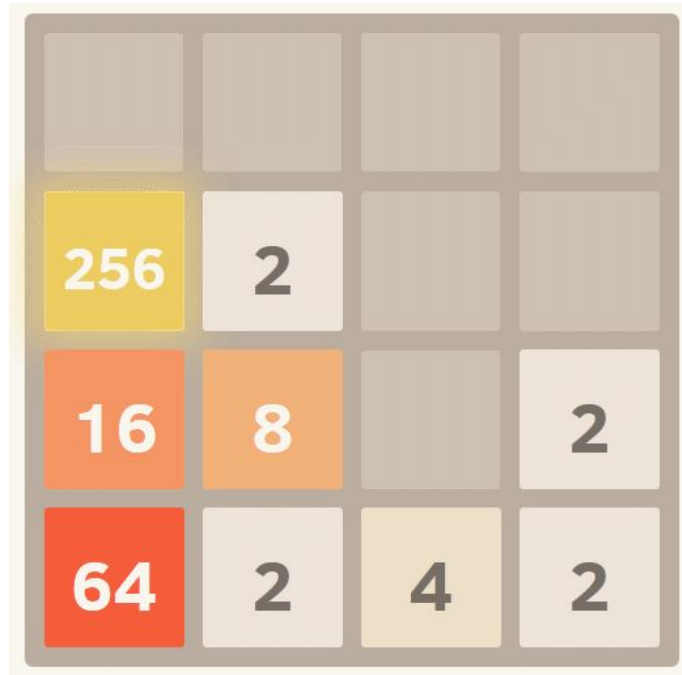


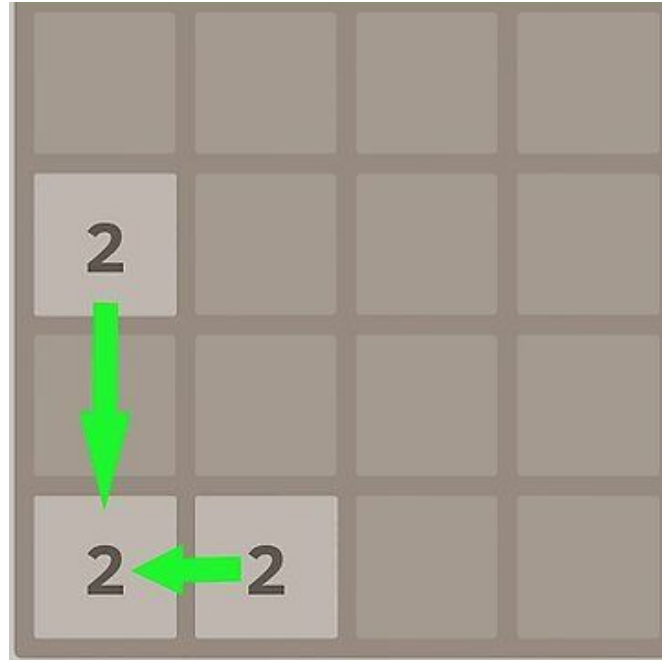
Subject Under Test

2048

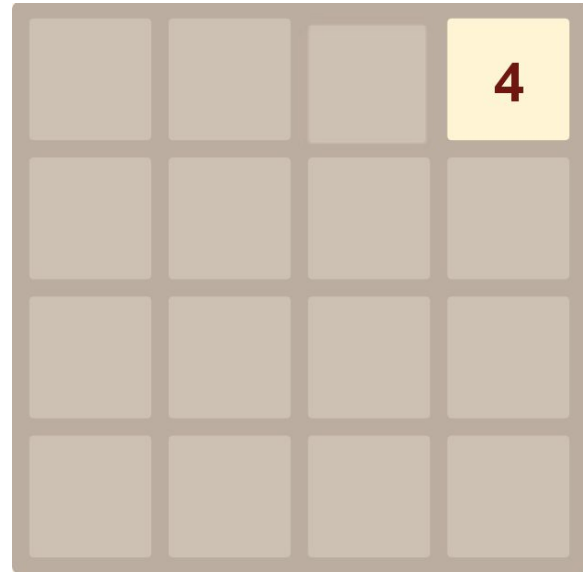
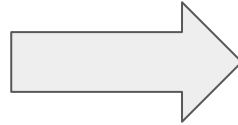
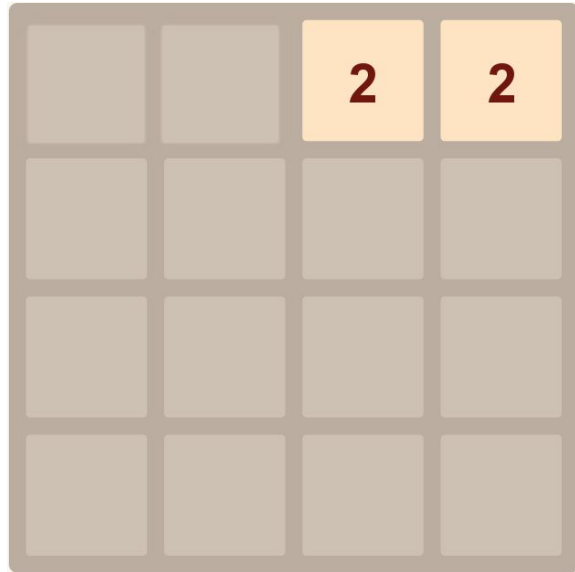
Le but du jeu est de créer une tuile de 2048 en déplaçant des tuiles dans toutes les directions pour les combiner.



