

S.I.G.T.O.

Gestión de Proyecto Web Pirate Software

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Cuiñas	Felipe	5.328.087-9	fcuinas3@gmail.com	097137371
Sub-Coordin ador	Soppi	Joaquin	5.620.364-8	joacosoppi@gmail.co m	092911989
Integrante 1	Cristaldo	Luca	5.645.514-0	lucacristldo@gmail.c om	095544424
Integrante 2	Marquez	Alexander	5.534.505-3	alexjmarquezsel@g mail.com	095795345

Docente: Pereira, Diego

Fecha entrega: 05/11/2024

ENTREGA FINAL

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Indice:

05/11/2024

Índice:	1
PIRATE SOFTWARE	2
Reglamento	3
Reglas del grupo para trabajar con metodologías ágiles	4
Implementación de Metodología Ágil	5
Backlog	7
Retrospectiva de los Sprints	8
Retrospectiva Del Proyecto	10
Planificación inicial de los próximos Sprints	12
Pruebas de Aceptación del Cliente / Historias de Usuario	17
Evaluación de experiencia del cliente	25
Cálculo de Métricas	25
Comparación métricas tamaño y función.	44
Comparación métricas tamaño y función.	44
Gráficas de Esfuerzo	47
Video de demostracion final al cliente	51

I.S.B.O. S.I.G.T.O. 3BG



05/11/2024

PIRATE SOFTWARE

¿Por qué elegimos el nombre del grupo?

El nombre "**Pirate Software**" fue elegido con el objetivo de crear una identidad de marca que sea memorable, original y que refleje una cultura de trabajo divertida y accesible. La palabra "Pirate" en nuestro nombre aporta un toque aventurero y rebelde, simbolizando nuestra intención de ir más allá de los enfoques convencionales, explorar nuevas ideas, y asumir desafíos con determinación.

También pensamos que es un nombre con cierto encanto y carisma, fácil de recordar y amigable para los usuarios, dándoles la impresión de que somos un equipo abierto y cercano, además de enfocado en soluciones innovadoras.

¿Porque los roles?

Decidimos los roles en base a la cantidad de tiempo disponible que tiene cada integrante para poder dedicarle al proyecto además de la confianza en las capacidades del compañero al momento de manejar ese rol, también se tiene en cuenta la capacidad que tiene el integrante para reunirse con otros integrantes y distancia a clase en caso de necesitar hacer alguna consulta.

I.S.B.O.

S.I.G.T.O.



Pirate Software Reglamento

05/11/2024

Reuniones

Art. 1 Formales

- La reunión formal será los días jueves a las 19 hs.
- El lugar de las reuniones es fijo. Se puede realizar una petición para cambiar el sitio en cuestión.
- Todas las reuniones serán registradas mediante actas.
- Quien no pueda asistir debe hacer aviso 24hs antes.
- Se debe acordar un objetivo para cada reunión.

Art. 1.1 Informales

- Deben ser planteadas y aceptadas por todos los integrantes.
- No es necesaria la participación de todos los miembros.
- Será mediante la aplicación Discord.
- Estas serán registradas mediante actas informales.
- No es necesario un objetivo.

Art.1.2 Daylis

- Todos los días.
- Se comunicará lo trabajado en el día.
- Se planificaran las próximas tareas.
- Será necesaria la participación de todos los integrantes.

Art. 2 Inasistencias

- Se tolerarán máximo 2 inasistencias injustificadas al mes en las reuniones presenciales.
- Tanto las inasistencias justificadas como injustificadas serán anotadas y registradas
- En caso de superarlas se realizará una reunión para tratar el problema.
- Si un integrante no muestra compromiso y no concurre, será evaluada su expulsión.
- Las llegadas tarde deben ser con previo aviso.

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Art. 3 Tareas

05/11/2024

- Cada miembro del equipo tendrá una serie de tareas asignadas puestas a cumplir en una fecha estipulada anteriormente.
- Las tareas deben de estar descritas claramente para evitar confusión de la persona asignada.
- Deben hacerse en un orden lógico haciendo primero las más fundamentales y que no requieran el conocimiento o recursos de otra para funcionar.
- La cantidad de tareas y su complejidad no deben de exceder las capacidades de la persona asignada.
- En caso de que la persona se atrase o no se vea capaz de llegar a tiempo a la fecha estipulada debe comunicárselo a sus compañeros de equipo.
- El estado del trabajo debe ser visible para los demás miembros del equipo en pos de un mejor conocimiento del estado actual de cada tarea.

Reglas del grupo para trabajar con metodologías ágiles

Reglas:

- Hacer las tareas que estén asignadas y no empezar nuevas sin terminar las anteriores.
- Si una tarea está completada actualizar su estado en Kanban.
- Reunión diaria para repasar el estado actual de las tareas en curso.
- Comunicar cualquier problema que no pueda solucionarse de manera sencilla o individualmente.
- Acordar diariamente las reuniones de trabajo a lo largo de la semana.

Valores:

- Ayudar a los compañeros que están atascados en alguna actividad.
- El respeto entre los integrantes del equipo.
- Mantener la comunicación constante del estado actual de trabajo de cada integrante.
- Aprovechar el tiempo de mejor manera para progresar en el proyecto.

Manifiesto Ágil:

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

- La mayor prioridad es la satisfacción del cliente a través de una entrega temprana y continua de software.
- Un software que funcione es la manera principal de medir nuestro progreso.
- La entrega de un software funcional en el periodo más corto posible.
- Trabajar junto con el cliente de manera cotidiana durante todo el proceso de trabajo.

Implementación de Metodología Ágil

Roles

Equipo de	Scrum	Product Owner	Otros Interesados
Desarrollo	Master		
Felipe Cuiñas	Felipe Cuiñas	Felipe Cuiñas	Profesores
Joaquin Soppi	Luca		
Luca Cristaldo	Cristaldo		
Alexander			
Marquez			

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Ceremonias

05/11/2024

Sprint Planning Meeting: Al inicio de cada sprint, el equipo se reunirá con el Scrum Master para planificar el sprint a partir del product backlog.

