



André Zanini

<https://github.com/PiratelloLuis>

Ourinhos-SP 

+55 (43) 991731974 

andre.piratello.zanini@gmail.com 

<https://www.linkedin.com/in/andre-luis-piratello-zanini-879265217/> 

Sou um desenvolvedor back-end com foco em C++, C e Qt Framework, com experiência em Linux e implementação de sistemas empresariais e ERPs. Tenho sólida base em banco de dados SQL, infraestrutura e integração entre sistemas, além de boa familiaridade com programação de sistemas embarcados.

Busco constantemente criar soluções eficientes, escaláveis e de alta performance, com código limpo e confiável.

Experiência

Estágio em Suporte de TI – Construcasa Bordignon

2022 – 2022

Estagiei por 3 meses na Construcasa Bordignon, onde aprendi muito sobre infraestrutura, banco de dados SQL, GEMCO, reparo de computadores e resolução de problemas.

Trainee – DAIKKO

05 de Maio de 2025 – 10 de Junho de 2025

Colaborei no desenvolvimento de um E-commerce utilizando Spring Boot (Java), HTML/CSS, JavaScript e MySQL. Além disso, auxilio na soldagem de componentes em placas PCB e na organização do almoxarifado, contribuindo com a manutenção da ordem e eficiência no ambiente de trabalho.

Desenvolvedor Web Full-Stack – DAIKKO

10 de Junho de 2025 - Presente

Além de participar ativamente do desenvolvimento de um projeto de E-commerce em Java, estou criando um ERP em Python e JavaScript utilizando a plataforma Odoo, com foco na integração tanto com o E-commerce quanto com um sistema de controle de estoque baseado em ESP32.

Habilidades

Linguagens: C / C++ / C# / Python / Java / SQL

Frameworks e Ferramentas: Qt / FastAPI / Django / Springboot

Sistemas Operacionais: Linux (desktop e embarcados) / Windows

Banco de dados: MySQL / PostgreSQL / SQLite

Outras Habilidades: Suporte Técnico, Suporte ao Cliente, Trabalho em equipe e resolução de problema

Línguas

• Português (Nativo);

- Inglês (Fluente);
 - Espanhol (Intermediário);
-

Educação:

UNIFIO – Bacharel em Sistemas da Informação

2021 - 2025

Toda a base do meu conhecimento em computadores, programação, banco de dados e redes foi construída durante o curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, cursado em Ourinhos/SP.

Fundação Bradesco – Linguagem de Programação Python

2024 - 2025

Iniciei meus estudos em Python por meio do curso gratuito de Python 3 oferecido pela Fundação Bradesco, onde adquiri os conhecimentos básicos da linguagem.

Udemy – Curso de Python 3 do básico ao avançado

2025 - 2025

Aprofundei meus conhecimentos em Python, desenvolvimento de aplicações web com Django, SQLite3 e outras tecnologias com o professor Luiz Otávio Miranda, por meio de cursos online completos e práticos.

Projetos:

CorrijAI

01/05/2024 - 10/12/2024

<https://github.com/Gustavo-Souza-Coutinho/CorrijAI-backend>

<https://github.com/Gustavo-Souza-Coutinho/CorrijAI-frontend>

O CorrijAI é um aplicativo desenvolvido com Python, Flask, SQL e Flutter, voltado para o cadastro e correção automática de provas. O sistema utiliza a API Gemini para realizar correções inteligentes, oferecendo uma solução prática e eficiente para ambientes educacionais.

RedBall Paradox

22/01/2024 - 12/07/2024

<https://piratelloluis.itch.io/red-ball-paradox>

RedBall Paradox é um jogo desenvolvido em C# e .NET, utilizando a engine Godot. Apesar de ser uma tecnologia relativamente recente no mercado de games, a Godot se destaca pela sua eficiência, flexibilidade e robustez, proporcionando uma base sólida para o desenvolvimento de jogos 2D e 3D.

Calculadora Simples QT / C++

25/10/2025 - 26/10/2025

<https://github.com/PiratelloLuis/QT-Basics/releases/tag/0.02v>

Desenvolvi uma calculadora simples com o objetivo de aperfeiçoar minhas habilidades em C++ e no framework Qt. O projeto faz uso das bibliotecas cmath e Qt Widgets, explorando conceitos de interface gráfica, event handling e operações matemáticas básicas.