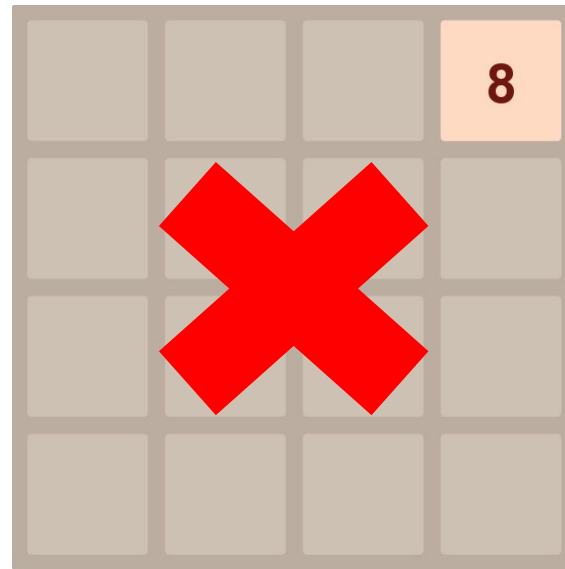
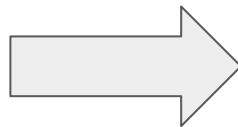
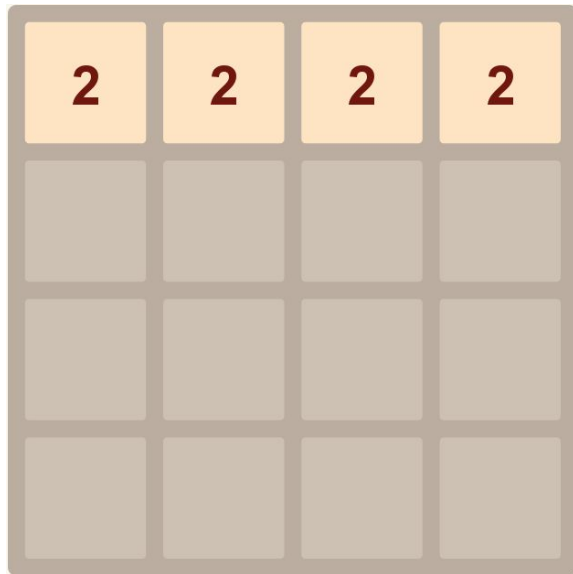
Une tuile peut être déplacée lorsqu'il y a des tuiles vides ou une tuile de même valeur dans la direction.



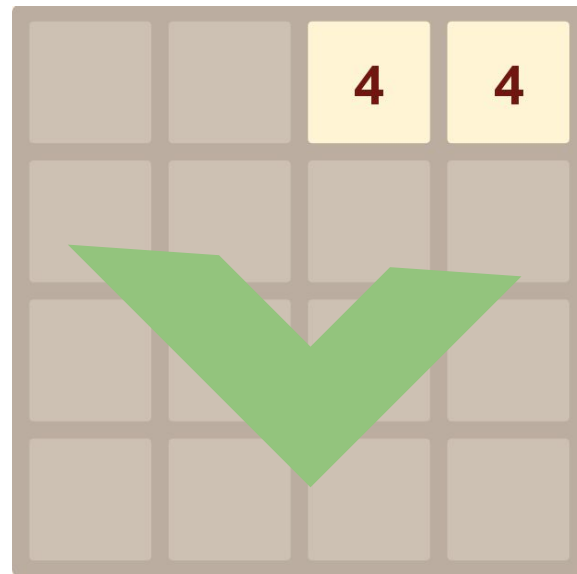
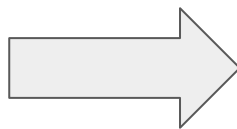
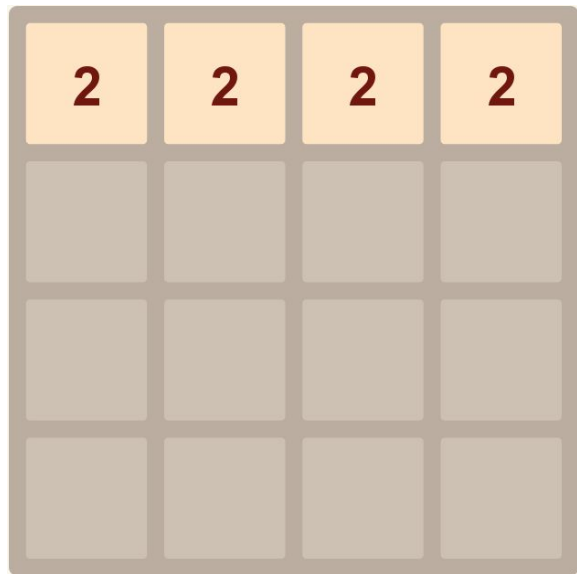
Deux tuiles de même valeur se combinent en une
tuile ayant la somme de ces valeurs.



