

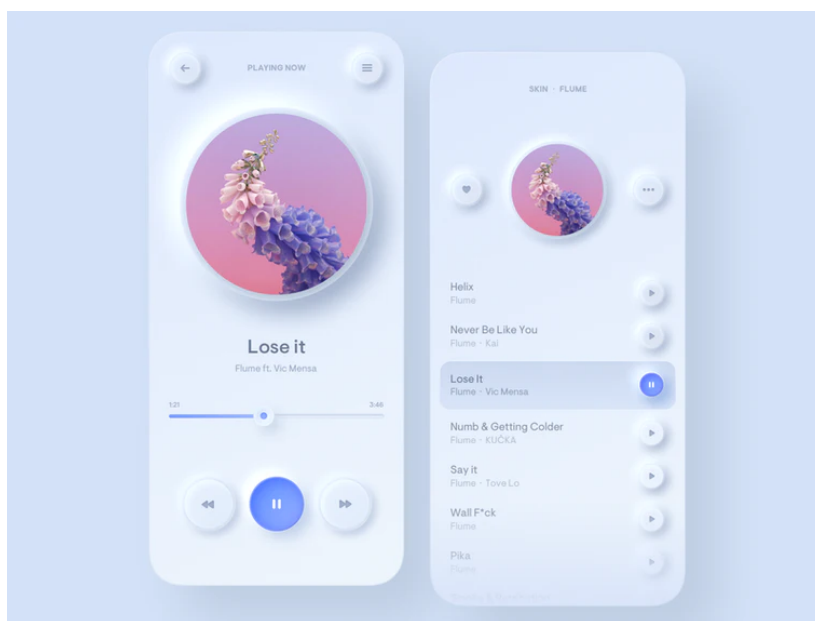
Projektowanie interfejsów internetowych

Neumorfizm (ang. neumorphism, new skeumorphism)

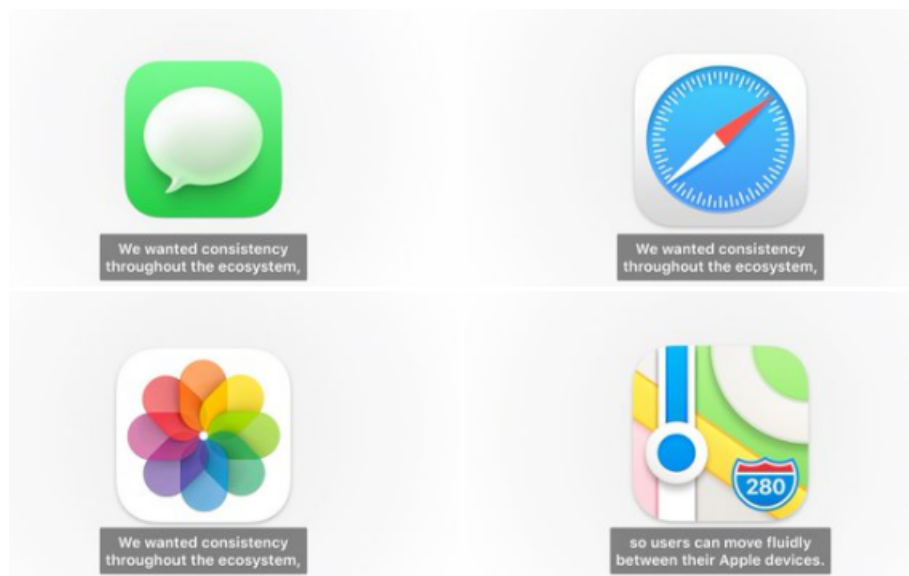
mgr inż. M. M.

