

TCP-Schnittstelle

Verteilte Systeme und Komponenten

Gruppe 5 (Patrick Bucher, Pascal Kiser, Fabian Meyer, Sascha Sägesser)

31.03.2018

1 Konfiguration

TODO: erläutern

- clientseitig: siehe `config.xml`
- serverseitig: statisch (siehe Code)

2 Protokoll

TODO: erläutern

- Payload: `ch.hslu.vsk.g05.loggercommon.Message`
- Client: `ch.hslu.vsk.g05.loggerserver.StupidClientHandler`
- Server: `ch.hslu.vsk.g05.loggerserver.StupidLoggerServer`
 - Client-Handler: `ch.hslu.vsk.g05.loggerserver.StupidClientHandler`

3 Schwierigkeiten

- Der Socket des Loggers kann nicht explizit über die Schnittstelle geschlossen werden.
- Lösung mit Hack nötig (null-Konfiguration an `LoggerComponentSetup` übergeben, sodass dort der Socket geschlossen wird)
- Werden die Sockets nicht geschlossen, laufen die serverseitigen Handler-Threads immer weiter.
- `EOFException` beim serverseitigen Lesen signalisiert unterbrochene Socket-Verbindung.