|  |  |
| --- | --- |
| **SEGUNDA PRUEBA PARCIAL**  **Asignatura:** Programación Avanzada  **Docente:** Pedro Ulloa M.  **Sede:** Inacap Santiago Centro  **Fecha:**  **Criterios a Evaluar:** | **Nombre:**  **Rut:** -  **Cód. Asignatura:**  **Puntaje Obtenido:**  **Nota Final: ,** |
| **Instrucciones:**   * **Duración:** 90 Minutos * **Exigencia:** 60% = 4,0 * **Puntaje:**  41 Puntos * **Otras Especificaciones**   Desarrolle sus respuestas sólo con lápiz de pasta azul o negro. Las respuestas con lápiz grafito no tendrán derecho a re corrección. |
| **Solicita Re corrección: SI NO**  **Motivo:** |

**SITUACIÓN DEL PROBLEMA**

“TRUEQUE” es una compañía que se dedica al intercambio de objetos, dispone de una bodega donde las personas van a dejar sus artículos y se les pregunta por cual objeto desean intercambiarlo, buscan en una planilla Excel si existe para ofrecer el trueque, también buscan en planillas históricas si en algún momento hubo alguien con el producto así se puede contactar al dueño e informarle que existe posibilidad de intercambio si tiene otro producto igual o similar.

Si el producto que buscan no existe lo pueden dejar para que cuando haya algún interesado contactarlo y ofrecer el cambio de inmediato, si ambos están de acuerdo se realiza la operación.

A cada objeto se le asigna un identificador, descripción, valor aproximado y al menos 3 preferencias de trueque(por cual producto lo cambiaría).

Ya es necesario realizar un sistema de gestión, donde el encargado pueda validar que productos existen, informe de los artículos disponibles para intercambio, consulta de artículos que llevan mucho tiempo y hacer algún tipo de ofertas entre ellos, valorización de los objetos en bodega.

**Requerimientos:**

1. Debe considerar al menos una asociación de clases 1 -> n.
2. Utilizar listas y/o diccionarios.
3. Consultas realizadas con Linq.
4. Grabar cada objeto y las operaciones realizadas en archivos de texto plano.