1. **Neumorfizm (nowy skeumorfizm)** to nowy trend w projektowaniu graficznych interfejsów użytkownika (właściwie pojawił się w 2019 roku). Zakłada on powrót do niektórych technik, znanych ze skeumorfizmu, jednak jest to raczej niezależny nurt. Przede wszystkim o ile skeumorfizm dążył do emulowania w interfejsie użytkownika rzeczywistych obiektów, to neumorfizm nie stawia sobie takiego celu. Stosowanie technik skeumorfizmu ma na celu faktycznie wyodrębnienie aktywnych elementów GUI (przyciski, suwaki, ikony, pola tekstowe, listy) od tła, ale w celu użytkowym (łatwiejsza orientacja), a nie estetycznym (nie zależy nam na wiernym odwzorowaniu obiektów rzeczywistych albo uzyskaniu „pięknych” elementów). Neumorfizm zakłada zatem pewien kompromis pomiędzy użytecznością interfejsu graficznego, a jego wyglądem. Neumorfizm unika stosowania nadmiaru kolorów, na podobieństwo flat designu, ale stosuje się gradienty i cieniowanie. Ważną cechą neumorfizmu jest oświetlenie sceny: zakładamy że światło pada z jednego, konkretnego kierunku i wszystkie elementy są tak samo oświetlone. Powoduje to, że połysk i cień jest bardziej naturalny i jednolity dla wszystkich elementów GUI (w przypadku skeumorfizmu brakowało takiej jednolitości). Elementy GUI zwykle mają stan aktywny i pasywny, które są od siebie wyraźnie odróżniane (np. element w jednym stanie jest wklęsły, w drugim wypukły, zwykle różni się też kolorem).

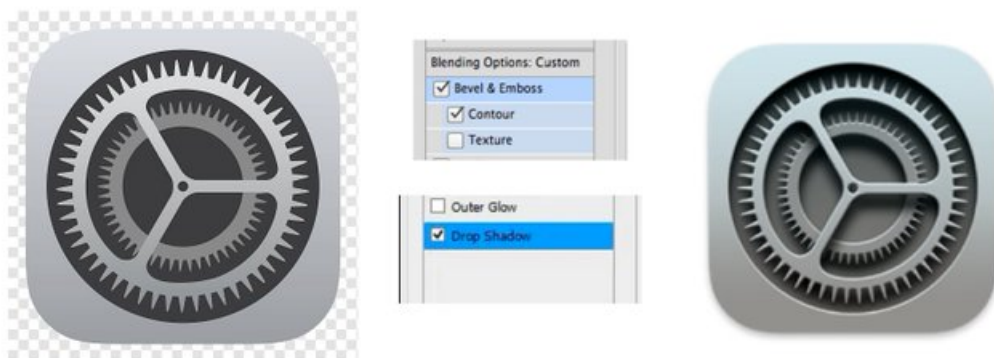
Neumorfizm został w pewnym stopniu zastosowany w najnowszej wersji systemu operacyjnego macOS 11.



