz mieć zainstalowane MinGW i w polu Execute przypisać adres do pliku gdb.exe. Aby sprawdzić, czy na komputerze jest zainstalowane gdb wpisz w terminalu polecenie:

gdb --version

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Ikona komputerowa

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Jeśli wyświetliła ci się odpowiedź widoczna powyżej, to znaczy, że gdb działa poprawnie i możesz przejść dalej. W przeciwnym wypadku, musisz zainstalować MinGW na swoim komputerze.

**8. Konfiguracja powinna być ukończona. Przetestuj środowisko pracy.**

Utwórz nowy plik test.asm i wpisz w nim:

*[bits 32]*

*call getaddr*

*format:*

*db "Hello, Assembler!", 0xA, 0*

*getaddr:*

*call [ebx+3\*4]*

*add esp, 4*

*push 0*

*call [ebx+0\*4]*

Kliknij F9 (nasm) a następnie F10 (asmloader). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Zamknij terminal. Następnie uruchom F11 (ndisasm). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Zamknij terminal. Teraz uruchom F12 (gdb). Powinieneś dostać odpowiedź widoczną poniżej:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Oprogramowanie multimedialne, multimedia

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

Jeżeli uzyskałeś efekty widoczne powyżej, to wszystko jest poprawnie skonfigurowane.