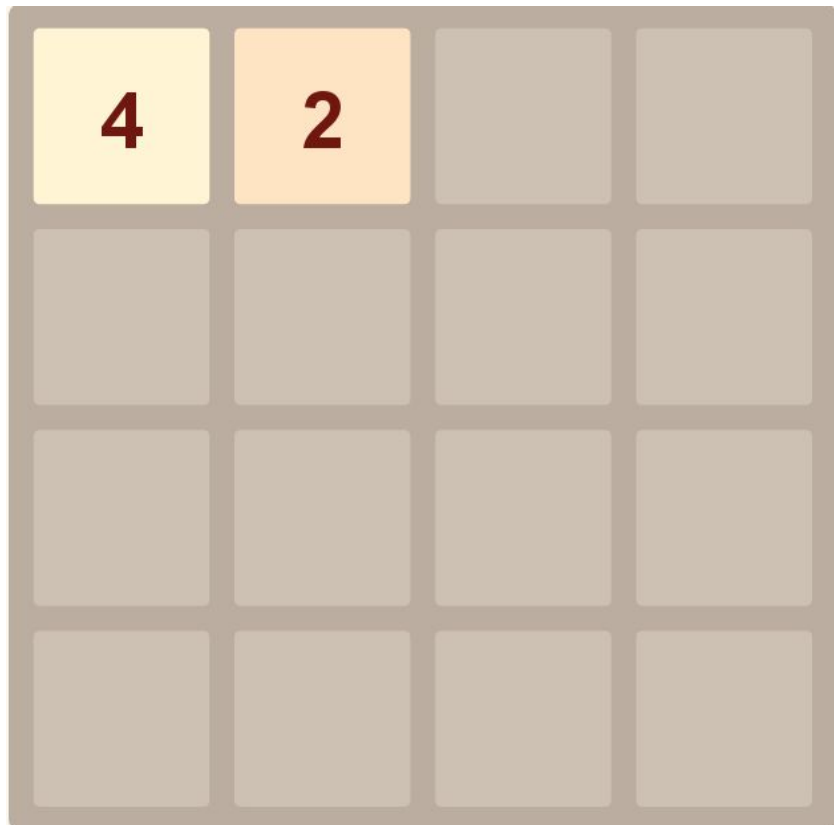
Une tuile peut être fusionnée qu'une seule fois par tour !