Daily Stand-Up Meeting: Realizaremos una reunión diaria para compartir el progreso e identificar obstáculos.

Revisión del Sprint: Al final de cada sprint se presenta el resultado a los profesores y se recopila feedback.

Retrospectiva: Esto se realizará al finalizar cada sprint, evaluaremos lo que se ha realizado bien, mal, lo que hay que mejorar y dejar de hacer.

Duración del Sprint

Cada sprint tendrá una duración de dos semanas, lo que nos permite trabajar de manera ágil y tener ciclos de desarrollo cortos que facilitan la adaptación y respuesta a cualquier cambio en los requerimientos. Esta duración nos ofrece un buen equilibrio entre el tiempo suficiente para desarrollar funcionalidades completas y la agilidad necesaria para adaptarnos y revisar el rumbo si es necesario.

Cantidad de Sprints

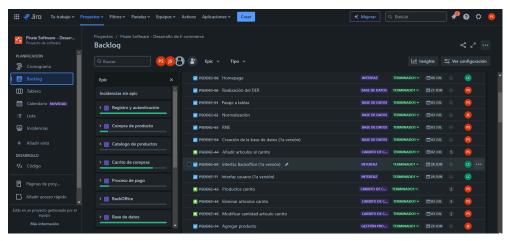
Hemos planificado aproximadamente **10 sprints** para completar el proyecto. Esto nos da un total de unos cinco meses de desarrollo, tiempo que consideramos adecuado para implementar, revisar y mejorar todas las funcionalidades necesarias. Al mantener esta estructura, podemos asegurar una entrega constante de valor en cada sprint, permitiéndonos monitorear el progreso y realizar ajustes a medida que avanzamos hacia la finalización del proyecto.

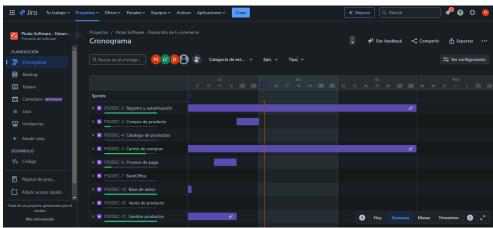
I.S.B.O. S.I.G.T.O.

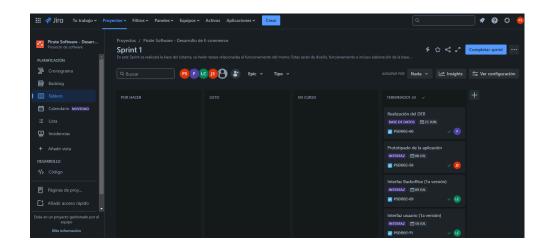


Pirate Software **Backlog**

05/11/2024







I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Retrospectiva de los Sprints

Retrospectiva Sprint 4 (5 Ago - 19 Ago):

¿Que salió bien?

Se mejoró la organización del grupo a comparación de los 3 anteriores Sprints. .

¿Qué no salió bien?

Nos atrasamos en el desarrollo de una determinada entrega debido a la falta de comunicación.

¿Qué podemos mejorar?

Previo a cada tarea que implique a todos los integrantes, se detallarán claramente los puntos a desarrollar por cada uno, esto nos permitirá una mejor gestión.

Retrospectiva Sprint 5 (19 Ago - 2 Set)

¿Que salió bien?

Organización en tareas grupales.

¿Qué no salió bien?

Debido a la ausencia de un integrante por viaje, se vio afectada la productividad del equipo debido a la carga de tareas.

¿Qué podemos mejorar?

Organización previo a la entrega.

Nos referimos plantear las tareas faltantes y resolver las dudas, en caso que no se pueda se buscará el apoyo de algún docente.

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Retrospectiva Sprint 6 (19 Ago - 2 Oct):

05/11/2024

¿Que salió bien?

Debido a la cantidad de tareas a completar nos adelantamos en algunos puntos del próximo sprint y terminar los que faltaban del anterior

¿Qué no salió bien?

Debido al tiempo que teníamos se pudo aprovechar para adelantar más tareas ¿Qué podríamos mejorar?

El aprovechamiento del tiempo

Retrospectiva Sprint 7 (16 Sept - 30 Sept):

¿Que salió bien?

Al igual que con el anterior sprint aprovechamos la cantidad de tareas a completar y adelantamos parte del próximo sprint

¿Qué no salió bien?

Los integrantes no estaban muy al tanto de que se había completado y que no durante el sprint

¿Qué podríamos mejorar?

Hacer más reuniones para confirmar que todos los integrantes sepan la misma información y evitar inconvenientes al momento de explicar a un profesor

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Retrospectiva Sprint 8 (30 Sept - 14 Oct):

05/11/2024

¿Que salió bien?

Completamos puntos importantes

¿Qué no salió bien?

La organización del grupo al cambiar la cantidad de integrantes causó problemas que pese a ser fáciles de evitar en algunos casos no conseguimos solucionarlos como la nueva división de tareas y el hecho de que hubo días que nos relajamos imprudentemente

¿Qué podríamos mejorar?

La organización ante la llegada del nuevo integrante

Retrospectiva Sprint 9 (14 Oct - 28 Oct):

¿Que salió bien?

Logramos completar todos los puntos previstos

¿Qué no salió bien?

Tardamos más de lo esperado y estuvimos por debajo de los puntos ideales a quemar durante la mayoría de la entrega

¿Qué podríamos mejorar?

Tener mayor eficiencia a la hora de hacer los puntos

Retrospectiva Sprint 10 (28 Oct - 3 Nov)

¿Que salió bien?

Logramos terminar todos los puntos totales

¿Qué no salió bien?

Logramos terminar el último Sprint, pero muy sobre la fecha límite de entrega ¿Qué podríamos mejorar?

No pasar días sin hacer avances para así evitar acumulacion de tareas

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Retrospectiva Del Proyecto

05/11/2024

¿Que salió bien?

Logramos terminar todos los requerimientos de todas las materias en sus correspondientes 3 entregas

¿Qué no salió bien?

