

# KANTISPORTS HUB

“Digital Athletic Performance Platform” für den Schulsport

**Projektkonzept – Ergänzungsfach Informatik**  
Kantonsschule Olten

Schüler: Piravin Rasan, Kai Wagner

Fach: Ergänzungsfach Informatik

Klasse: G22aN

Jahr: 2026

# 1. Ausgangslage

Im schulischen Sportunterricht fehlt häufig eine strukturierte und langfristig nachvollziehbare Übersicht sportlicher Leistungen. Bewertungen erfolgen oft punktuell und sind nur eingeschränkt vergleichbar.

# 2. Zielsetzung

Ziel des Projekts ist die Entwicklung einer webbasierten Plattform, welche sportliche Leistungen systematisch erfasst, vergleichbar macht und sowohl Lernenden als auch Lehrpersonen transparent darstellt.

# 3. Funktionaler Überblick

Bereich	Beschreibung
Allgemeine Werte	Ausdauer, Kraft, Schnelligkeit, Koordination
Sportarten	Individuelle Zusatzwerte je Sportart
Auswertung	Automatische Gesamt- und Vergleichswerte
Rollen	Getrennte Sicht für Schülerinnen und Schüler sowie Lehrpersonen

# 4. Didaktischer Mehrwert

Die Plattform fördert Transparenz, Motivation und eine objektivere Leistungsbeurteilung. Sie unterstützt formative Rückmeldungen und ermöglicht den Vergleich über verschiedene Sportarten hinweg.

# 5. Technisches Grundprinzip

Die Anwendung ist als browserbasierte Web-App konzipiert. HTML dient der Strukturierung, CSS dem Layout und Design, JavaScript der Logik, Berechnung und Interaktion. Die Projektorganisation erfolgt über GitHub mit Kanban-Board.

# 6. Projektstatus

Zum Zeitpunkt der Abgabe befindet sich das Projekt in der Konzeptionsphase. Die Umsetzung erfolgt schrittweise gemäss Projektboard.