

## กระเป๋าไอเทม

เกม RPG แนวผจญภัยตะลุยดันเจี้ยน ในเกมนี้ ผู้เล่นมีกระเป๋าไอเทมขนาดจำกัดที่สามารถเก็บไอเทมได้ 5 ชิ้น เมื่อผู้เล่นต้องการใช้ไอเทม ระบบจะต้องค้นหาไอเทมนั้นในกระเป๋า หากพบจะนำไอเทมออกมาใช้และจัดเรียงกระเป๋าใหม่

คุณได้รับมอบหมายให้พัฒนาฟังก์ชันสำหรับการจัดการกระเป๋าไอเทม โดยเฉพาะการค้นหาและนำไอเทมออกจากกระเป๋า

เขียนโปรแกรมที่จำลองการทำงานของระบบจัดการกระเป๋าไอเทม โดยรับข้อมูลไอเทมในกระเป๋า 5 ชิ้น และรหัสไอเทมที่ต้องการใช้ จากนั้นค้นหาไอเทมในกระเป๋า หากพบให้นำออกและจัดเรียงกระเป๋าใหม่

## ข้อมูลนำเข้า (Input):

- รหัสไอเทม 5 รหัส แทนไอเทมในกระเป๋า (แต่ละรหัสเป็นจำนวนเต็มบวก)
- รหัสไอเทม V ที่ต้องการใช้ (จำนวนเต็มบวก)

## ข้อมูลส่งออก (Output):

- หากพบไอเทม V ในกระเป๋า: แสดงรหัสไอเทมในกระเป๋าหลังจากนำ V ออกและจัดเรียงใหม่ (โดยเลื่อนไอเทมที่เหลือไปทางซ้ายและเติม 0 ที่ช่องสุดท้าย)
- หากไม่พบไอเทม V: แสดงข้อความ "Item not found in the bag"

## ข้อจำกัด

- กระเป๋ามีขนาดคงที่ 5 ช่อง
- หากมีไอเทม V หลายชิ้นในกระเป๋าให้นำชิ้นแรกที่พบออกเท่านั้น
- หลังจากนำไอเทมออก ให้เลื่อนไอเทมที่เหลือไปทางซ้ายและเติม 0 ที่ช่องสุดท้ายเสมอ

## ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า

INPUT	OUTPUT
101 202 303 404 505 303	101 202 404 505 0
10 20 30 40 50 60	Item not found in the bag
11 22 33 44 55 55	11 22 33 44 0
100 200 100 300 400 100	200 100 300 400 0

## คำอธิบายตัวอย่าง

1. ในตัวอย่างแรก พบไอเทม 303 ในกระเป๋า จึงนำออกและเลื่อนไอเทมที่เหลือมาแทนที่
2. ในตัวอย่างที่สอง ไม่พบไอเทม 60 ในกระเป๋า จึงแสดงข้อความแจ้งเตือน
3. ในตัวอย่างที่สาม พบไอเทม 55 ที่ตำแหน่งสุดท้าย จึงนำออกและเติม 0 แทนที่
4. ในตัวอย่างที่สี่ มีไอเทม 100 สองชิ้นในกระเป๋า แต่นำออกเพียงชิ้นแรกที่พบเท่านั้น