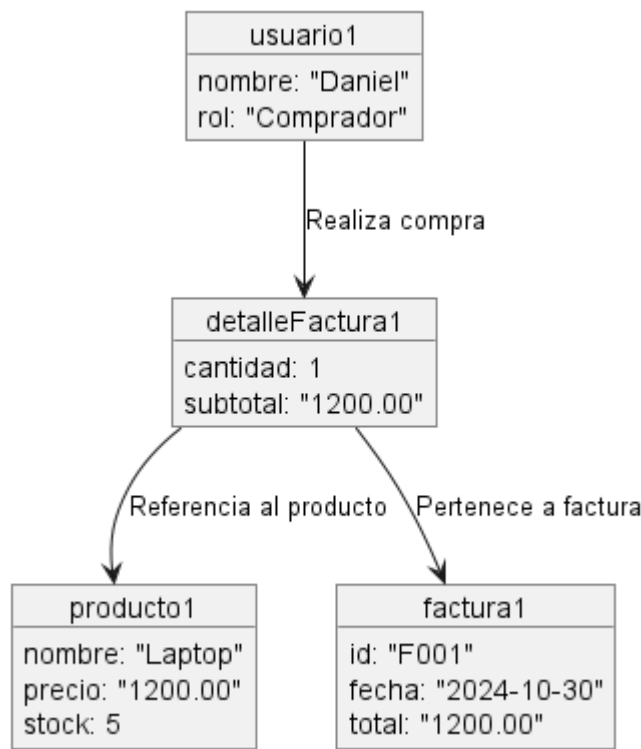


Diagrama de Objetos



Descripción

El Diagrama de Objetos representa instancias específicas de clases en el sistema de carrito de compras en un momento dado. Este ejemplo muestra a un **Usuario** específico, **Daniel**, quien realiza una compra de un producto llamado **Laptop**, generando una **Factura** y un **DetalleFactura**.

¿Para qué sirve?

Este diagrama es útil para visualizar el estado y las relaciones entre instancias de objetos en un punto particular del tiempo. Esto ayuda a entender cómo interactúan las entidades en el sistema en una situación real, mostrando, por ejemplo, cómo un **Usuario** puede realizar una compra y cómo esta se refleja en los objetos **Factura** y **DetalleFactura**.

Código

Aquí tienes el código en PlantUML para generar este diagrama:

```
@startuml
object usuario1 {
    nombre: "Daniel"
    rol: "Comprador"
}

object producto1 {
    nombre: "Laptop"
    precio: "1200.00"
}
```

```
    stock: 5
  }

  object factura1 {
    id: "F001"
    fecha: "2024-10-30"
    total: "1200.00"
  }

  object detalleFactura1 {
    cantidad: 1
    subtotal: "1200.00"
  }

  usuario1 --> detalleFactura1 : "Realiza compra"
  detalleFactura1 --> producto1 : "Referencia al producto"
  detalleFactura1 --> factura1 : "Pertenece a factura"
@enduml
```