



DICAS PARA OS CALOUROS DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

O Centro Acadêmico Alan Turing juntamente com os veteranos do curso de ciência da computação prepararam essas dicas valiosas para vocês calouros de 2023.

1. O conhecimento mais importante vai além das aulas do curso.

- Grande parte da aprendizagem e conhecimento é feita fora da sala de aula com estágios e bolsas.
- Procurem desde o início do curso adquirir alguma forma de experiência além da graduação.
- Façam cursos online sobre conteúdos que a grade curricular não cobre e tentem adquirir experiência no mercado de trabalho assim que possível.

★ **Dica:** A coordenação do curso sempre divulga oportunidades de bolsas e estágios pelo seu e-mail cadastrado no SIGAA.

★ **Dica:** Siga o perfil do instagram das empresas da área de computação que estão instaladas na UFC. Os perfis sempre divulgam vagas de estágios e bolsas da área da computação:

- 👉 [great.ufc](https://www.instagram.com/great.ufc)
- 👉 [insightlab](https://www.instagram.com/insightlab)
- 👉 [lbdufc](https://www.instagram.com/lbdufc)

2. Guarde todo o seu material de estudo do curso!

Sempre guarde seu material de estudo como provas, listas de exercícios e trabalhos em alguma plataforma. Por que guardar esse material?

- As documentações de provas e exercícios e trabalhos vão ajudar vocês em:
 - Estudo para as futuras disciplinas dos próximos semestres;
 - Estudo para entrevistas de emprego;
 - O material poderá ajudar as próximas turmas de cada disciplina se compartilhado no Leite;

★ **Dica:** Guarde seus projetos de programação no seu perfil do GitHub. Esse material vai servir para não deixar parado seu perfil do GitHub.

★ **Dica:** Guarde documentos de provas e exercícios no Notion ou no Google Drive, pois será mais fácil de acessar e compartilhar.

3. Fique atento às obrigаторiedades do curso!

- Organize sua matrícula com base na grade curricular do curso. Você não é obrigado a seguir ela à risca, no entanto ela serve para lhe orientar quais disciplinas obrigatórias são ideais para cada semestre.
- Para se matricular nas disciplinas você deve seguir uma regra de valor mínimo de créditos, se atente a isso, pois a partir de 2023.2 você mesmo fará sua matrícula de forma online pelo SIGAA de acordo com sua disponibilidade de horários. Por regra você deve ter no total 15,6875 créditos (no mínimo 16 créditos totais por semestre).
- Por regra, os estudantes do curso de ciência da computação devem pagar 192h complementares para se formar. Então organize um tempo para a leitura da documentação do curso para adquirir mais informações sobre como pagar essas 192h durante a graduação.
- Além das disciplinas obrigatórias você deve se matricular em um período da sua escolha em disciplinas optativas da sua escolha. Dependendo da carga horária das disciplinas (64h ou 96h) você deve pagar +/- 12 disciplinas optativas para se formar. Ao todo você deve pagar 768h de disciplinas optativas.

 [Carga Horária Semestral](#)

 [Grade Curricular CC - UFC](#)

 [Regulamento de horas complementares](#)

4. O e-mail institucional lhe dá benefícios, então utilize!

- O e-mail institucional além de identificar você como aluno da UFC ele também lhe dá esses benefícios:
 - **GitHub:** Acesso a diversas ferramentas de desenvolvimento, design, infraestrutura, mobile, segurança, cloud e muito mais com o GitHub Student Developer Pack.
 - **Notion:** Com e-mail institucional você tem gratuidade na versão para estudantes da ferramenta.
 - **Google:** Ao acessar o e-mail institucional, o aluno possui acesso a todos os recursos do Google oferecidos pela Universidade, como por exemplo mais espaço no drive comparada a uma conta comum.

 [Guia para criar e-mail institucional](#)

5. Cada aluno tem seu próprio tempo... Siga o seu!

- Não se apresse para se formar logo, a Universidade tem muito a oferecer e você deve usufruir de tudo que a Universidade pode agregar na sua vida acadêmica e profissional.
- Você pode se formar em 4 anos, mas também pode organizar as disciplinas de acordo com as suas prioridades e prolongar a graduação por mais 2 anos, ou seja, você tem no máximo 6 anos para concluir sua graduação na UFC. Você não será menos cientista da computação se não se formar em 4 anos :)

6. Como aluno da UFC seu melhor amigo é o SIGAA <3

- O SIGAA vai lhe auxiliar em tudo!
- Todo tipo de documentação está no SIGAA. Você consegue emitir ou solicitar documentação para comprovar matrícula, realizar matrícula, atestar que você é aluno ou aluna da UFC, cadastrar estágio para cumprir horas complementares, verificar número de faltas, acessar e-mail de professores das suas disciplinas, acompanhar seu percurso na graduação, acessar todas as regras que você deve cumprir para se formar estão no SIGAA (existem mais funções, no entanto essas são as que vão fazer mais parte da sua rotina).
- Aprenda a utilizar o SIGAA, qualquer dúvida de como utilizar o SIGAA pergunte para algum veterano do C.A ou do PET.



7. Não se prenda apenas no seu material de estudo para as provas :)

- O Centro Acadêmico Alan Turing sempre priorizou o estudo compartilhado entre os alunos do curso de ciência da computação. Com isso, criamos a pasta compartilhada do drive apelidada de LEITE. Esta pasta possui um compilado de material diversificado de estudo para as disciplinas do curso desde do ano de 2020. **Contamos com vocês para manter o LEITE atualizado para as próximas turmas das disciplinas de ciência da computação!**

★ **Dica:** Sempre procure no leite as pastas das disciplinas que estão cursando, lá vocês encontrarão principalmente documentos de provas de turmas anteriores. Geralmente os professores repetem alguma questão ou a estrutura de questões dessas provas.



Qualquer dúvida entrem em contato pelo Instagram, E-mail ou procurem algum representante do Centro Acadêmico.

Instagram: [cacompuufc](https://www.instagram.com/cacompuufc)

E-mail: cacomp@dc.ufc.br

Não esqueçam de visitar o C.A, nossa sala fica no bloco 910. Até mais :)