

การแข่งขัน E-Sports ระดับโรงเรียน

โรงเรียนของคุณกำลังจัดการแข่งขัน E-Sports ประจำปีในเกมยอดนิยม "Pixel Legends" โดยมีการแข่งขันระหว่างทีมตัวแทนของแต่ละชั้นปี ในรอบชิงชนะเลิศ มีการแข่งขันระหว่างทีมมัธยมปลายและทีมมัธยมต้น แต่ละทีมประกอบด้วยผู้เล่นหลายคน ซึ่งจะต้องแข่งขันกันเป็นคู่ๆ ตามตำแหน่งในทีม

คุณได้รับมอบหมายให้เขียนโปรแกรมคำนวณผลการแข่งขันและประกาศผู้ชนะ เพื่อใช้ในพิธีมอบถ้วยรางวัลหลังจบการแข่งขัน

กฎการแข่งขัน

- แต่ละทีมมีผู้เล่นจำนวนเท่ากัน
- ผู้เล่นแต่ละคนจะได้คะแนนจากการแข่งขันตั้งแต่ 0 ถึง 10 คะแนน
- ผู้เล่นที่มีตำแหน่งเดียวกันของทั้งสองทีมจะแข่งขันกันโดยตรง
- การให้คะแนนทีม:
  - ชนะ: ได้ 2 คะแนน
  - เสมอ: ได้ 1 คะแนน
  - แพ้: ไม่ได้คะแนน

เขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลคะแนนของผู้เล่นแต่ละคนในทั้งสองทีม คำนวณคะแนนรวมของแต่ละทีม และประกาศผลการแข่งขัน

ข้อมูลนำเข้า (Input):

- บรรทัดแรก: จำนวนเต็ม  $N$  ( $1 \leq N \leq 1000$ ) แทนจำนวนผู้เล่นในแต่ละทีม
- บรรทัดที่สอง: คะแนนของผู้เล่นทีมมัธยมปลาย  $N$  คน คั่นด้วยช่องว่าง
- บรรทัดที่สาม: คะแนนของผู้เล่นทีมมัธยมต้น  $N$  คน คั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก (Output):

- บรรทัดแรก: "Senior High wins" หรือ "Junior High wins" หรือ "Draw" (เว้น 1 ช่องระหว่างคำ)
- บรรทัดที่สอง: คะแนนรวมของทั้งสองทีม (ทีมที่ชนะขึ้นก่อน กรณีเสมอจะแสดงทีมใดก่อนก็ได้)

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า

INPUT	OUTPUT
3 5 6 7 4 6 8	Draw 3 3
4 8 3 6 1 4 5 6 2	Senior High wins 5 3
6 4 1 6 4 9 2 5 4 9 9 9 6	Junior High wins 8 4

### คำอธิบายตัวอย่าง

1. ในตัวอย่างแรก ทั้งสองทีมได้คะแนนเท่ากัน (3-3) จึงเสมอกัน
2. ในตัวอย่างที่สอง ทีมมัธยมปลายชนะด้วยคะแนน 5-3
3. ในตัวอย่างที่สาม ทีมมัธยมต้นชนะด้วยคะแนน 8-4

### หมายเหตุ

- โปรแกรมควรสามารถรับมือกับกรณีที่มีผู้เล่นจำนวนมาก (สูงสุด 1000 คนต่อทีม)
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการคำนวณคะแนนและการตัดสินผลการแข่งขันถูกต้อง