

[Team 6]

[Bolzern Tim] [Jäggi Tobias] [Keusch Pascal] [Schranner Roman]

Message Logger Protokoll Sprintreview 3

16.04.18 - 30.04.18

Liste der SprintBacklog-Items

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	SOLL [SP] *)	IST [SP] *)	Differenz	Status **)
V2-18	StringPersistor Qualitätsanforderungen	2	2	0	Erledigt
V2-4	Konfigurationsanpassung	1	1	0	Erledigt
V2-12	Log Viewer	8	10	2	Erledigt
V2-11	Robuste Implementierung der Socketverbindung	8	8	0	Erledigt
V2-19	Logfile als JSON	5	5	0	Erledigt

*) SP = Storypoints

) **erledigt (= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt)

Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde? Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.

Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde.

Sprintziel:

- Die Verbindung zwischen Server und Client ist stabil und kausal zuverlässig. Die RMI Implementation besteht.

Review/Lessons Learned

Mitglied	In der Rolle als	Review Bemerkung/Lesson Learned
Pascal Keusch	Testmanager	Die Abdeckung mit Unit-Tests sollte verbessert werden. Zurzeit existieren hauptsächlich Integrationstests auf einer höheren Ebene.

Freigabe durch Product-Owner:

Datum: 01.05.18 Unterschrift: R.Schranner

Testprotokoll

Datum: 02.05.18 Tester/in: Alle Unterschrift: Alle

Getestete Software-Konfiguration (Configuration Items)

Bezeichnung	Version
g06-game	1.0.0-20180409.124257-246
g06-logger	1.0.0-20180501.091757-273
g06-loggercommon	1.0.0-20180501.091814-269
g06-loggercomponent	1.0.0-20180501.091911-258
g06-loggerserver	1.0.0-20180501.091842-260
g06-stringpersistor	1.0.0-20180422.144854-196
g06-loggerviewer	1.0.0-20180501.091935-6

Testfälle und Ergebnisse

Minimal sind hier alle Testfälle gemäss Akzeptanzkriterien der Backlog-Items im aktuellen Sprint aufzuführen.
Zusätzlich – falls vorhanden – die Testfälle gemäss PMP Kap. 4

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	Ergebnis	Bemerkungen
1	Log Event wird in Log-File abgespeichert	OK	
2	Log Events aller Log Levels persistieren	OK	
3	Game wird gestartet und ein Log Event wird persistiert.	OK	
4	Log Events mehrerer Games gleichzeitig loggen	OK	ID des Games wird noch nicht in LogFile geschrieben.
5	Log Events im korrekten Format (JSON, XML) speichern	OK	Derzeit nur JSON umgesetzt
6	Korrekte Reihenfolge der Log Events im Logfile	OK	Prüfung durch Stichproben durchgeführt.
7	Log Event in Viewer anzeigen	OK	