

PRIMER EXAMEN JAVASCRIPT 2025-2026

Ejercicio 1: 6 Puntos

Crea una aplicación web que permita añadir, mostrar, eliminar y filtrar tareas en una lista. La aplicación debe manipular el árbol DOM directamente y trabajar con arrays para almacenar los datos.

Estructura HTML básica: Crea un formulario con los siguientes componentes:

- Un campo de texto (input type="text") para introducir el nombre de la tarea.
- Un desplegable (select) con tres prioridades: Alta, Media, Baja.
- Un botón Añadir tarea.

Gestión de tareas (Array)

Al añadir una tarea, se debe crear un objeto con esta estructura:

```
{  
  nombre: "Texto introducido",  
  prioridad: "Alta" | "Media" | "Baja"  
}
```

Las tareas deben guardarse en un array en memoria.

a) Mostrar tareas (Manipulación del DOM) (1,5 puntos)

Cada vez que se añada o elimine una tarea, se debe actualizar dinámicamente la lista en el DOM. Muestra cada tarea con su nombre, su prioridad y un botón Eliminar. Las tareas deben mostrarse en una lista desordenada (UL) y en una tabla (TABLE)

b) Eliminar tareas (1,5 puntos)

Al pulsar el botón "Eliminar" de una tarea, esta debe eliminarse tanto del DOM como del array.

c) Filtrar por prioridad (1,5 puntos)

Añade un select fuera del formulario con las opciones Todas, Alta, Media, Baja. Al cambiar esta opción, la lista debe actualizarse mostrando solo las tareas de la prioridad seleccionada.

d) Validar (1,5 puntos)

Al introducir una tarea debemos verificar que esa tarea no exista ya con esa prioridad. Si existe y la prioridad es distinta debemos de actualizarla con el nuevo valor de la prioridad.

Ejercicio 2: Gestor de perros (4 puntos)

Crea una aplicación que muestre imágenes aleatorias de perros al pulsar un botón.

Al hacer clic, realiza una petición fetch a la API:

`https://dog.ceo/api/breeds/image/random`

La API devolverá un objeto como este:

```
{  
  "message": "https://images.dog.ceo/breeds/hound-afghan/n02088094_1003.jpg",  
  "status": "success"  
}
```

- a) Muestra la imagen en el DOM dentro de un contenedor (<div id="imagen"></div>). **(1 punto)**
- b) Guarda en un array todas las URLs de las imágenes que se vayan mostrando y añade un botón “Ver historial” que muestre todas las imágenes anteriores en miniatura. Al pulsarlo debe mostrar todas las fotos de los perros con el componente CARD de Bootstrap. **(1,5 puntos)**.
- c) Dar la posibilidad de guardar en el array la foto del perro colocando un nombre a la misma **(1,5 puntos)**.