# Э<u>ВОЛЮЦИЯ ЯЗЫКО</u>В

Псевдокоды. Функциональные языки. Скриптовые языки.



# СОДЕРЖАНИЕ ЛЕКЦИИ

- □ Классификация языков
- □ Машинные языки
- □ Языки ассемблера
- □ Языки высокого уровня
- □ Парадигмы



# КЛАССИФИКАЦИЯ ЯЗЫКОВ

Для создания программ люди используют языки, похожие на человеческий язык. Результаты переводятся в машинный код, который понимают компьютеры.

Языки программирования делятся на три большие категории:

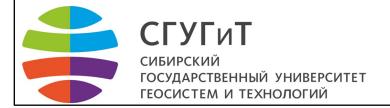
- Машинные языки
- Языки ассемблера
- Языки высокого уровня



### МАШИННЫЕ ЯЗЫКИ

Машинные языки (языки первого поколения) являются наиболее основным типом компьютерных языков, состоящих из строк чисел, которые может использовать компьютерное оборудование.

Различные типы оборудования используют разный машинный код. Например, компьютеры IBM используют другой машинный язык, чем компьютеры Apple.



# ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Язык ассемблера — это низкоуровневый язык программирования, который используется для написания программ, работающих непосредственно на аппаратном уровне компьютера. Он представляет собой набор инструкций, которые выполняются процессором компьютера. Каждая инструкция ассемблера соответствует определенной операции, которую процессор может выполнить, такой как сложение чисел или перемещение данных из одной области памяти в другую.



#### ЯЗЫКИ АССЕМБЛЕРА

Языки ассемблера (языки второго поколения) лишь несколько проще в работе, чем с машинными языками.

Для создания программ на языке ассемблера разработчики используют загадочные английские фразы для представления строк чисел.

Затем код преобразуется в объектный код с помощью переводчика, называемого ассемблером.



# ЯЗЫКИ АССЕМБЛЕРА

// I <sup>-</sup> 15; MOV R3, #15 STR R3, [R11, #-8]

//J <sup>-</sup> 25; MOV R3, #25 STR R3, [R11, #-12]

//I<sup>+</sup>I<sup>+</sup>J<sub>;</sub> LDR R2, [R11, #-8] LDR R3, [R11, #-12] ADD R3, R2, R3 STR R3, [R11, #-8]

ASSEMBLY LANGUAGE

1100 1010 1011 0011 1100 1010 1011 0011 1100 1010 1011 0011 1100 1010 1011 0011 1100 1010 1011 0011

MACHINE CODE

**ASSEMBLER** 



# ЯЗЫКИ ВЫСОКОГО УРОВНЯ

Языки более высокого уровня более мощны, чем язык ассемблера, и позволяют программисту работать в более английской среде.

Языки программирования более высокого уровня разделены на три "поколения", каждое из которых более мощное, чем предыдущее:

- Языки третьего поколения
- Языки четвертого поколения
- Языки пятого поколения



# ТРЕТЬЕ ПОКОЛЕНИЕ

Языки третьего поколения первыми используют настоящие английские фразы, что делает их проще в использовании, чем предыдущие языки.

Языки третьего поколения являются портативными, что означает, что объектный код, созданный для одного типа системы, может быть переведен для использования в другом типе системы.

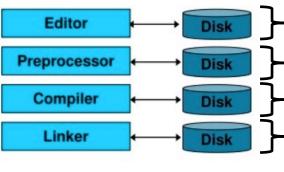
Следующие языки являются языками третьего поколения:

- FORTRAN
- COBOL
- BASIC
- Pascal

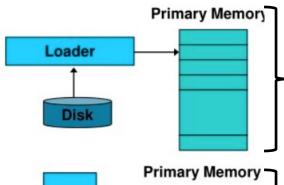
- C/C++
- ALGOL
- Java
- ActiveX



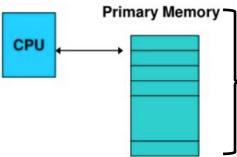
# ФАЗЫ ПРОГРАММ



- 1. Программа создается в редактор и хранится на диске
- 2. Программа-препроцессор обрабатывает код
- 3. Создается объектный код и сохраняет его на диске.
- 4. Линкер связывает объектный код с библиотеками



5. Загрузчик помещает программу в память.