No pudimos mantener el ritmo de trabajo del inicio hasta el final, esto causando acumulación de tareas que nos complicó a largo plazo.

¿Qué podríamos mejorar?

Consideramos que a pesar de haber llegado al resultado que esperábamos no llegamos de la mejor manera. Bajo nuestro punto de vista al inicio del proyecto teníamos una mayor organización y velocidad para cumplir los puntos solicitados, que al llegar al final del proyecto se vio un poco reducido. Así que podríamos mejorar la constancia para tener una mayor eficiencia a largo plazo y más para proyectos de una extensa duración como es el caso.

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Planificación inicial de los próximos Sprints

Sprint 6: 8 - 22 Septiembre

Objetivo: Principalmente agregar las funciones necesarias para la implementación de reseñas en los productos.

Historias seleccionadas:

Historia 1: Reseñas

Puntos: 2

Criterio de aceptación:

- Dado que el comprador esté en la página del producto
- Cuando el comprador selecciona la opción de hacer un comentario
- Este comentario será publicado en la página de ese mismo producto siendo visible para los demás usuarios

Historia 2: Visualizar Reseñas

Puntos: 5

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador esté en la página del producto
- Cuando el comprador deslice hacia abajo
- Podrá ver las reseñas de los demás usuarios

Total de puntos quemados: 7

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Sprint 7: 16 - 30 Septiembre

Objetivo: Nuestro objetivo con este sprint es terminar algunas funciones restantes del sistema.

Historias seleccionadas:

Historia 1: Reseñas compradores

Puntos: 5

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador esté en su cuenta el
- Cuando éste acceda a la sección de "mis productos"
- El podrá acceder a sus productos publicados en donde el puede ver las reseñas que haya recibido

Total de puntos quemados: 5

Sprint 8: 30 - 14 Octubre

Objetivo: Agregar funciones a los productos para mejorar su venta

Historias seleccionadas:

Historia 1: Atencion al Cliente

Puntos: 3

Criterios de aceptación:

- Dado que el usuario esté en la página principal
- Cuando vea la página principal
- Este podrá visualizar los distintos medios para comunicarse con atencion al cliente

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Historia 2: Gestión Promociones

Puntos: 3

Criterios de aceptación:

- Dado que el administrador esté en su cuenta
- El mismo deberá tener la capacidad de gestionar descuentos y promociones a los productos que estén aplicados para ofertas
- Pudiendo agregar o quitar descuentos o generar algún tipo de promoción

Historia 3: Gestión de Stock

Puntos: 7

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor ya tenga un artículo publicado
- cuando vaya a la sección para ver sus productos
- este mismo puede elegir eliminar ese producto para evitar mas compras

Total de puntos quemados: 13

Sprint 9: 14 - 28 Octubre

Objetivo: Terminar con las funciones de lo envíos y compra de productos Historias seleccionadas:

Historia 1: Gestión reseñas

Puntos: 5

Criterios de aceptación:

- Dado que el administrador esté en su cuenta
- El mismo deberá tener acceso a las reseñas teniendo la capacidad de eliminar reseñas que se consideren ofensivas o mal realizadas

I.S.B.O. S.I.G.T.O. 3BG



05/11/2024

Historia 2: Estado de Envío

Puntos: 5

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor está en la sección de "ordenes de compra"
- Cuando el mismo elija una de las órdenes
- El podrá editar el estado del envio en lo cual la nueva actualización tendrá una fecha actual propia del sistema

Historia 2: Confirmación de Pedidos

Puntos: 2

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador haya terminado de hacer una compra
- Cuando el pago ya haya sido procesado
- Se mostrará un mensaje en la pantalla que confirmara el pedido

Historia 4: Historial Ventas

Puntos: 5

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor esté en su cuenta
- Al acceder al "historial de ventas"
- De le mostrará los artículos que haya vendido ordenados por fecha de compra y con el precio del artículo

Historia 5: Estado de Compra

Puntos: 4

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor esté en la sección de su cuenta
- Cuando el mismo ingrese a la sección de "ordenes de compra"

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Total de puntos quemados: 21

Sprint 10: 28 - 3 Noviembre

Objetivo: Terminar las últimas funciones restantes

Historias seleccionadas:

Historia 1: Búsqueda de Productos

Puntos: 2

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador esté en acceso a la barra de búsqueda
- Cuando escriba el nombre del productos que está buscando
- Aparecerán los resultados más cercanos a lo que busca el usuario

Historia 2: Panel de Control

Puntos: 4

Criterios de aceptación:

- Dado que el administrador esté en su cuenta
- El mismo deberá tener acceso a visualizar las consultas que se le hayan hecho
- Deberá tener acceso a modificar, eliminar o agregar tanto productos, ordenes de compra, etc.

Total de puntos quemados: 2

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Pruebas de Aceptación del Cliente / Historias de Usuario

Funcionalidad del Método de pago:

Criterio de aceptación:

- Dado que el comprador esté en la sección de pagos de la tienda
- Cuando el usuario seleccione la opción de "seleccionar método de pago"
- Se abrirá una sección con múltiples opciones de método de pago para su compra.

Prueba de aceptación:

- El cliente realiza todo el proceso de compra hasta la sección de realizar compra
- El mismo cliente verifica que todas la funcionalidades desde el carrito, la suma de los productos hasta el método de pago funcionen de manera correcta permitiendo al usuario elegir entre crédito y débito o a través de su cuenta de paypal

Funcionalidad Método de pago

Criterio de aceptación:

- Dado que el comprador esté en la sección de pagos de la tienda
- Cuando el usuario seleccione la opción de "seleccionar método de pago"
- Se abrirá una sección con múltiples opciones de método de pago para su compra

Prueba de aceptación:

- El cliente realiza el proceso de añadir uno o más productos al carrito, luego verifica la variedad de métodos de pagos
- Para posteriormente verificar que se haya restado de su cuenta el precio del producto

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Funcionalidad Modificar datos:

Criterio de aceptación:

- Dado que el Usuario esté en su cuenta
- Cuando el mismo acceda a la opción de "Perfil"
- Tendrá la capacidad de modificar sus datos

