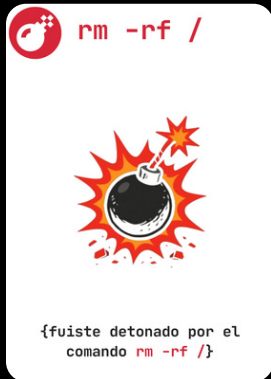


# COMO SE JUEGA

El juego consiste en una baraja de cartas que contiene algunos Exploding Commands. Para jugar, se coloca la baraja boca abajo y los jugadores roban cartas por turnos hasta que a uno de ellos le sale un Exploding Command



Cuando esto sucede, esa persona explota. El jugador esta muerto y queda eliminado de la partida

Este proceso continua hasta que solo queda 1 jugador, que gana la partida. Mientras mas cartas robes, mayores seran tus probabilidades de robar un Exploding Command

# POR DONDE EMPEZAR

- 1 Saca de la baraja los cuatro Exploding Commands (`rm -rf /`) y las seis cartas de desactivacion (`mkdir backup`)
- 2 Baraja las cartas restantes y reparte siete cartas boca abajo a cada jugador
- 3 Reparte una carta de Desactivacion a cada jugador de modo que cada uno tenga un total de ocho cartas. Procura que nadie vea tus cartas

Las cartas de Desactivación son las únicas que te salvan de los Exploding Commands (`rm -rf /`). Si robás uno, podés jugar una Desactivación para evitar explotar y devolver la carta al mazo donde quieras, en secreto. ¡Conseguí todas las que puedas!

- 4 Introduce en la baraja tantos Exploding Commands como sea necesario para que haya uno menos que jugadores en la partida. Retira del juego los Exploding Commands restantes
- 5 Mete las cartas de Desactivacion restantes en la baraja.

- 5 Baraja las cartas y ponlas boca abajo en el centro de la mesa
- 6 Baraja las cartas y ponlas boca abajo en el centro de la mesa
- 7 Elige a un jugador para que comience.  
(Puedes usar criterios de seleccion como la barba mas impresionante, el pelo mas largo, etc)

Después de seguir las instrucciones de una carta, puedes jugar más cartas. Puedes jugar todas las cartas que quieras

- 2 Termina tu turno robando la primera carta del Monton de cartas para robar, con la esperanza de que no sea un Exploding Command, y agregandola a tu mano.

El juego continúa y el turno pasa al siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

## TU TURNO

- 1 Agarra tus ocho cartas en la mano y miralas. Después decide entre estas dos opciones:

**PASAR** No juegas cartas.

**JUGAR UNA CARTA**

Juega una carta colocándola BOCA ARRIBA sobre el monton de cartas descartadas y siguiendo sus instrucciones

## RECUERDA

Juega tan pocas o tantas cartas como quieras, y después roba una carta para terminar tu turno.

## **rm -rf /** / **EXPLODING COMMAND**

Tienes que enseñar esta carta inmediatamente. A menos que tengas una carta de Desactivación, estas muerto. Descarta todas tus cartas, incluido el Exploding Command

## **mkdir backup** **DESACTIVACIÓN**

Si robaste un Exploding command, puedes jugar esta carta para evitar morir. Pon la carta de Desactivación en el Montón de cartas descartadas. Luego agarra el exploding command y ponlo de vuelta en el montón sin ver las otras cartas

## **CLEAR** **VA A SER QUE NO**

Esta carta detiene cualquier acción excepto un Exploding command o una carta de Desactivación. Puedes jugar una carta CLEAR en cualquier momento antes de que haya empezado una acción, incluso si no es tu turno. Las cartas afectadas por una carta CLEAR se pierden y se dejan en el montón de cartas descartadas.

También puedes jugar una carta CLEAR sobre otra carta CLEAR de otro jugador para anular su efecto y así sucesivamente

## **TOUCH** **ATAQUE**

Esta carta pone fin a tu turno sin robar una carta y hace que el siguiente jugador tenga dos turnos seguidos. La víctima de esta carta juega su turno de forma natural, pero, al terminarlo, vuelve a jugar otro turno. (Si la víctima de una carta de ataque juega una carta de ataque, sus turnos se dan por terminados de inmediato, y el siguiente jugador tendrá que jugar dos turnos

## **CD** **PASAR**

Esta carta pone fin a tu turno de inmediato sin robar una carta. (Si juegas una carta de Pasar para defenderte de una carta de ataque, solo se anula uno de los dos turnos. Dos pasar anularían dos turnos.)

## **WHOAMI** **FAVOR**

Obliga a cualquier otro jugador a que te dé una carta de su mano. Ellos eligen qué carta darte.

## **DATE** **BARAJAR**

Baraja el Montón de cartas para robar sin ver las cartas hasta que te pidan que pares. Es muy útil cuando ves venir un exploding command

## **LS** **VER EL FUTURO**

Echa un vistazo a las tres siguientes cartas del Montón de cartas para robar y vuélvlas a poner en la baraja en el mismo orden. No les enseñes las cartas a los demás jugadores