**Zespołowy projekt informatyczny - Dokumentacja aplikacji TeamUp**

Prace zostały wykonane pod nadzorem:Kamila Kupcewicza

Skład zespołu: Hubert Ostrowski, Paweł Świetlik, Piotr Jóźwik, Vasyl Nesteruk

Dokumentacja wykonana przez:Vasyl Nesteruk



Spis treści

[1.1.Skład zespołu 3](#_Toc124703272)

[1.2.Cel naszej pracy 3](#_Toc124703273)

[2.Funkcjonalności programu 3](#_Toc124703274)

[2.1.Rejestracja/Logowanie 3](#_Toc124703275)

[2.2. Baza danych naszej aplikacji 3](#_Toc124703276)

[2.3. Aktualizacja profile 4](#_Toc124703277)

[2.4. Wybór zawodników do drużyny 4](#_Toc124703278)

[2.5.Czat w aplikacji 4](#_Toc124703279)

# 1.1.Skład zespołu

**Piotr Jóźwik -- Web developer**

**Hubert Ostrowski -- Content creator**

**Paweł Świetlik -- UX designer/Graphic designer**

**Vasyl Nesteruk -- Creating documentation/presentations**

**Kamil Kupcewicz --** **Project manager**

# 1.2.Cel naszej pracy

Głównym celem stworzenia tego programu było to, że branża gier rozwija się bardzo szybko, a problem znalezienia kolegów z drużyny nie jest rozwiązany. Dlatego przedstawiamy Państwu nasz program TeamUp.Głównym celem tego programu jest znalezienie partnerów do gry. W naszym programie możesz ustawić kryteria wyszukiwania takie jak: rola, umiejętności gracza, wiek i tak dalej.Również jednym z celów stworzenia tego programu jest poprawa poziomu gry i atmosfery w zespole. Bo atmosfera w zespole to jeden z kluczy do zwycięstwa.

# 2.Funkcjonalności programu

W tym akapicie chcę Ci opisać krok po kroku jakie funkcje posiada nasz program oraz pokazać niektóre fragmenty kodu.

## 2.1.Rejestracja/Logowanie

Rejestracja jest jedną z głównych funkcji projektu, która pozwoli Ci rozpocząć drogę w poszukiwaniu partnerów do gry. W naszym projekcie rejestracja i logowanie odbywa się standardowo, co widać na poniższym zdjęciu:

## 2.2. Baza danych naszej aplikacji

W naszym programie nie mogło się obejść bez bazy danych.Spośród wielu innych wybraliśmy bazę Fire.W naszej bazie zapisujemy loginy i hasła naszych użytkowników i nie tylko.

Przykład takiego rozwiązania przedstawia poniższe zdjęcie.

## 2.3. Aktualizacja profile

W naszym programie bardzo ważnym elementem jest poprawne wypełnienie profilu informacjami o sobie. W naszym programie bardzo ważną częścią jest prawidłowe wypełnienie profilu informacjami o sobie. Informacje te obejmują imię, wiek, gry, w które grasz, płeć i tak dalej.

## 2.4. Wybór zawodników do drużyny

W naszym programie wybór uczestników odbywa się metodą "zamiany" w lewo lub w prawo, w ten sposób, że gdy zrobisz zamianę w lewo, to znaczy, że nie lubisz tego użytkownika, a gdy zrobisz zamianę w prawo, to znaczy, że lubisz tego użytkownika, po czym otrzyma on wiadomość o tym, a jeśli polubi Twój profil, to będzie mógł do Ciebie napisać na czacie.

Wszystki działa tak jak pokazano na screenach niżej.

## 2.5.Czat w aplikacji

Jak mówiłem wcześniej w naszym programie jest czat dla tych użytkowników, którzy polubili swoje profile.Dodaliśmy czat, aby użytkownicy mogli się lepiej poznać, wymienić kontaktami np: discord lub coś w tym stylu.

Działanie czatu jest pokanane niżej na tych screenach.