Prueba de aceptación:

- El usuario entra a la cuenta y prueba cambiando su información, recarga la pagina y comprueba que el cambio siga efectuado
- comprueba en la base de datos que el cambio también se haya efectuado

Funcionalidad Filtros:

Criterio de aceptación:

- Dado que un usuario esté en la página principal
- El mismo al seleccionar una de las categorías
- El Se le mostrarán únicamente productos que estén dentro de esa categoría

Prueba de aceptación:

- el usuario al estar en la página principal selecciona una de las categorias de los productos, se verifica en la base de datos y en la pagina si la información corresponde

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Funcionalidad Costo total:

05/11/2024

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador esté en la página del carrito
- Cuando haga click a la opción para realizar pedido
- Se mostrará la información detallada del coste del pedido y sus variaciones en según el método de envío

Prueba de aceptación:

- Cuando el usuario accede al carrito se le despliega una pantalla con el cálculo estimado del precio anterior a la elección del método de entrega
- se comprueba que funcione agregando más productos, bajando e incrementando la cantidad de los mismos desde el carrito, luego procedemos a verificar si el cálculo es correcto

Funcionalidad interfaz:

Criterios de aceptación:

- Que la interfaz sea entendible visualmente
- que el usuario pueda acceder a las funciones necesarias para el funcionamiento de la página

Prueba de aceptación:

Invitamos a algunas personas externas al proyecto para que prueben la página y se les indicó que hagan ciertas acciones para probar que sea fácilmente entendible para ellos, se les pidió: (crear una cuenta, iniciar sesión, realizar la compra de un producto, publicar un producto, modificar su usuario, eliminar y agregar productos al carrito, y el uso de las categorías).

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Funcionalidad Publicar:

05/11/2024

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor esté en la sección para publicar producto
- el mismo al subir el producto se debe poder visualizar posteriormente en la página principal,
- Debe poder añadir al carrito

Prueba de aceptación:

- Se entró a la sección para agregar un producto, se rellenaron los campos necesarios para publicar un producto
- Después de añadir el producto se comprueba que aparezca en la página principal
- Se agrega el producto al carrito y se comprueba que están también los datos en la base de datos

Funcionalidad Opciones de envío:

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor esté publicando un producto
- Cuando el vendedor está agregando los metodos de envio disponibles
- Selecciona las opciones adecuadas que le permita la pagina para hacer el envío

Prueba de aceptación:

Se entra al carrito para pagar el producto, después de hacer click en confirmar, luego procede a desplegarse la sección de pago donde permite la elección de método de recibir el envío, donde se puede elegir entre la entrega a domicilio, retirar en el local o en un centro de recogida.

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Funcionalidad Datos productos:

05/11/2024

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor ya haya publicado el producto
- Cuando desde su cuenta ingrese a la sección de "mis productos"
- Se mostrará una ventana en donde podrá ver los productos que ya tiene publicados en donde puede acceder al producto en específico, tras esto en la página de su producto se verá la opción de editar descripción o características del producto a lo cual después de confirmar su edición esta misma se guardará siendo la que será visible para los demás usuarios,
- En el caso de que no este publicado el producto

Prueba de aceptación:

- Se entra a la sección para ver todos los productos registrados
- En la ventana de los productos selecciona uno de los productos ya registrados dentro de la opción editar, a lo cual habilita al usuario a editar el nombre, la descripción o el precio del producto, hace click en la opción (modificar) para efectuar el cambio

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Funcionalidad Características Productos:

05/11/2024

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador esté publicando un producto
- Cuando esté dando la distinta información del producto
- También deberá especificar el estado del producto donde estarán las opciones nuevo o usado

Prueba de aceptación:

El usuario al momento de estar publicando un producto, dentro de las ventanas a rellenar para la publicación del artículo están tanto las opciones del estado de producto, las cuales son nuevo y usado, por otro lado esta tambien la descripcion para tener un enfoque más detallado sobre las características del producto además de la elección de la categoría, para corroborar la confirmación de esta información se puede comprobar la categoría del producto ingresando a los productos de esa categoría dentro de la página, el estado del producto también se puede ver a través de la base de datos y la descripción se muestra en la propia tarjeta de los productos.

Funcionalidad Descuentos Vendedor:

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor ya tenga un artículo publicado
- Cuando el mismo esté en la sección de "mis productos"
- Estos artículos tendrán la opción "agregar descuento" en donde podrán poner un descuento al artículo donde podrán editar el porcentaje del descuento del artículo

Prueba de aceptación:

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

- Al momento de estar ingresando un nuevo producto está la opción de elegir si el producto es aplicable para algún descuento, esto mismo se puede comprobar en las características del producto desde la base de datos.

Funcionalidad Gestion Stock:

Criterios de aceptación:

- Dado que el vendedor ya tenga un artículo publicado
- cuando vaya a la sección para ver sus productos
- este mismo puede elegir eliminar ese producto para evitar más compras

Prueba de aceptación:

- el usuario accede a la sección para ver sus productos y elige el que quiera dar de baja mediante la opción de eliminar producto, este producto se elimina de la base de datos y de la página.

Funcionalidad Historial de compras:

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador está en la sección de su cuenta
- Cuando el comprador haga click en la opción de historial de compras
- Se mostrara sus compras anteriores con el precio individual de los productos y el total del envio junto con el código de pedido

Prueba de aceptación:

- el usuario realiza una compra en la cual ingresa usuarios de prueba , luego de efectuar la compra saltara un mensaje que confirma la realización de la compra, luego se verifica a través de la sección "mis compras" en la página principal para ver el historial de los pedidos

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Funcionalidad Api Paypal:

05/11/2024

Criterios de aceptación:

- Que la ventana para el proceso de pago de Paypal sea desplegada una vez el usuario haga clic en la opción comprar
- que se puedan realizar pagos reales en la página

Prueba de aceptación:

Se agregan una serie de productos al carrito tras lo cual se hace click en la opción comprar, luego se despliega la ventana de pago de Paypal y se realiza el pago con una cuenta de prueba.

