

KANTISPORTSHUB

“Digital Athletic Performance Platform” für den Schulsport

Projektkonzept – Ergänzungsfach Informatik
Kantonsschule Olten

Schüler: Piravin Rasan, Kai Wagner
Fach: Ergänzungsfach Informatik
Klasse: G22aN
Jahr: 2026

1. Ausgangslage

Im schulischen Sportunterricht fehlt häufig eine strukturierte und langfristig nachvollziehbare Übersicht sportlicher Leistungen. Bewertungen erfolgen oft punktuell und sind nur eingeschränkt vergleichbar.

2. Zielsetzung

Ziel des Projekts ist die Entwicklung einer webbasierten Plattform, welche sportliche Leistungen systematisch erfasst, vergleichbar macht und sowohl Lernenden als auch Lehrpersonen transparent darstellt.

3. Funktionaler Überblick

Bereich	Beschreibung
Allgemeine Werte	Ausdauer, Kraft, Schnelligkeit, Koordination
Sportarten	Individuelle Zusatzwerte je Sportart
Auswertung	Automatische Gesamt- und Vergleichswerte
Rollen	Getrennte Sicht für Schülerinnen und Schüler sowie Lehrpersonen

4. Didaktischer Mehrwert

Die Plattform fördert Transparenz, Motivation und eine objektivere Leistungsbeurteilung. Sie unterstützt formative Rückmeldungen und ermöglicht den Vergleich über verschiedene Sportarten hinweg.

5. Technisches Grundprinzip

Die Anwendung ist als browserbasierte Web-App konzipiert. HTML dient der Strukturierung, CSS dem Layout und Design, JavaScript der Logik, Berechnung und Interaktion. Die Projektorganisation erfolgt über GitHub mit Kanban-Board.

6. Projektstatus

Zum Zeitpunkt der Abgabe befindet sich das Projekt in der Konzeptionsphase. Die Umsetzung erfolgt schrittweise gemäss Projektboard.