

[Team 6]

[Bolzern Tim] [Jäggi Tobias] [Keusch Pascal] [Schraner Roman]

Message Logger Protokoll Sprintreview 1

12.3.18 – 26.3.18

Liste der SprintBacklog-Items

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	SOLL	IST	Differenz	Status *)
V2-1	Log Events in Levels unterteilen	3	3	0	Erledigt
V2-14	Einheitliches LogEvent	8	8	0	Erledigt
V2-7	Message-Level während Laufzeit ändern	5	5	0	Erledigt
V2-6	Logger Komponente als Interface	8	8	0	Erledigt
V2-5	Implementierung Log-Persistor	8	8	0	Erledigt

*) **erledigt** (= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt)

Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde? Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.

Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde.

Review/Lessons Learned

Mitglied	In der Rolle als	Review Bemerkung/Lesson Learned
Tim Bolzern	Projektleiter	Burndown Chart nicht möglich, da die Arbeitsstunden nicht kontinuierlich eingetragen wurden. Für Sprint 2 werde ich das ScrumTeam daran erinnern dies zu tun und den ScrumMaster darum bitten dies zu kontrollieren.
Roman Schraner	Entwickler	Branches der Stories sollten nicht kurz bevor Sprintende noch zusammen gemerged werden. Wenn möglich im nächsten Sprint sollte das Merging schon 2-3 Tag vor Sprintende geschehen.

Freigabe durch Product-Owner:

Datum: 26.3.18 Unterschrift: R.Schraner

Testprotokoll

Datum: 27.3.18 Tester/in: Alle Unterschrift: Alle

Getestete Software-Konfiguration (Configuration Items)

Bezeichnung	Version
g06-game	1.0.0-20180327.174105-48
g06-logger	1.0.0-20180327.175627-223
g06-loggercommon	1.0.0-20180327.175643-218
g06-loggercomponent	1.0.0-20180327.175741-213
g06-loggerserver	1.0.0-20180327.175715-213
g06-stringpersistor	1.0.0-20180327.144828-188

Testfälle und Ergebnisse

Minimal sind hier alle Testfälle gemäss Akzeptanzkriterien der Backlog-Items im aktuellen Sprint aufzuführen.

Zusätzlich – falls vorhanden – die Testfälle gemäss PMP Kap. 4

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	Ergebnis	Bemerkungen
1	LogEvent wird in Log-File abgespeichert.	OK	
2	Alle LogEvents, welche geloggt werden sollen, werden geloggt (WARNING, INFO)	OK	