

Limit pamięci: **128 MB**

- krawędzie rysuje wzdłuż linii (poziomych lub pionowych) w taki sposób, że końce krawędzi leżą na liniach prostopadłych do niej; zatem krawędzie mają całkowitoliczbowe długości oraz są równoległe do linii na kartce (osi układu współrzędnych),
- nie odrywa ołówek od kartki, przez co wielokąty nie mają „dziur”, oraz kończy rysowanie w punkcie startowym,
- każdy punkt leży na najwyżej dwóch krawędziach; ponadto, gdy punkt leży na dokładnie dwóch krawędziach, to jest ich wspólnym końcem, tj. wierzchołkiem wielokąta.

Wejście

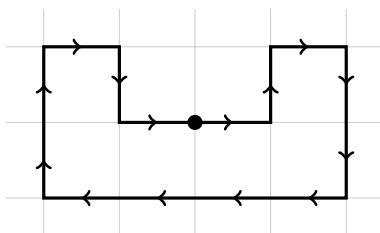
Wyjście

W przeciwnym wypadku, gdy figura nie istnieje, jedyny wiersz wyjścia powinien zawierać słowo NIE.

Przykład

Wejście	Wyjście
14 6	PLPPBPBBBPBPPL

Instrukcja opisuje poniższą figurę o obwodzie 14 oraz polu 6. Punkt startowy zaznaczony jest kropką.



Wejście	Wyjście
20 26	NIE

Jak łatwo się przekonać, wielokąt o obwodzie 20 i maksymalnym polu to kwadrat 5×5 .