#### LAB 1

### T1. Asenna ympäristö, T2. Opettele ympäristö, T3. HelloWorld App

## T4. Study following object oriented concepts

1. Object

Luokan ilmentymä

2. Class

Olion tyyppi

3. Instantiation of object (creating an object) Luodaan olio eli ilmentymä luokasta.

- 4. Visibility (public / private / protected)
  public = näkyy "koko maailmassa", private = näkyy vain luokassa, ei aliluokissa, protected = näkyy
  aliluokissa että omassa pakkauksessa
- 5. Member datas / methods
- 6. Inheritance

Periytyminen (inheritance) on luokan piirteiden - kenttien ja metodien - siirtymistä toiselle luokalle. Saava luokka on aliluokka (subclass), antava luokka on yliluokka (superclass). Aliluokkaa kutsutaan joskus myös laajennetuksi (extended) tai johdetuksi (derived) luokaksi.

- 7. Interface
- 8. Polymorphism
- 9. Overriding
- 10. Abstract classes

## T5. More UI

Pieni esimerkki UI:ssä käytettävistä komponenteista..

## T6. Study Android fundamental concepts

- 1. What programming languages you can use for Android app development? Java, Kotlin
- 2. What is .apk file?
- 3. How Android system runs apps?
- 4. Name four types of Android components. Describe each. aktiviteetti,
- 5. What is manifest file and what is its purpose? manifest.xml kuvaa sovelluksen sisällön ja ominaisuudet. Siellä voidaan määritellä esimerkiksi, kuinka sovellus käynnistetään sekä kerrotaan sovelluksen tukema minimi android API-versio sekä sovelluksen tarvitsemat käyttöoikeudet.



6. What are resources? Why they are needed?
Resurssitiedostoja ovat mm. kuva- tai muu binääritiedosto, merkkijonoja, animaatioita, näytön tai valikon rakennekuvauksia, aktiviteettejä ja sisällöntarjoajia.

#### LAB 2

#### T1. UILista

Taulukko, ListView, ArrayAdapter. Painikkeiden toiminnallisus myöhemmin tehtävässä 4.



## T2. UI Big Button

Kasvattaa lukumäärää painallusten mukaan.

## T3. UI without layout

# T4. UI

Listan käsittelyä: Listaan voi lisätä rivin, muokata olemassa olevaa riviä tai poistaa rivin.





```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {

ArrayListcGrings COUNTRIES = new ArrayListco();

ListView iv;

EditOrd coditCox()

GOVerrids

profected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

suppr.onCreate(savedInstanceOtate);

setContentView [Algout, activity main);

findViewById(R.id.sdistDrn).setOnClickListener(this);

findViewById(R.id.sdistDrn).setOnClickListener(this);

editToxt = findViewById(R.id.sdistDrn);

lv = (ListView) findViewById(R.id.sdistDrext);

private String getTextFieldText() {

String texti = editToxt.getText().toString();

editToxt.setText(mull);

return texti;

public void onClick(View view) {

if (view.getId() == R.id.sdistDrn) {

setTing kapumakt = getTextFieldText();

couNtrIES, add(kapumakt);

paivta();

}

else if(view.getId() == R.id.sdistDrn) {

healtcom();

}

public void paivta() {

final ArrayAdaptercdtrings as;

as = new ArrayAdaptercdtrings as;

as = new ArrayAdaptercdtrings as;

as = new ArrayAdaptercdtrings (office this, android.R.layout.simple_list_item_1, countries);

lv.setContremClickListener((pacent, view, position, id) = (

string saleActedItem = (Otring) parent.getItenAtFosition(position);

dottoontremClickListener((pacent, view, position, id) = (

public void heatens() {

lv.setOntremClickListener((pacent, view, position, id) = (

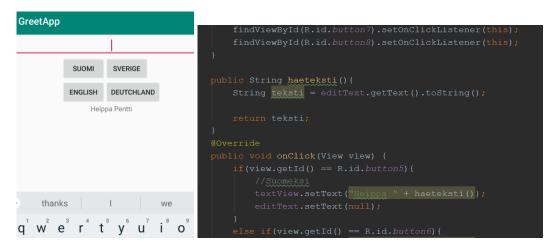
public void poistatton()

lv.setOntremClickListener((pacent, view, position, id) = (

controlled:LockListener((pacent, view,
```

### T5. Greet App

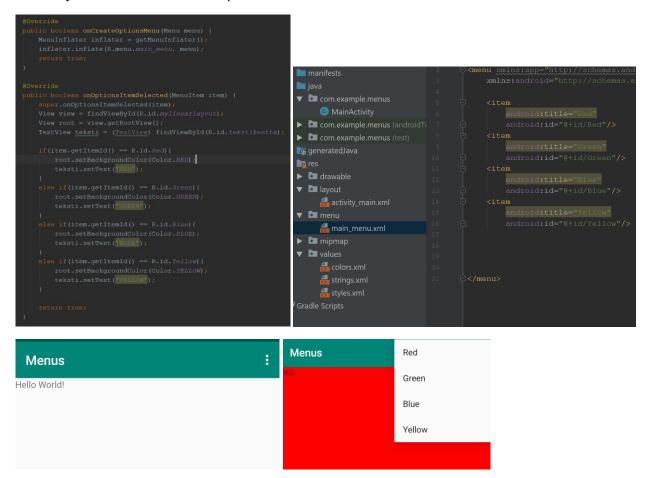
Sovellus tervehtii halutulla kielellä.