6. Процессор принимает каждую инструкцию и выполняет ее, возможно, сохраняя новые значения данных по мере выполнения программы

- 1. Редактировать
- Предварительная обработка
- 3. Компиляция
- 4. Связать
- 5. Загрузить
- 6. Выполнить



#### **FORTRAN**

```
! Fortran 95 Example program
! Input: An integer, List Len, where List Len is less
           than 100, followed by List Len-Integer values
 Output: The number of input values that are greater
           than the average of all input values
Implicit none
Integer Dimension(99) :: Int List
Integer :: List Len, Counter, Sum, Average, Result
Result= 0
Sum = 0
Read *, List Len
If ((List Len > 0) .AND. (List Len < 100)) Then
! Read input data into an array and compute its sum
   Do Counter = 1, List Len
      Read *, Int List(Counter)
      Sum = Sum + Int List(Counter)
   End Do
! Compute the average
   Average = Sum / List Len
! Count the values that are greater than the average
   Do Counter = 1, List Len
      If (Int List(Counter) > Average) Then
         Result = Result + 1
      End If
   End Do
! Print the result
   Print *, 'Number of values > Average is:', Result
Else
   Print *, 'Error - list length value is not legal'
End If
End Program Example
```

# **ALGOL 60**

```
comment ALGOL 60 Example Program
 Input: An integer, listlen, where listlen is less than
         100, followed by listlen-integer values
 Output: The number of input values that are greater than
         the average of all the input values ;
begin
  integer array intlist [1:99];
  integer listlen, counter, sum, average, result;
  sum := 0;
  result := 0;
  readint (listlen);
  if (listlen > 0) ∧ (listlen < 100) then
   begin
comment Read input into an array and compute the average;
    for counter := 1 step 1 until listlen do
      begin
      readint (intlist[counter]);
      sum := sum + intlist[counter]
      end;
comment Compute the average;
    average := sum / listlen;
comment Count the input values that are > average;
    for counter := 1 step 1 until listlen do
      if intlist[counter] > average
        then result := result + 1;
comment Print result:
   printstring("The number of values > average is:");
   printint (result)
    end
  else
   printstring ("Error-input list length is not legal";
end
```

### **BASIC**

```
REM BASIC Example Program
    Input: An integer, listlen, where listlen is less
REM
             than 100, followed by listlen-integer values
    Output: The number of input values that are greater
             than the average of all input values
REM
 DIM intlist (99)
  result = 0
  sum = 0
  INPUT listlen
  IF listlen > 0 AND listlen < 100 THEN
REM Read input into an array and compute the sum
    FOR counter = 1 TO listlen
     INPUT intlist(counter)
      sum = sum + intlist(counter)
    NEXT counter
REM Compute the average
   average = sum / listlen
REM Count the number of input values that are > average
    FOR counter = 1 TO listlen
     IF intlist(counter) > average
        THEN result = result + 1
    NEXT counter
REM Print the result
    PRINT "The number of values that are > average is:";
           result
  ELSE
    PRINT "Error-input list length is not legal"
  END IF
END
```



### ЧЕТВЕРТОЕ ПОКОЛЕНИЕ

Языки четвертого поколения еще проще в использовании, чем языки третьего. поколения.

Языки четвертого поколения могут использовать текстовую среду или могут позволить программисту работать в визуальной среде с использованием графических инструментов.

