**Test ilości mutacji w pojedynczej iteracji.**

W naszym programie wraz z każdą sekundą wykonywania zmniejszamy ilość mutacji o 10, aż do 0.

Podana na osi x liczba mutacji jest to maksymalna(początkowa) liczba.

Wartość funkcji celu to średnia wartość z 10 prób dla każdej z ilości mutacji.

Jak można zauważyć na wykresie w naszym programie optymalna liczba mutacji to 30, jednak jeśli nie wykonamy żadnych mutacji wartość funkcji celu będzie niewiele wyższa.

**Test czasu trwania algorytmu.**

Funkcja celu osiąga najlepszą wartość przy czasie trwania programu równym 6.

Przy dłuższym czasie działania algorytm generuje gorsze rozwiązania.

**Test proporcji podczas selekcji.**

Jak to zostało opisane na początku sprawozdania selekcja wykorzystuje turniej oraz ruletkę w zmiennych proporcjach. Wartość procentowa rozwiązań wybieranych przez turniej jest co sekundę zwiększana o 10 aż do 100.

Liczby podane na osi x wykresu są to wartości początkowe.

Wartość funkcji celu to średnia z 10 prób dla każdej

z proporcji.

Można zauważyć , że proporcja początkowa 50 % jest optymalna. Jeśli zwiększymy ją lub zmniejszymy wartości funkcji celu wzrosną.