#### LAB 3

#### T1. Menu

Tehtävä johdatteli menu-valikon käyttöön.

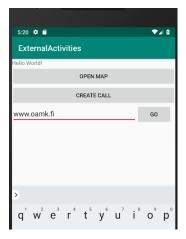


### T2. External Activities

Kolme toimintoa: Open Map avaa Google Mapsin,

Create Call puhelin sovelluksen ja edit text-ruutuun

voi syöttää urlin, joka avataan selaimella.

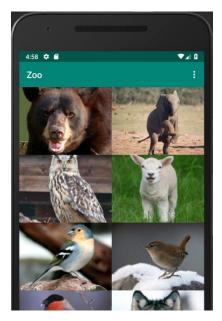




#### T3. Zoo

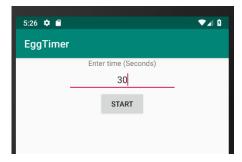
Sovellus käyttää MediaPlayer -luokkaa. Äänet tallennettu raw-kansioon ja kuvat drawable-kansioon.

```
public boolean onTouch(View v, MotionEvent event) {
    if (v.getId() == R.id.mammall) {
        mediaPlayer = MediaPlayer.create(context this, R.raw.bear);
        mediaPlayer.start();
    }
    else if(v.getId() == R.id.mammall) {
        mediaPlayer = MediaPlayer.create(context this, R.raw.elephant);
        mediaPlayer.start();
    }
    else if(v.getId() == R.id.mammall) {
        mediaPlayer = MediaPlayer.create(context this, R.raw.lamb);
        mediaPlayer = MediaPlayer.create(context this, R.raw.lamb);
        mediaPlayer.start();
    }
}
```



## T4. EggTimer

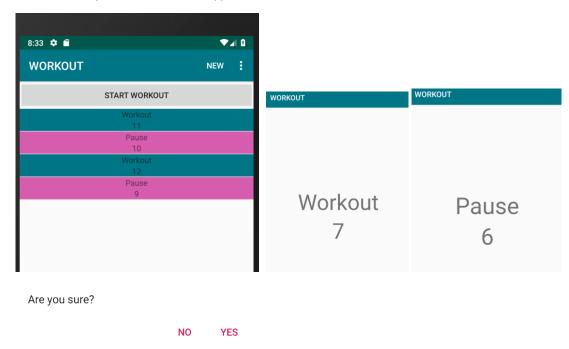
Ajasin. Syötetty aika intent-extrana ajastimelle.



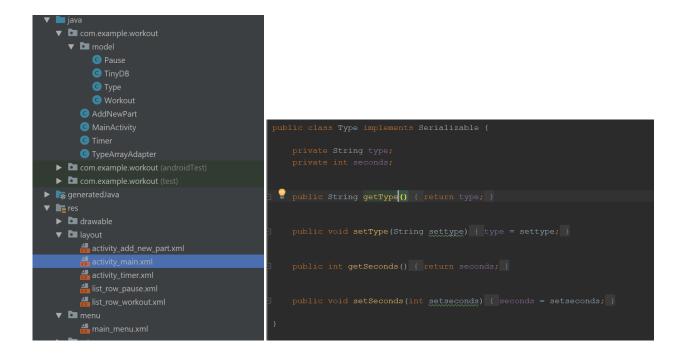


## LAB 4 ja LAB 5 (T1)

Treenisovellus, johon voi lisätä suoritettavan toimenpiteen ja keston. Starttia painamalla treenin voi aloittaa. Valikosta löytyy myös tallenna ja tyhjennä napit. Tallennusnäppäin tallentaa treenin puhelimen muistiin. Tämä treenisovellus tuntee vain kaksi toimenpidettä: "workout" ja "pause". Näiden yläluokka tunnetaan ohjelmassa nimeltä "Type".



