

Analyse «Game of Life»

Verteilte Systeme und Komponenten

Gruppe 5 (Bucher, Kiser, Meyer, Sägesser)

24.02.2018

Inhaltsverzeichnis

Allgemein	1
Packages	1
Klassen	1
Aufbau und Zusammenspiel	2
Spezielles	2

Allgemein

Ein widerwärtiges Konvolut schlechten Codes basierend auf veralteten Technologien.

Packages

- `org.bitstorm`: Dies ist das Oberpackage, das die ganze Applikation beinhaltet.
- `org.bitstorm.gameoflife`: In diesem Package liegt der Cod zur Erzeugung der grafischen Benutzeroberfläche und die eigentliche Spiellogik.
- `org.bitstorm.util`: Dieses Package beinhaltet Hilfsklassen wie Dialoge und Utility-Klassen für allgemeine Aufgaben.

Klassen

- `Cell`
- ...

Aufbau und Zusammenspiel

TODO

Spezielles

Das Projekt enthält beispielsweise solchen Code:

```
System.out.println("Hello, world!\n");
```