



(+33)787240727

johan.merlo@etu.umontpellier.fr

45 impasse Villehardouin



JOHAN MERLO

DEVELOPPEUR



Candidature Stagiaire ou Alternant

- Étudiant en BUT informatique à l'IUT de Montpellier, je recherche une alternance de deux ans afin **contribuer activement** à la performance de votre entreprise grâce à mes compétences. •

Experience

Projet IUT

2023-2024

- Réalisation de plusieurs projets (SAE) notés en programmation orientée objet, notamment en Java, pour le développement du jeu de société *Trains*.
- Gestion de pages web connectées à un serveur ORACLE.
- Acquisition des méthodologies de développement DRY et AGILE.

Code Game Jam

2024

- Développement d'un jeu vidéo en C# sous Unity en 24h lors d'une *Code Game Jam*.
- Gestion de groupe et travail en équipe pendant l'événement.

Subnautica MultiplayerMod

2023

- Développement d'un mod multijoueur en C# pour le jeu *Subnautica Below Zero*, intégrant la gestion des sockets pour créer un serveur et permettre aux clients de s'y connecter.

Éducation

BUT 1 Informatique

2023-2024

Baccalaureat STI2D

2022-2023

Skill



Java 17-22



Python



HTML, CSS



PHP



SQL



Linux, Bash



C

Outils



merloj



HunderJD



Johan Merlo

Langue

Français ●●●●●

Anglais ●●●●○