Funcionalidad Información:

Criterios de aceptación:

- Dado que el comprador haya agregado más de un producto a su carrito
- El propio carrito le mostrará la cantidad de cada producto agregado junto con su valor
- Además mostrará el costo total anterior a la elección del método de envío Prueba de aceptación:
 - El usuario agrega una serie de productos a su carro de compras tras lo cual al revisar en el mismo muestra los distintos productos, su cantidad, su valor, además de costes adicionales como el empaquetado y la tarifa por el servicio.

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Funcionalidad Alerta:

05/11/2024

Criterios de aceptación:

- dado que el comprador haya terminado de comprar un producto
- la compra del mismo se confirma con una alerta en la parte superior de la página

Prueba de aceptación:

-El usuario después de haber ingresado la información necesaria para la compra de un producto, cuando confirme la compra se muestra una alerta que confirma el pago.

Evaluación de experiencia del cliente

Se realizó una encuesta para evaluar la experiencia del cliente.

Puede acceder a la misma mediante el siguiente link:

https://forms.gle/4RzF1MEisKeVbyJq6

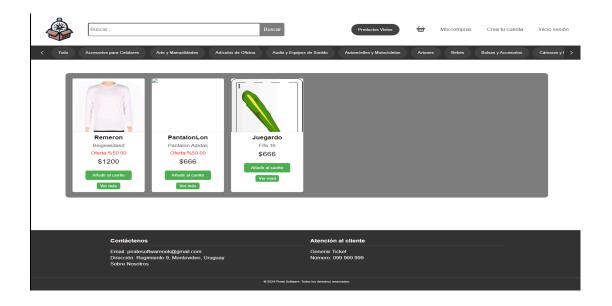
I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Cálculo de Métricas

05/11/2024

Homepage



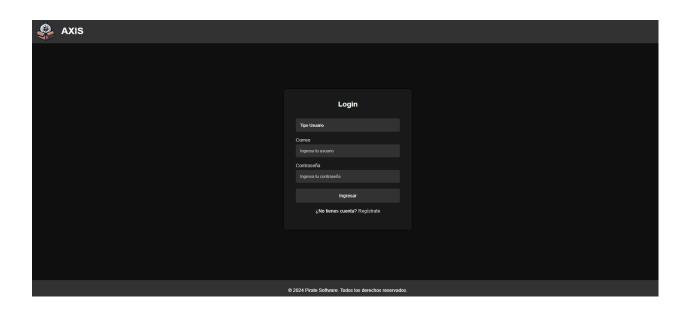
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	0	0	0
Salidas de Usuario	4	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Login

05/11/2024



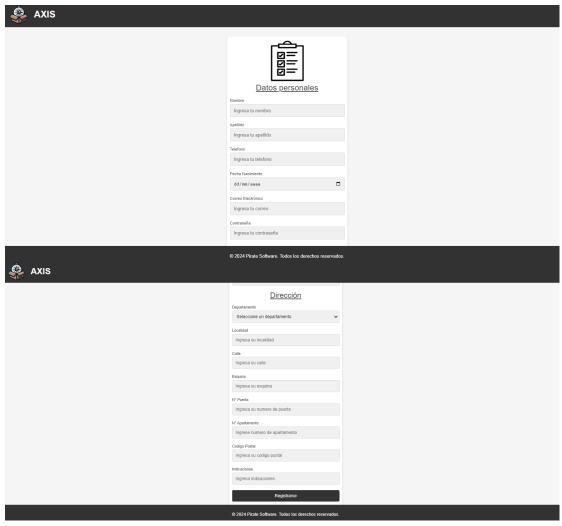
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 (Form para el login)	0	0
Salidas de Usuario	1)	0	0
Peticiones de Usuario	0	0	0
Archivos	1 (Tabla usuarios)	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Registro

05/11/2024



Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	0	(Formulario para registrar un usuario)	0
Salidas de Usuario	1	0	0
Peticiones de Usuario	0	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate SoftwareCarrito

05/11/2024



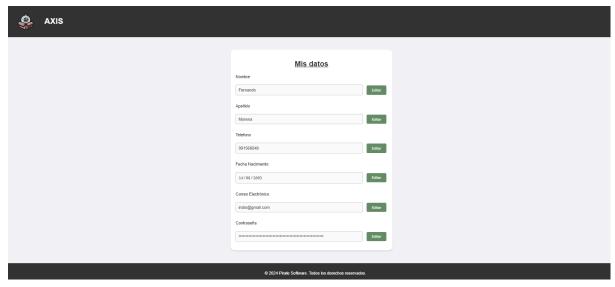
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1	0	0
Salidas de Usuario	1	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	1 (PayPal)	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Perfil

05/11/2024



Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 (from datos a modificar)	0	0
Salidas de Usuario	1	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Empresa

05/11/2024

<u></u>	Razer			Mis productos	Venta
		Publicar Producto Nombre del Producto: Descripción:			
		Stock disponible:			
		Aplica a oferta:			
		Opciones	~		
		Seleccione categoría:			
		Opciones	~		
		Condición:			
		Optiones	~		
		Imagen:			
		Selectionar archivo: Sin archivos seleccionados			
		Safer Products			

Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 (from para registrar un producto)	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1 (se obtienen categorías)	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Historial

05/11/2024

& AXIS				
		Historial de Pedidos		
	Pedido #816 Fecha: 2024-10-14			
	Reseña	Remera (x2)	\$2400.00	
	Reseña	Indio (x1)	\$1200.00	
			Total: \$3630.00	
	Pedido #817 Fecha: 2024-10-14	Remera (x1)	\$1200.00	
			Total: \$1230.00	
	Pedido #832			
	Fecha: 2024-10-14			
	Reseña	Remera (x1)	\$1200.00	
		© 2024 Pirate Software. Todos los derechos reservados.		

Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	2 (botón para ver campo reseñas y botón para enviar reseña)	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Backoffice

05/11/2024



Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	0	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	0	4 (Gráficas)	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Backoffice - Gastión De Usuario

05/11/2024

Gestión de Usuarios - AXIS	
	Gestión de Usuarios Buscar Usuario (Por id o nombre) Ingrese dato Buscar Totos
	Idusuario Nombre Apellido Teléfono Correo Fecha de nacimiento Acciones
	Nombre Apellido Teléfono Correo Fecha de nacimiento Validar Acciones

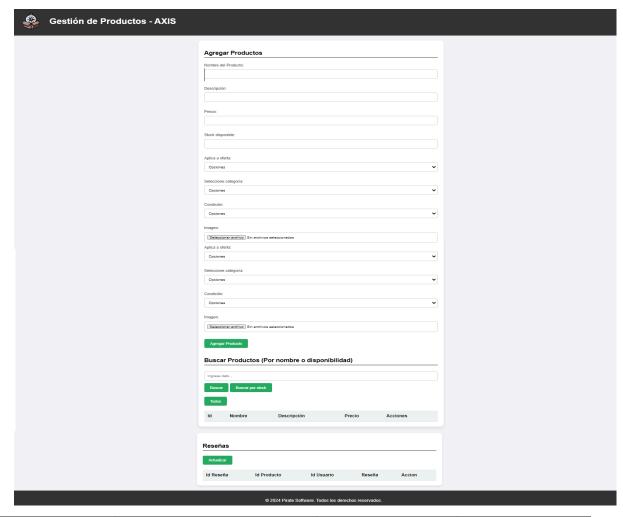
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 (el administrador puede buscar los usuarios)	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1 (se hace referencia a la tabla usuario)	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Backoffice - Gestión De Productos

05/11/2024



Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	4 (Nombre del Producto, Descripción,	0	0
	Precio, Stock disponible)		
Salidas de Usuario	1 (Carga las Categorías en el form)	0	0
Peticiones de Usuario	3 (Buscar Productos, Buscar por stock, Buscar todos Actualizar Reseña)	0	0
Archivos	1 (productos y reseñas)	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Productos empresa

05/11/2024



Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 inputs para modificar el prodcutos	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1 producto	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Ventas empresa

05/11/2024



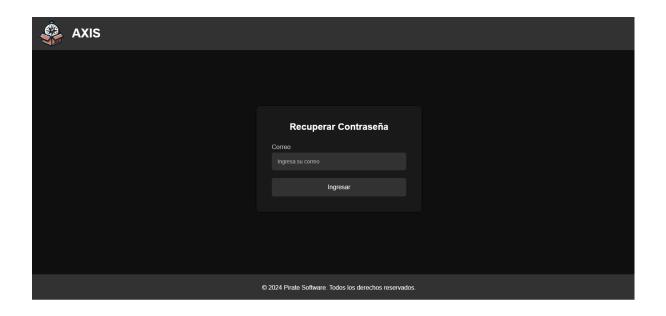
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 modifica el estado del pedido	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1 se obtienen las ventas de la empresa	0	0
	1 se obtienen las ventas de la empresa		-
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Recuperar Contraseña

05/11/2024



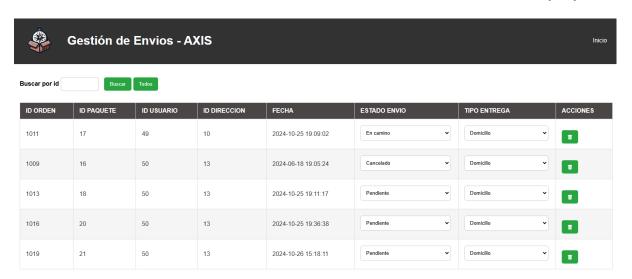
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1 campó para loguearse	0	0
Salidas de Usuario	1 mensaje de error	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

Gestión envios

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024



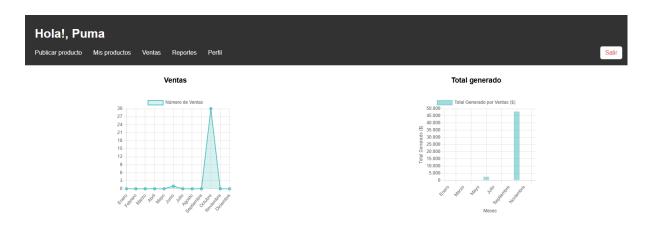
© 2024 Pirate Software. Todos los derechos reservados.

Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	0	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1 (Búsqueda)	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Homepage Empresa 05/11/2024



© 2024 Pirate Software. Todos los derechos reservados.

Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	0	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Ofertas

05/11/2024

	Gestión de Envios - AXIS	Inicio
--	--------------------------	--------

Agreç	gar Ofert	as	
Descuento	(%):		
Fecha de E	xpiración:		
dd/mm/aaa	a		-
Agregar Of	erta		
Listar			
Ofertas	Agregadas		
	Descuento (%)	Fecha de Expiración	Eliminar

Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Ticket gestión

05/11/2024

AXIS - Sopo	rte de Tickets				
	Ingrese su ticket:	Enviar 1			
		Respuestas a (No se visualizaran tici	mis Tickets kets sin responder)		
ID TICKET I	D USUARIO	FECHA	ENVÍO	RESPUESTA	ACCION
		© 2024 Pirate Software. Todos	: los derechos reservados.		

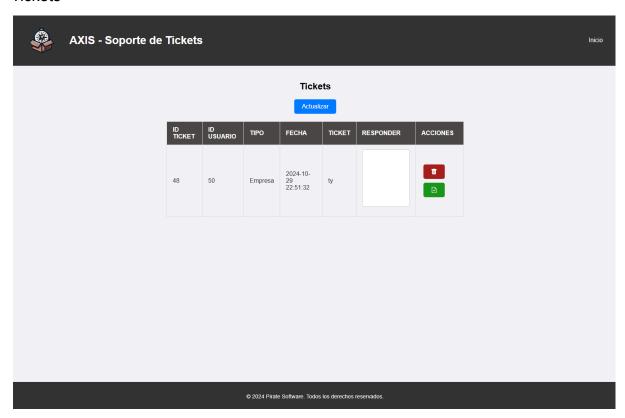
Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	1	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Tickets



Parametro de Medicion	Simples	Medio	Complejo
Entradas de Usuario	2	0	0
Salidas de Usuario	0	0	0
Peticiones de Usuario	1	0	0
Archivos	1	0	0
Interfaces Externas	0	0	0

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Comparación métricas tamaño y función.

