



AlreadyTired Preventa

Technische Informationen für die Jury



Technische Informationen für die Jury

Aktueller Stand des Sourcecodes

- <https://github.com/PiratePeter/prevention-assistant>

Ausgangslage

- Worauf habt ihr euch fokussiert?
 - *Systemwechsel vermeiden, um manuellen Aufwand zu minimieren*
 - *Funktionierender Kunden- und Expertenablauf, welche bereits miteinander verbunden sind*
- Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?
 - *Frontend in simplen HTML*
 - *Trennung Kundenportal / Expertenportal*
 - *Backend (Flask) für die Auswertung der Gefahrenkarte, vertrauliche API-Aufrufe etc.*
 - *Datenbank (PostgreSQL) zur Persistierung*

Technischer Aufbau

- Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?
 - *Rest-Endpoints*
 - *Flask*
 - *JQuery*
 - *PostgreSQL-Datenbank*
- Wozu und wie werden diese eingesetzt?
 - *Das Frontend schickt die Adresse ans Backend*
 - *Das Backend nutzt die Gefahrenkarten zur Gefahrenevaluation*
 - *Mittels eines Aufrufs der LLM-API (Gemini) werden benutzerspezifische Fragen erstellt*
 - *Die Benutzereingaben des Kunden werden via Backend in die Datenbank gespeichert*
 - *Auf dem Expertenportal sind alle offenen Fälle der Datenbank aufgelistet*
 - *Aus dem Expertenportal kann via Backend die LLM-API aufgerufen werden, um das Resultat bei Bedarf anzupassen.*

Implementation

- Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?
 - *Eine API der GVB ist vertraulich und ist nicht im Repository enthalten*
- Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?
 - *Saubere Trennung der einzelnen Bereiche. Dadurch bleibt der Code leicht verständlich und ist einfach erweiterbar für weitere Anforderungen (Gefahrenkarten, ...).*

Abgrenzung / Offene Punkte

- Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?
 - *Versenden von E-Mail direkt aus der Applikation: fehlende E-Mail-Infrastruktur*
 - *Kundenprozess via Telefon und Spracherkennung: wurde bewusst nicht umgesetzt, da der Fokus auf Kernfunktionalität lag".*