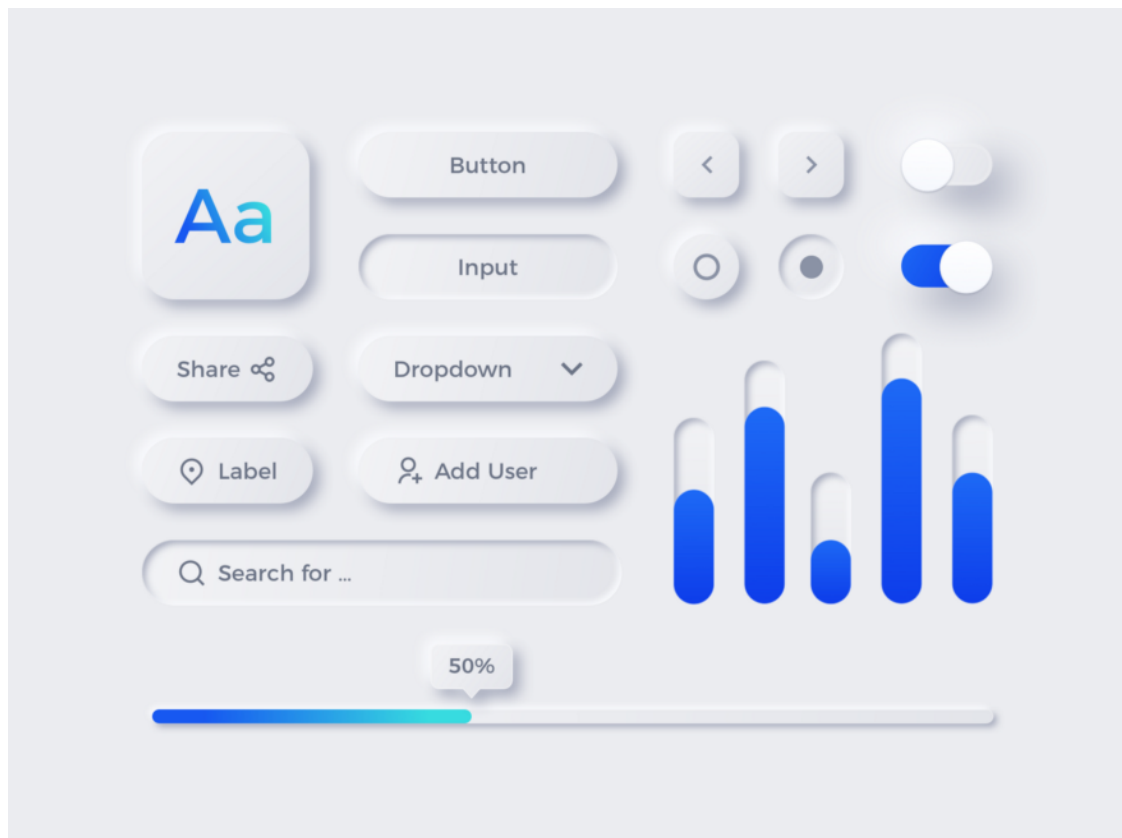
Projekt interfejsu neumorficznego, widać, że elementy aktywne posiadają głębię. Również stosowane są gradienty, elementy nie są jednobarwne. Można zauważyć, że światło pada z lewego górnego rogu.



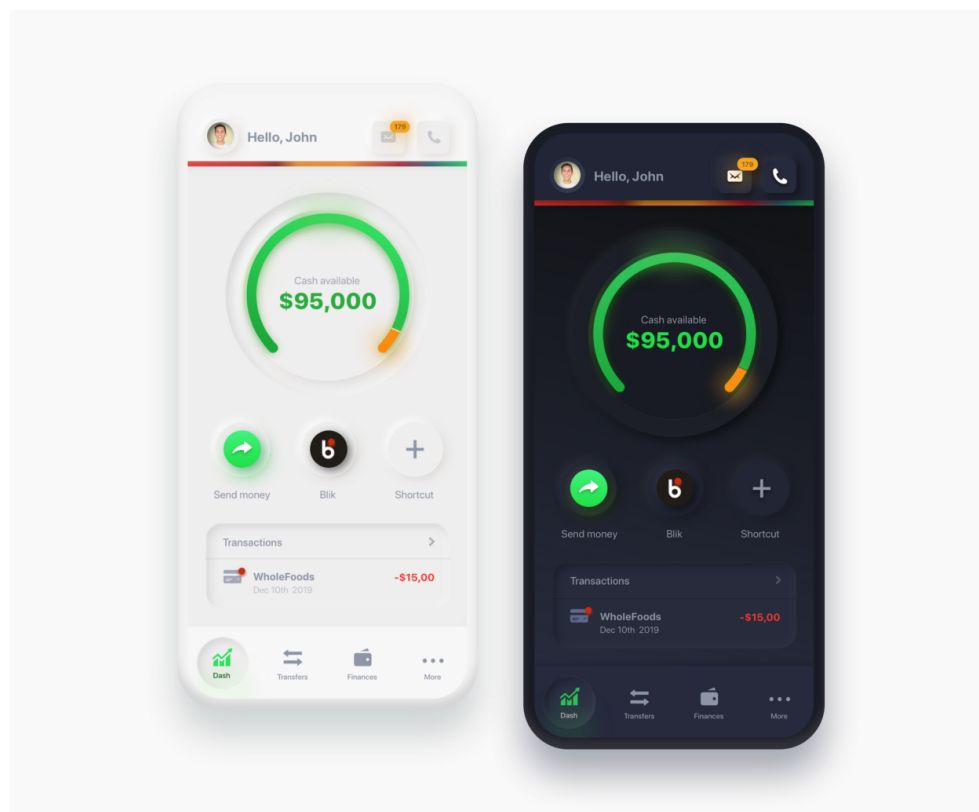
Neumorficzne ikony w najnowszej wersji macOS 11. Widać przede wszystkim powrót głębi, również zastosowano gradienty.