Следующие языки являются языками четвертого поколения:

- Visual Basic (VB)
- Python
- Perl
- Ruby
- C#



# **JAVA**

```
REM BASIC Example Program
    Input: An integer, listlen, where listlen is less
             than 100, followed by listlen-integer values
REM
    Output: The number of input values that are greater
REM
             than the average of all input values
REM
  DIM intlist(99)
  result = 0
  sum = 0
  INPUT listlen
  IF listlen > 0 AND listlen < 100 THEN
REM Read input into an array and compute the sum
    FOR counter = 1 TO listlen
      INPUT intlist(counter)
      sum = sum + intlist(counter)
    NEXT counter
REM Compute the average
    average = sum / listlen
REM Count the number of input values that are > average
    FOR counter = 1 TO listlen
      IF intlist(counter) > average
        THEN result = result + 1
    NEXT counter
REM Print the result
    PRINT "The number of values that are > average is:";
           result
  ELSE
    PRINT "Error-input list length is not legal"
  END IF
END
```



# Perl

```
# Perl Example Program
# Input: An integer, $listlen, where $listlen is less
          than 100, followed by $listlen-integer values.
# Output: The number of input values that are greater than
         the average of all input values.
(\$sum, \$result) = (0, 0);
$listlen = <STDIN>;
if (($listlen > 0) && ($listlen < 100)) {</pre>
# Read input into an array and compute the sum
  for ($counter = 0; $counter < $listlen; $counter++) {</pre>
    $intlist[$counter] = <STDIN>;
  } #- end of for (counter ...
# Compute the average
  $average = $sum / $listlen;
# Count the input values that are > average
  foreach $num (@intlist) {
    if ($num > $average) { $result++; }
  } #- end of foreach $num ...
# Print result
 print "Number of values > average is: $result \n";
} #- end of if (($listlen ...
else {
 print "Error--input list length is not legal \n";
```

### C#

```
// C# Example Program
// Input: An integer, listlen, where listlen is less than
           100, followed by listlen-integer values.
// Output: The number of input values that are greater
           than the average of all input values.
using System;
public class Ch2example {
  static void Main() {
    int[] intlist;
    int listlen,
        counter,
        sum = 0,
        average,
        result = 0;
    intList = new int[99];
    listlen = Int32.Parse(Console.readLine());
    if ((listlen > 0) && (listlen < 100)) {</pre>
// Read input into an array and compute the sum
      for (counter = 0; counter < listlen; counter++) {
   intList[counter] =</pre>
                          Int32.Parse(Console.readLine());
          sum += intList[counter];
        } //- end of for (counter ...
 // Compute the average
        average = sum / listlen;
 // Count the input values that are > average
        foreach (int num in intList)
          if (num > average) result++;
 // Print result
        Console.WriteLine(
           "Number of values > average is: " + result);
      } //- end of if ((listlen ...
      else
        Console.WriteLine(
           "Error--input list length is not legal");
    } //- end of method Main
  } //- end of class Ch2example
```

### ПЯТОЕ ПОКОЛЕНИЕ

Языки пятого поколения являются предметом дебатов в сообществе программирования - некоторые программисты не могут согласиться с тем, что они даже существуют.

Эти языки высокого уровня будут использовать искусственный интеллект для создания программ.



# ПАРАДИГМЫ

Сегодня компьютерные языки делятся на категории в зависимости от того, какой подход они используют для решения той или иной задачи.

Парадигма, таким образом - это способ, с помощью которого компьютерный язык смотрит на решаемую проблему. Мы делим компьютерные языки на четыре парадигмы: процедурную, объектноориентированную, функциональную и декларативную.



# ПАРАДИГМЫ

Парадигмы компьютерного языка

#### Процедурный

- **FORTRAN**
- COBOL
- **BASIC**
- Pascal
- Ada

СГУГиТ

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ГЕОСИСТЕМ И ТЕХНОЛОГИЙ

Объектноориентированый

- Smalltalk
- C++
- Visual Basic
- C#
- Java

Функциональный

- LISP
- Scheme

Декларативный

Prolog



«**Язык программирования** — это инструмент, который позволяет нам выразить наши идеи о том, как решать проблемы, и научить машину исполнять эти идеи.»

Линус Торвальдс



Гришин Руслан Владимирович mail to: <u>r.grishin54@gmail.com</u>