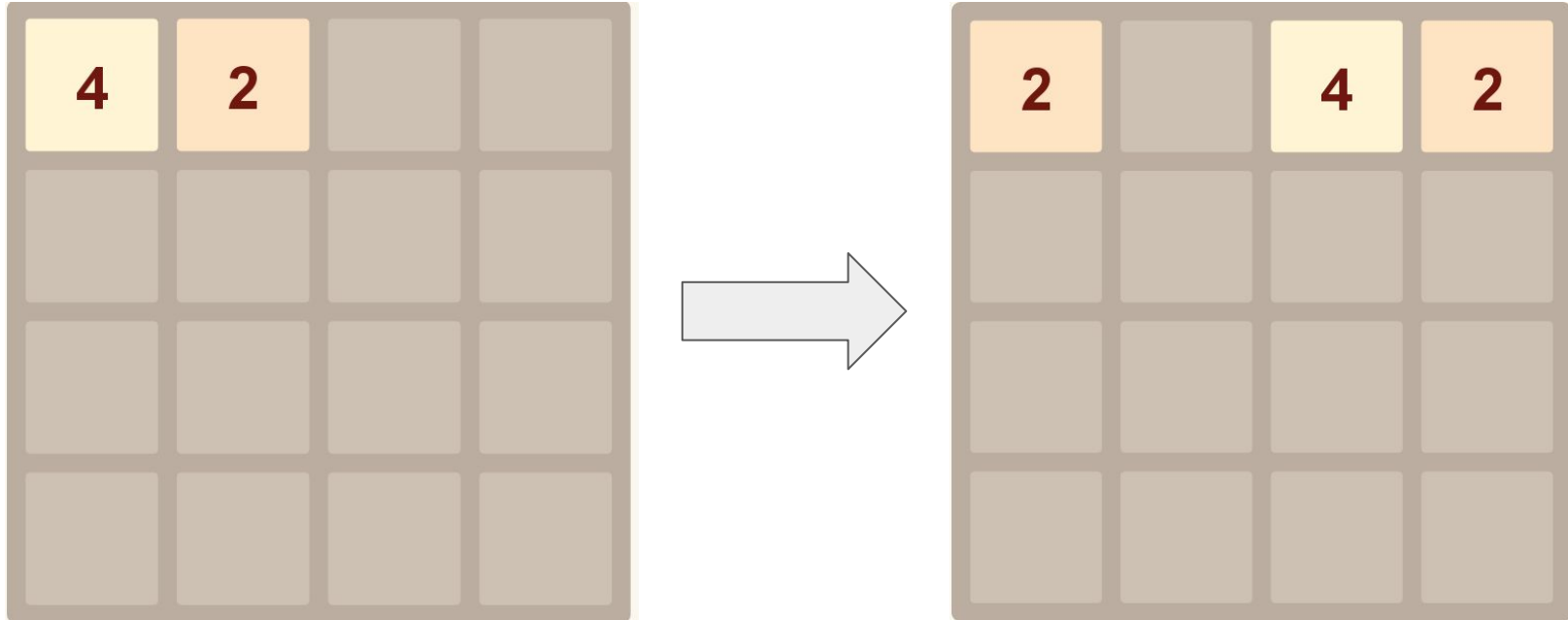
Une tuile peut être fusionnée qu'une seule fois par tour !



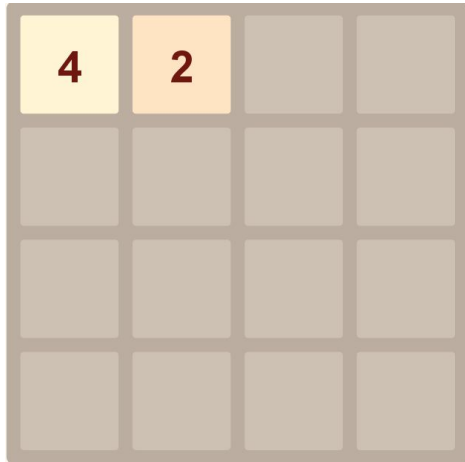
Le jeu commence dans cette position



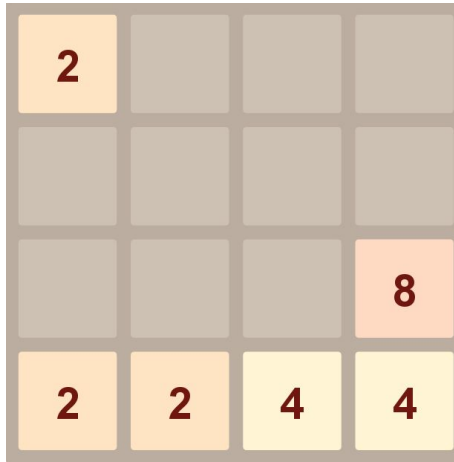
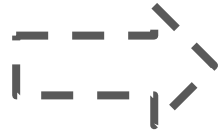
Après chaque mouvement, une tuile de valeur 2 apparaît sur la case vide la plus en haut à gauche.



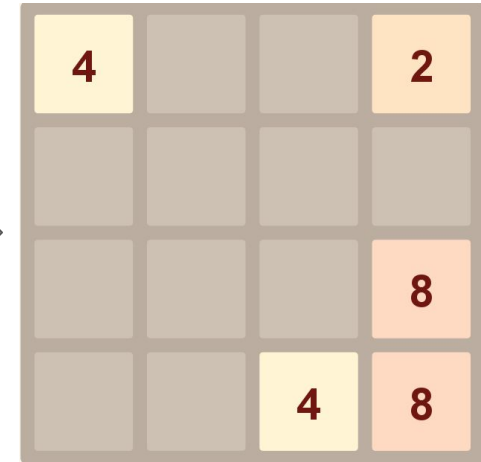
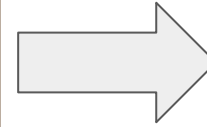
Sauf toutes les 10 tuiles, où une tuile de valeur 4 est ajoutée à la place.



0 mouvement
2 tuiles ajoutées



7 mouvements
9 tuiles ajoutées



8 mouvements
10 tuiles ajoutées

Pour gagner, le joueur doit créer une tuile avec le nombre 2048.



La partie est perdue si aucun mouvement valide n'est possible.



Vous ne devez tester que les classes encadrées.