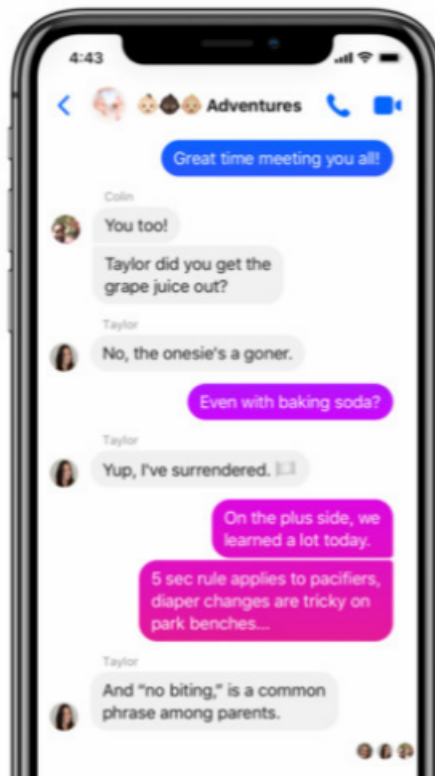
Przejdźcie ikony flat designowej w neumorficzną



Przykłady neumorficznych elementów GUI



Neumorficzny projekt interfejsu aplikacji w wersji jasnej i ciemnej



Wprowadzenie gradientów w polach czatu w popularnym komunikatorze można uznać za inspirację neumorfizmem, chociaż interfejs nie jest w całości wykonany w tym stylu.

Zadania

1. Zapoznaj się z następującym wpisem na blogu: <https://uxdesign.cc/neumorphism-in-user-interfaces-b47cef3bf3a6>. Wejdź na stronę <https://neumorphism.io/> gdzie za pomocą dostępnego generatora CSS można uzyskać neumorficzne elementy GUI. Za pomocą np. <https://cssgradient.io/> można uzyskać generator gradientów w CSS. Pomocne może być też skorzystanie z poniższego nagrania: <https://www.youtube.com/watch?v=PLTJr7fLv4E>. Postaraj się jak najwierniej odwzorować poniższe projekty interfejsu za pomocą HTML i CSS. Możesz użyć innych ikon, zdjęć, itp. byle całość zachowała charakter neumorficzny. Dozwolone jest użycie dowolnych frameworków i bibliotek w celu wykonania projektu.

Projekty proszę wyeksportować do czystego HTML i CSS i wysłać jako zadania w MS Teams. Projekt powinien otworzyć się w przeglądarce internetowej bez potrzeby żadnej konfiguracji, w tym uruchomienia serwera deweloperskiego.



Choose the
food you love

Veg Dinner

Non-Veg Dinner

Chicken



Chickpeas With Poached Eggs

Up your veg count and get three of your five-a-day with this fragrant, low fat

6 Km away

₹195



Butternut Squash Curry

Up your veg count and get three of your five-a-day with this fragrant, low fat

3 Km away

₹188

Explore





Chickpeas With Poached Eggs

★ 4.9

📍 6 Km away

🚴 Free Delivery

This is an easy, healthy, high protein, low fat/calorie and super tasty meal which is great for vegetarian dinners and also for when the fresh veg is running low in the fridge. You can use frozen spinach for this recipe, just defrost it and squeeze out as much liquid as possible so the dish isn't too watery.

Calories	Protein	Sodium	Cholesterol
266 kcal	11 g	598 mg	17 mg

Total: ₹195

+

1

-

🛒 Add To Bag