			Factor de po	onderación				
Parámetro de medición	Simples		Medio		Complejo			Total
Número de entradas de usuario	18	x 3	0	x 4	0	x 6	=	54
Número de salidas de usuario	10	x 4	0	x 5	0	x 7	=	40
Número de peticiones de usuario	17	x 3	4	x 4	0	x 6	=	67
Número de archivos	17	x 7	0	x 10	0	x 15	=	119
Número de interfaces externas	0	x 5	1	x 7	0	x 10	=	
Cuenta = Total								287
V° de entradas de usuario	Los datos ingres	ados por el	usuario.					
№ de salidas de usuario	Informes, pantal		s de error .					
Nº de peticiones de usuario	Entradas interad	tivas						
Nº de archivos	Archivos maestr							
Nº de interfaces externas	Todos los dispos	sitivos que se	e utilicen para	intercambi	ar datos.			

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

A	JUSTE DE	COMPL	EJIDAD			
	0	1	2	3	4	5
	No influencia	Incidental	Moderado	Medio	Significative	Esencial
l. ¿Requiere el sistema copias						
le seguridad y recup. fiables?				3		
2. ¿Se requiere comunicac. de						5
latos ?						
3.¿ Existen funciones de func.						
listribuido?			2			
l. ¿ Es crítico el rendimiento?					4	
			1			
i. ¿ Se ejecutará el sistema en						
in entorno operativo existente			-			
fuertemente utilizado ?		-	-	3	+	
					+	
3- ¿ Requiere el sistema entrada		-			+	_
le datos interactiva ?					+	5
. Desires la saterda da		-	1		+	
7. ¿ Requiere la entrada de					+	
latos interactivas que las transac.					+	
le entrada se lleven a cabo sobre					_	_
núltiples pantallas u operaciones ?						5
. Co setualizan lee archives						
3. ¿ Se actualizan los archivos naestro en forma interactiva ?					4	
naestro en forma interactiva ?		 			+ +	
9. ¿ Son complejas las entradas, las						
alidas, los archivos o las peticiones?					4	
alidas, los archivos o las peliciones:					+ -	
10. ¿ Es complejo el procesamiento						
nterno ?				3		
mono:						
11. ¿ Se diseñará el código para ser						
eutilizable ?					4	
2. ¿ Están incluidas en el diseño la						
onversión y la instalación ?					4	
,						
3. ¿ Se diseñará el sistema para						
núltiples instalaciones en diferentes						
rganizaciones ?	0					
4. ¿ Se diseñará la aplicación para						
facilitar los cambios y para ser						
ácilmente utilizada por el usuario?						5
	0	0	2	9	20	20
			Fi=			
F.= Cuenta-Total * (0,65+0,001* sumatoria	de Fi)	=	201			
, ,,						

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

TAMAÑO DEL F	ROTEOTO	7 7 000	TOO DE		010.	
ENGUAJE DE PROGRAMACIÓN		LDC/PF	TOTALES			
Ensamblador	-	320	64379.84			
0		128	25751.936			
COBOL		105	21124.635			
ORTRAN		105	21124.635			
PASCAL		90	18106.83			
ADA		70	14083.09			
LENGUAJES ORIENTADO A OBJET.		201	40438.587			
LENGUAJES DE 4a.GENERACION		20	4023.74			
GENERADORES DE CÓDIGO		15	3017.805			
HOJAS DE CÁLCULO		6	1207.122			
LENGUAJES GRÁFICOS (ICONOS)		4	804.748			
VALOR ESPERADO = (OPTIM +4PROBABLE+PESIMISTA)/6						
VALOR ESPERADO :	30033.5	lineas				
Según valores tomados de la bibliografía e	specífica , se esci	riben 620 Líne	eas/mes	por persona		
	tiempo total = 48.44					
	Costos=	96882.25806	dólares	9.612 Lineas	contadas	

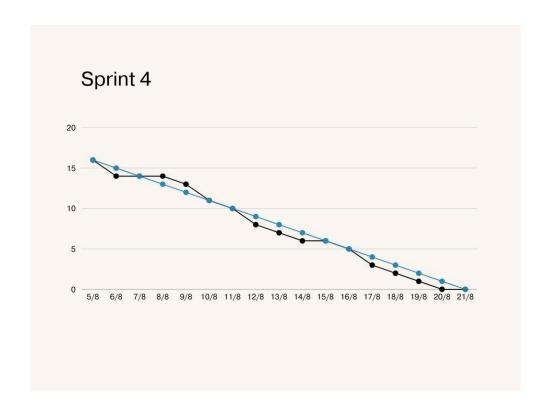
I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software Gráficas de Esfuerzo

05/11/2024

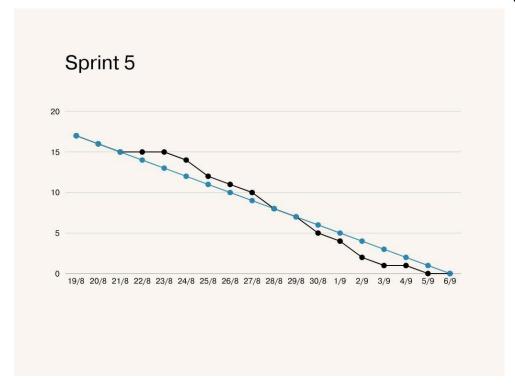
El Burn Down Chart ideal muestra cómo debería progresar el trabajo de manera uniforme durante el Sprint, disminuyendo de manera constante hasta llegar a cero al final del período. Este ideal es una línea recta que va del trabajo total al inicio del Sprint a cero al final.

