

# ข้อสอบแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิกระดับชาติ ครั้งที่ 19 ณ มหาวิทยาลัยนเรศวร ข้อสอบข้อที่ 3 จากทั้งหมด 3 ข้อ วันพุธที่ 24 พฤษภาคม 2566 เวลา 08.30 - 12.30 น.



### บ้านมุง (Range)

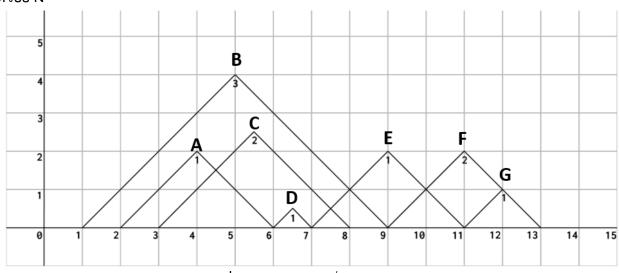
หลังจากที่ศาสตราจารย์ต๋อยได้ดำเนินการสำรวจเพื่อการโปรโมทการท่องเที่ยวได้ระดับหนึ่งแล้ว พบว่ามี สถานที่หนึ่งอยู่ไม่ไกลจากตัวเมืองจังหวัดพิษณุโลกที่สามารถยกระดับให้เป็นที่ท่องเที่ยวเชิงธรรมชาติได้อย่าง น่าสนใจ โดยที่ท่องเที่ยวดังกล่าวอยู่ ณ ตำบลบ้านมุง อำเภอเนินมะปราง จังหวัดพิษณุโลก ซึ่งถือว่าเป็นที่ท่องเที่ยว เกิดใหม่ โดยมีจุดเด่นสำคัญคือมีภูมิทัศน์ที่สวยงาม มีเทือกเขาหินปูนเรียงตัวสลับทับซ้อน และด้วยลักษณะ ภูมิศาสตร์ดังกล่าวทำให้เหมาะกับกีฬาปืนเขา ชาวบ้านในบริเวณนั้นจึงมีความคิดที่อยากจะพัฒนาเป็นที่ท่องเที่ยว แห่งใหม่ของจังหวัด โดยจัดตั้งโครงการแข่งขันปืนเขา ณ บ้านมุง 2023 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ให้ประชาชนได้ รู้จักในวงกว้างและเปิดโอกาสให้ผู้ที่มาเยือนได้ท้าทายตนเองด้วยการแข่งปืนภูเขาหินต่าง ๆ เหล่านั้น ซึ่งเกณฑ์การ ตัดสินหาผู้ชนะคือ ผู้ที่ปืนเขาได้คะแนนสูงที่สุดจะเป็นผู้ชนะ ทั้งนี้เพื่อให้การกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนต่าง ๆ เป็นไปอย่างเหมาะสม จึงพิจารณาโดยให้คะแนนผ่านการปืนภูเขาลูกต่าง ๆ โดยการให้คะแนนของนักปืนเขาขึ้นอยู่กับใครปืนภูเขาลูกใดได้ก็ได้คะแนนในการปืนเขาตามคะแนนของภูเขาลูกนั้น สะสมไปเรื่อย ๆ เกณฑ์การให้คะแนนภูเขาตัดสินจากความสูงใหญ่และความซับซ้อนของของภูเขาที่ปืนได้ ดังนั้นจึงกำหนดรายละเอียดเกณฑ์การ ให้คะแนนภูเขาลูกต่าง ๆ ดังนี้

- 1. แทนที่เทือกเขาสลับซ้อนต่าง ๆ ให้เป็นมุมมองด้านหน้า (front view) ในระนาบ 2 มิติ
- 2. เทือกเขาจะประกอบด้วยภูเขาต่าง ๆ ภูเขาทุกลูกจะมีลักษณะเป็นสามเหลี่ยมหน้าจั่วที่มีมุมที่ฐาน  $45^{\circ}$  ทั้งหมด และมีพิกัดจุดยอดของภูเขาเป็น (L,0), (R,0) และ  $\left(\frac{R+L}{2},\frac{R-L}{2}\right)$  สามารถแทนข้อมูล ดังกล่าวด้วยสัญกรณ์ [L,R] (ดูตัวอย่างในรูปที่ 1.)

- 3. ภูเขา 2 ลูกอาจสัมพันธ์กันในลักษณะที่เรียกว่า*ภูเขาพี่*และ*ภูเขาน้อง* ทั้งนี้จะถือว่าภูเขาลูกที่ i เป็น*ภูเขาพี่* ของภูเขาลูกที่ j และภูเขาลูกที่ j เป็น*ภูเขาน้อง*ของภูเขาลูกที่ i ถ้า  $L_i \leq L_j \leq R_j \leq R_i$  เมื่อ  $[L_i, R_i]$  เป็นพิกัดของภูเขาลูกที่ j และ  $[L_i, R_i] \neq [L_j, R_j]$
- 4. *ภูเขาพี่*อาจมี*ภูเขาน้อง*มากกว่า 1 ลูกได้
- 5. กำหนดให้ P(i) เป็นฟังก์ชันบอกคะแนนของภูเขาลูกที่ i โดย
  - 5.1.P(i)=1 ถ้าภูเขาลูกที่ i ไม่มี*ภูเขาน้อง*
  - 5.2.  $P(i) = \max(P\left(m_1^i\right), P\left(m_2^i\right), ..., P\left(m_{k_i}^i\right)) + 1$  ถ้าภูเขาลูกที่ i มีภูเขาน้องจำนวน  $k_i$  ลูก ได้แก่ ภูเขาลูกที่  $m_1^i$ , ภูเขาลูกที่  $m_2^i$ , ..., ภูเขาลูกที่  $m_{k_i}^i$  และ  $p(m_1^i), P\left(m_2^i\right), ..., P\left(m_{k_i}^i\right)$  ตามลำดับ และ  $\max(\cdot)$  คือฟังก์ชันหาค่ามากที่สุด

