QA Rendimiento

Para mejorar el rendimiento de la aplicación se implementó compresión de assets por medio del módulo de node llamado "compression", el cual comprime los cuerpos de respuesta para todas las peticiones. También se implementó cache a través del módulo "node-cache" el cual crea una cache interna, es decir en el servidor que levanta la aplicación, pero actúa como memcached que es directamente la cache en memoria ram.

La cache se implementó de la siguiente manera:

Cuando un usuario consulta sus imágenes, se crea una cache con las imágenes que hay almacenadas para ese usuario en la base de datos. A partir de ese momento, la caché cuenta con un tiempo de vida de 1 minuto. Si el usuario sube más imágenes y la consulta antes de que termine el minuto, no las va a ver; luego de que pase el minuto, cuando el usuario vuelva a consultar sus imágenes, se vuelve a crear la caché con todas las imágenes subidas hasta el momento y puede visualizar las nuevas imágenes. Por otro lado, si el usuario elimina una imagen, la cache se actualiza inmediatamente con las imágenes que se encuentran almacenadas para ese usuario en la base de datos.