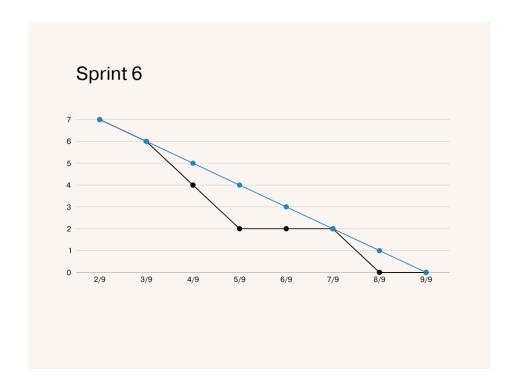


I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

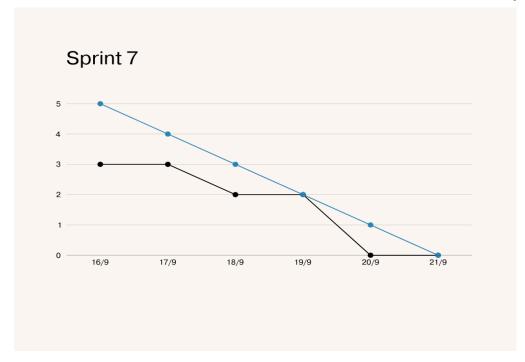


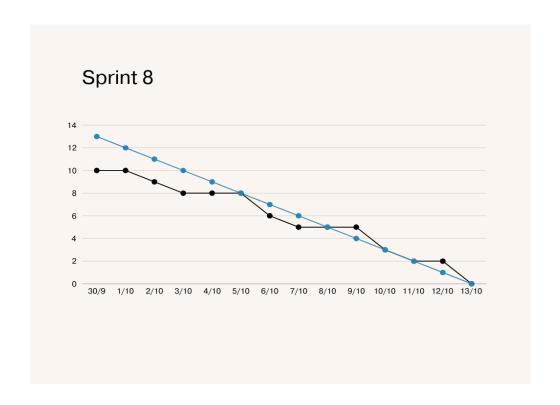


I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

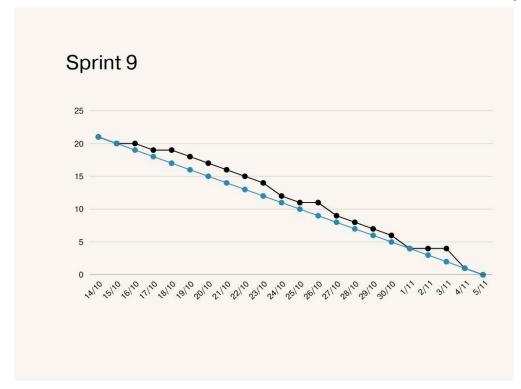


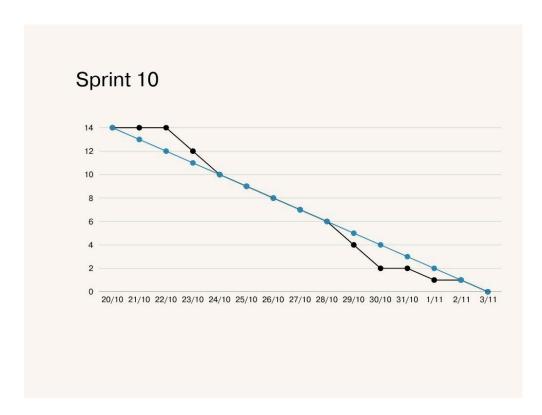


I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software 05/11/2024

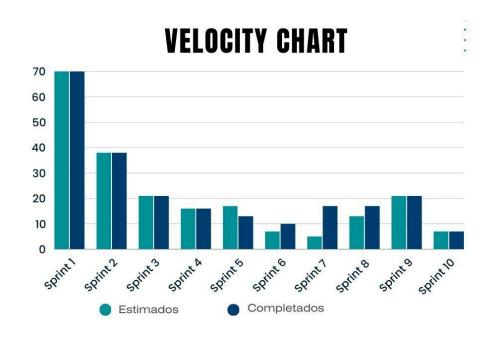




I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024



Video de demostracion final al cliente

Español: https://youtu.be/lobKw90T2xk

Ingles: https://youtu.be/BD3SSfkhilE

Otros Links:

Primer video de avances: https://youtu.be/KtAHsKO3KBU

Jira: https://id.atlassian.com/invite/p/jira-software?id=gLNOsOXxRVWxPkY4s0r2Jg

Github: https://github.com/PirateSoftware2024/Proyecto

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



05/11/2024

Pirate Software

Montevideo, 06 de Mayo de 2024

Docente: Diego Pereira

Materia: Gestión De Proyecto Web Instituto Superior Brazo Oriental

Presente.

A continuación, los alumnos de tercero 3°BG del turno Matutino del Instituto Superior Brazo Oriental nos presentamos ante usted, con el fin de informar la creación del grupo Pirate Software. Los correspondientes integrantes con sus roles son los siguientes:

A continuación, se detalla dicha integración y roles del grupo:

ROL	C.I	APELLIDO	NOMBRE	E-MAIL	TEL/CEL
Coordinador	53280879	CUIÑAS	FELIPE	fcuinas3@gmai I.com	097137371
Subcoordinador	56203648	SOPPI	JOAQUIN	joacosoppi@g mail.com	092911989
Integrante 1	56455140	CRISTALDO	LUCA	lucacristldo@g mail.com	095544424
Integrante 2	55345053	MARQUEZ	ALEXANDER	alexjmarquezse l@gmail.com	095795345

Por contacto al correo: piratesoftwareook@gmail.com

Firmas:

COORDINADOR SUBCOORDINADOR Lucio INTEGRANTE 1 **INTEGRANTE 2**

I.S.B.O. S.I.G.T.O.



Pirate Software

05/11/2024



CUIÑAS, FELIPE

COORDINADOR



SOPPI, JOAQUIN

SUBCOORDINADOR



CRISTALDO, LUCA

INTEGRANTE 1



MARQUEZ, ALEXANDER

INTEGRANTE 2

I.S.B.O. S.I.G.T.O.