จากข้อมูลข้างต้นภูเขาใดได้คะแนนมากที่สุด ก็จะเป็นจุดที่*ศาสตราจารย์ต๋อย*ใช้เพื่อเป็นจุดในการโปรโมทการ ท่องเที่ยวต่อไป

# ตัวอย่าง



รูปที่ 1. ตัวอย่างภูเขาพี่และภูเขาน้อง

จากรูปที่ 1. มีภูเขาอยู่เป็นจำนวนทั้งหมด 7 ลูก ได้แก่ภูเขา A, B, C, D, E, F และ G ซึ่งมีพิกัดอยู่ที่ [2,6], [1,9], [3,8], [6,7], [7,11], [9,13] และ [11,13] ตามลำดับ และพบว่า

ภูเขา B เป็น*ภูเขาพ*ี่ของภูเขา A, C และ D (ภูเขา A, C และ D เป็น*ภูเขาน้อง*ของภูเขา B)

ภูเขา C เป็น*ภูเขาพ*ี่ของภูเขา D (ภูเขา D เป็น*ภูเขาน้อง*ของภูเขา C)

ภูเขา F เป็น*ภูเขาพ*ี่ของภูเขา G (ภูเขา G เป็น*ภูเขาน้อง*ของภูเขา F)

ในการหาค่าคะแนนของภูเขา หาได้ดังนี้

P(A), P(D), P(E) และ P(G) มีค่าเป็น 1

2. 
$$P(C) = \max(P(D)) + 1 = 1 + 1 = 2$$

3. 
$$P(F) = \max(P(G)) + 1 = 1 + 1 = 2$$

4. 
$$P(B) = \max(P(A), P(C), P(D)) + 1 = \max(1,2,1) + 1 = 2 + 1 = 3$$

ดังนั้นภูเขา B มีค่าคะแนนมากที่สุด เมื่อเทียบกับภูเขาลูกอื่น ๆ ที่เหลือ และคะแนนของภูเขา B คือ 3

### งานของคุณ (Your Task)

เมื่อกำหนดข้อมูลของภูเขาต่าง ๆ มาให้ จงเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพแสดงคะแนนของภูเขาที่มีค่า คะแนนสูงสุดและค่าคะแนนของภูเขาแต่ละลูกตามลำดับ

## ข้อมูลนำเข้า (Input)

มีจำนวน N+1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1	จำนวนเต็มหนึ่งตัวคือ $N$ แทนจำนวนภูเขาทั้งหมด โดยที่ $1 \leq N \leq 400,\!000$
บรรทัดที่ $i+1$ ถึง $N+1$ โดยที่ $i=1,,N$	ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 จำนวน คั่นแต่ละจำนวนด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง คือ $L_i$ และ $R_i$ แสดงพิกัด $[L_i,R_i]$ ของภูเขาลูกที่ $i$ โดยที่ $1\leq L_i\leq R_i\leq 10^9$

## ข้อมูลส่งออก (Output)

มีจำนวน 2 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1	แสดงคะแนนของภูเขาที่มีค่าคะแนนสูงสุด
บรรทัดที่ 2	ประกอบด้วยจำนวนเต็ม $N$ จำนวน คั่นแต่ละจำนวนด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง แสดงคะแนน ของภูเขาลูกที่ 1 จนถึงลูกที่ $N$ ตามลำดับ

#### หมายเหตุ

้ หากตอบเฉพาะบรรทัดที่ 1 จะได้คะแนน 40% ของคะแนนในข้อมูลทดสอบนั้น

# ตัวอย่าง

ตัวอย่างที่	ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	7	3
	9 13	2 1 1 3 1 2 1
	11 13	
	7 11	
	1 9	
	2 6	
	3 8	
	6 7	
2	5	5
	1 3	1 4 3 5 2
	1 6	
	1 5	
	1 1000	
	1 4	
3	4	1
	1 2	1 1 1 1
	2 3	
	3 4	
	4 5	

# ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล	1024 MB
คะแนนสูงสุดของโจทย์	100 คะแนน
เงื่อนไขการรันโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องคอมไพล์ผ่าน

ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับชุดทดสอบ ข้อมูลแนะนำที่เกี่ยวข้องกับชุดทดสอบ มีดังนี้

กลุ่ม ชุดทดสอบที่	คะแนนสูงสุด ของกลุ่มชุดทดสอบนี้	เงื่อนไข
1	5	$L_i=1$ สำหรับทุก $i$
2	3	$L_i$ เรียงจากน้อยไปมาก และ $R_i$ เรียงจากมากไปน้อย กล่าวคือ $L_{i-1} \leq L_i$ และ $R_{i-1} \geq R_i$ สำหรับทุกจำนวนเต็ม $i=2,\dots,N$
3	4	$L_i$ เรียงจากน้อยไปมาก และ $R_i$ ก็เรียงจากน้อยไปมากเช่นกัน $L_{i-1} \leq L_i$ และ $R_{i-1} \leq R_i$ สำหรับทุกจำนวนเต็ม $i=2,\dots,N$
4	12	$N \le 5$
5	20	$N \le 2,000$
6	23	คำตอบของคำถามแรกมีค่าไม่เกิน 50
7	33	ไม่มีข้อจำกัดอื่นใด

## คำแนะนำในการเขียนโปรแกรม

หากผู้เข้าแข่งขันใช้คำสั่ง cin/cout แนะนำให้เพิ่มคำสั่ง 2 บรรทัด ดังนี้ std::ios\_base::sync\_with\_stdio(false); std::cin.tie(NULL);