# CHEQUEO LONGITUD DE TRAMOS DE TUBERÍA MENORES DE 100mm

## problema que resuelve

Extracción de isométricos con trozos de tubería (TUBI) inferiores a 100mm de longitud entre soldaduras.

**Observaciones**: esto es algo que se debería tener en cuenta a la hora de diseñar una tubería, pero dado que se han emitido isométricas con este problema, se ha desarrollado esta mejora para minimizar estos casos.

## implementación

1. Abrir el directorio del proyecto …/ADMIN\Customization\Pmllib\Design\TPDesPipeExtracts\mac\PreProcess y poner los archivos “***tube.pmlmac***” y “***warningWeld.pmlmac***”
2. Crear una UDA llamada SPOOL-VALIDATION a nivel de PIPE, usar el Dblisting.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A green pipe with a green pipe and a green line

AI-generated content may be incorrect.

1. Añadir al archivo “***previewisostd.txt***” las siguientes filas:

A close up of a document

AI-generated content may be incorrect.

Ver archivo de ejemplo en esta carpeta.

## funcionamiento

* **Aviso de tramos de tubería inferiores a 100mm** entre soldaduras como las indicadas en el siguiente dibujo (L1\*):

A drawing of a pipe

AI-generated content may be incorrect.

* Cuando se genere el dibujo isométrico si el sistema detecta un caso como el indicado en el ejemplo anterior, extraerá un texto en medio del dibujo con el mensaje: **SHORT SPOOL, CHECK ISOMETRIC**(ver ejemplo)

A close-up of a chemical formula

AI-generated content may be incorrect.

* Cuando la persona encargada del diseño de esta tubería lo vea, deberá comprobar si los tramos detectados deben revisarse o por el contrario son aceptables.
* Para facilitar esta tarea, en la command window de E3D, aparece un listado con los tramos a revisar como se muestra en la siguiente captura:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* A la misma vez el sistema pintará de color rojo los trozos que deben revisarse/validarse como se ve en la imagen:

A computer screen shot of a green pipe

AI-generated content may be incorrect.

* Una vez revisado, se deberá completar el atributo :SPOOL-VALIDATION de la PIPE con las siglas de la persona que lo ha validado (por defecto aparecerá en 'unset')

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* Después de validarlo, al generar de nuevo el dibujo isométrico, nos saldrá en la command window lo siguiente:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* Si el nuevo diseño, no tiene tramos menores de 100mm, no aparecerá este listado.