Lista de comprobación del proyecto Number Match

Esta lista de comprobación intenta ser un resumen de lo que hay que tener en cuenta y valorar antes de entregar el proyecto de programación para así asegurar que se cumplen los requisitos marcados.

La respuesta, en la mayoría de los casos, debería ser SÍ. En algunos casos, puede estar en blanco.

Podemos estar seguros de que nuestro proyecto cumple los requisitos mínimos y muestra un trabajo de calidad razonable si la respuesta a las siguientes preguntas es, en general, la esperada. Algunas respuestas negativas son asumibles en algunos criterios, pero, en general, debería revisarse el proyecto hasta que se solucione el problema.

Esta lista de comprobación debe leerse antes de empezar a realizar el proyecto y luego se irá revisando hasta dar el trabajo por concluido.

En cada bloque se pueden realizar los comentarios y reflexiones que se consideren oportunos.

Todo el código incluido en el proyecto es original (excepto aquel proporcionado por el profesorado de la asignatura). Solo han tenido acceso al código del proyecto las personas autoras del proyecto y el X profesorado de la asignatura. La ayuda por parte de otras personas se ha limitado a comentarios muy generales y X nunca se ha visto código de otras personas. Comentarios ESTILO DE PROGRAMACIÓN Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)		SÍ	NO
profesorado de la asignatura). Solo han tenido acceso al código del proyecto las personas autoras del proyecto y el profesorado de la asignatura. La ayuda por parte de otras personas se ha limitado a comentarios muy generales y nunca se ha visto código de otras personas. Comentarios ESTILO DE PROGRAMACIÓN Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)	AUTORÍA		
profesorado de la asignatura. La ayuda por parte de otras personas se ha limitado a comentarios muy generales y nunca se ha visto código de otras personas. Comentarios ESTILO DE PROGRAMACIÓN Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)		X	
Comentarios ESTILO DE PROGRAMACIÓN Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)		X	
ESTILO DE PROGRAMACIÓN Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente X su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, X dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta X Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)		X	
Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta X Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)	Comentarios		
Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta X Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)			
Los nombres de tipos, variables y funciones tienen significado e identifican claramente su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta X Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)			
su propósito A lo largo de todo el código se sigue el mismo estilo a la hora de abrir y cerrar llaves, X dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta X Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)	ESTILO DE PROGRAMACIÓN		
dejar espacios, sangrar las líneas, etc. Cada módulo realiza una tarea concreta X Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)		X	
Los distintos trozos de código son suficientemente diferentes (ya que, si se tenían que escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)		X	
escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas veces como es necesario)	Cada módulo realiza una tarea concreta	X	
Comentarios	escribir trozos prácticamente iguales, se ha construido una función que se llama tantas	X	
Contentarios	Comentarios		
	TIPOS ARSTRACTOS DE DATOS		
TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS	THE CO ABOTTACTOO DE DATOO	v	
TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS Se han definido varios TAD adecuados para representar las distintas entidades que se usan en el proyecto.	Se han definido varios TAD adecuados para representar las distintas entidades que se	Λ	

SÍ	NO
X	
X	
X	
X	
	X X

Comentarios

EJECUCIÓN Y PRUEBAS		
No hay errores ni avisos en el proceso de compilación del proyecto	X	
El proyecto compila correctamente en la máquina virtual usada en la asignatura	X	
Se ha probado el proyecto con distinta información en el archivo <i>match.cnf</i>	X	
Se ha probado el proyecto con tableros con distinto número de filas y columnas	X	
Se han probado los distintos casos de finalización del juego (incluida la pulsación de l tecla Escape)	ıX	
El programa funciona correctamente en todos los casos probados	X	
Se ha probado el proyecto en los ordenadores de los laboratorios o en la máquina virtual	X	
Si se han realizado ampliaciones, son de las propuestas en el enunciado del proyecto, de tipo adecuado (para todos los proyectos o solo para los realizados en pareja) y s encuentran en proyectos separados		

Comentarios

DOCUMENTACIÓN	
Todas las funciones incluyen su especificación con pre/postcondiciones en la documentación interna	X
Todas las funciones incluyen el cálculo de su complejidad en la documentación interna	X
La primera página de la documentación externa identifica claramente a las personas que han realizado el proyecto	X
La documentación externa cuenta, como mínimo, con todos los apartados indicados en la plantilla	X
La documentación externa incluye un resumen de las tareas realizadas y el tiempo que se ha tardado en realizar el proyecto	X
Si se han realizado ampliaciones, se incluye un apartado indicando en qué consisten y los cambios que ha habido que realizar sobre la versión básica del juego	X
Se ha usado el corrector ortográfico como comprobación adicional de que no hay faltas de ortografía ni errores evidentes	X

		SÍ	NO
	Comentarios		
Nosotr	os lo hemos comprobado manualmente la ortografía.		
	TRABAJO EN PAREJA		
	En la documentación externa se incluye la explicación de la manera en la que se ha trabajado en el grupo	X	
	En la documentación externa se detalla el reparto de trabajo realizado	X	
	El reparto de trabajo entre los dos miembros de la pareja ha sido equilibrado	X	
	Comentarios		
	ENTREGA		
	Se ha cumplido el plazo de entrega fijado	X	
	El fichero comprimido contiene toda la información: proyecto básico comprimido, proyecto con las ampliaciones comprimido (si las hay) y documentación externa en formato ODT, DOC o PDF	X	
	El nombre del fichero comprimido que se va a subir a la tarea del campus virtual sigue el formato indicado	X	
	Cada miembro de la pareja (si se ha hecho en grupo) ha entregado el mismo fichero en la actividad correspondiente del aula virtual	X	
	Se ha comprobado que el archivo comprimido subido al campus virtual es correcto, se puede descomprimir correctamente y contiene toda la información	X	
	Comentarios		