AlertDialog: positive and negative buttons



```
alert.ahow();

alert.ahow();

public void saveArrayList(ArrayList<Type> list, String key) (
SharedPreferences prefs = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(ComMest MainActivity.this);
SharedPreferences.addlore delice - prefs.edit();
Gaon gaon = new Gaon();
String jaon = gaon.colsom(list);
editor.putString(key, json);
editor.p
```

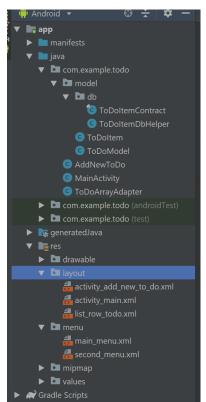
# Pätkä MainActivityn tärkeimmistä

Add new -toiminto

Toiminnallisuus näkymälle, kun treeni on käynnissä.

#### LAB 5 t2.

ToDo -appi, jonka todoot tallennetaan paikalliseen tietokantaan sql:llä.



ToDoModel-luokassa on lisää, poista, päivitä metodit tietokannalle. Omalla ToDoltemDbHelpperillä luodaan tietokannan rakenne, ToDoltemContractissa on tietokannan sarakkeiden nimet määritelty, ToDoltem-luokassa määritellään objektin muuttujat.

```
public long addToDoToDb(ToDoItem addable) {
    // Gets the data repository in write mode
    SQLiteDatabase db = mDbHelper.getWritableDatabase();

    // Create a new map of values, where column names are the keys
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(ToDoItemContract.ToDoItem.COLUMN_NAME_TITLE, addable.title);
    values.put(ToDoItemContract.ToDoItem.COLUMN_TODO_DATE, addable.date);
    values.put(ToDoItemContract.ToDoItem.COLUMN_TODO_DESCRIPTION, addable.description);

    // Insert the new row, returning the primary key value of the new row
    long newRowId = db.insert(ToDoItemContract.ToDoItem.TABLE_NAME, | nullColumnHack | null, values);
    db.close();
    return newRowId;
}
```

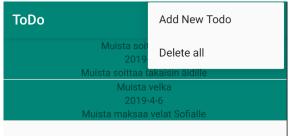
## MainActivityn-toiminnallisuutta

```
public class AddNewToDo extends AppCompatActivity {
   ToDoModel model = null;
   EditText titleEdit;
   EditText titleEdit;
   EditText descriptionEdit;
   CalendarView calendarView;
   String newDate;
   Soverride

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
   setContentView(R.layout.activity_add_new_to_do);
   model = new ToDoModel(Conted this);
   titleEdit = findViewByVd(R.id.ititleEdit);
   descriptionEdit = findViewByVd(R.id.descriptionEdit);
   calendarView.setOnDateChangeListener(new CalendarView);
   calendarView.setOnDateChangeListener(new CalendarView, OnDateChangeListener() {
        @Override
        public void onSelectedDayChange(CalendarView view, int year, int month, intexpolate = year+"-"+(month+1)+"-"+dayOfMonth;
        }
    }
   public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        MenuInflater inflater = getMenuInflater();
        inflater.inflate(R.menu.main_menu, menu);
        return true;
   }
}

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
   if (item.getItemId() == R.id.save) {
        String description = descriptionEdit.getText().toString();
        String description = descriptionEdit.getText().toString();
        String description = descriptionEdit.getText().toString();
        ind = model.addToDoToDb(todoitemI);
        id = model.addToDoToDb(todoitemI);
        finish();
    }
    return true;
}
```

AddNewTodo:n toiminnallisuutta.



(uvaus apahtuman päivämäärä: February 2019 < Päänäkymän valikosta pääsee lisäämään Todoon tai

ToDo

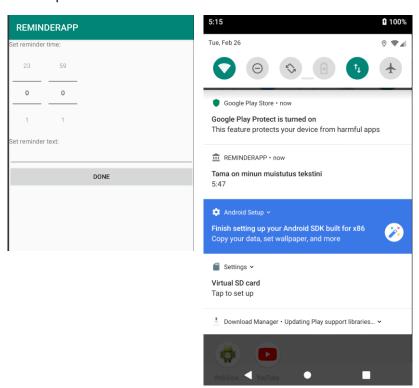
)tsikko

**SAVE** 

vaikkapa tyhjentämään koko tietokannan. Yhtä todoota pitkään painamalla saa yksittäisen todoon poistettua tietokannasta.

#### LAB 6 t1

Yksinkertainen sovellus muistutuksen lisäämiseen. Sovelluksella valitaan muistettava aika NumberPickereiden avulla ja luodaan Notification omalla tekstillä. Notification ilmestyy androidin ilmoituspalkkiin.



```
ublic class RemainderApplication extends Application {
```

### LAB6 t2

Yksinkertainen Note App, johon voi kirjoittaa tekstiä. Tallennus tapahtuu automaattisesti onStop()-metodissa kun sovellus suljetaan ja onStop() kutsutaan. Sovellus tallentaa OutputStreamWriter -luokan avulla txt-päätteiseen tekstitiedostoon muistion.

