СТРУКТУРЫ УПРАВЛЕНИЯ



СОДЕРЖАНИЕ ЛЕКЦИИ

- □ Введение
- Оператор выбора
- Операторы цикла
- □ Операция безусловного перехода
- □ Защищенные команды



ВВЕДЕНИЕ

- □ Управляющая структура это управляющее утверждение и утверждения, выполнение которых оно контролирует.
- □ Общий вопрос проектирования:
- Какие управляющие операторы должны быть в языке, помимо логических циклов выбора и предварительной проверки?



ОПЕРАТОР ВЫБОРА

Оператор выбора предоставляет средства выбора между двумя или более вариантами выполнения

Общие категории

- Структура единичного выбора
- Структура двойного выбора
- □ Структура множественного выбора
- □ Встроенный условный оператор?



ЕДИНИЧНЫЙ И ДВОЙНОЙ ВЫБОР

Оператор іf определяет, какой блок операторов будет выполняться при выполнения условия, заданного выражением **Boolean**.

```
if x > y :
    x = y
    print("case 1")
```

```
if a > b then
    sum = sum + a
    acoutn = account + 1
else
    sum = sum + b
    bcount = bcount + 1
end
```



МНОЖЕСТВЕННЫЙ ВЫБОР

Оператор множественного выбора позволяет выбрать один из любого количества операторов или групп операторов.

```
switch (index) {
  case 1:
  case 3: odd += 1;
      sumodd += index;
      break;
  case 2:
  case 4: even += 1;
      sumeven += index;
      break;
  default: printf("Error in switch, index = %d\n", index);
}
```



МНОЖЕСТВЕННЫЙ ВЫБОР

Оператор множественного выбора позволяет выбрать один из любого количества операторов или групп операторов.

```
if count < 10 :
    bag1 = True
elif count < 100 :
    bag2 = True
elif count < 1000 :
    bag3 = True</pre>
```



ТЕРНАРНЫЙ ОПЕРАТОР

Условный оператор (?:) возвращает одно из двух значений в зависимости от значения логического выражения. Для условного оператора используется следующий синтаксис.

condition ? first_expression : second_expression;

Параметр condition должен иметь значение **true** или **false**. Если параметр condition имеет значение **true**, вычисляется выражение first_expression и итог этого вычисления становится результатом. Если параметр condition имеет значение **false**, вычисляется выражение second expression и итог этого вычисления становится результатом.



СТРУКТУРЫ ПОВТОРЕНИЯ

Структура повторения (Цикл) - повторяет некоторое действие или набор действий пока некоторое условие остается истинным.

Псевдокод:

пока в моем списке покупок есть еще пункты купить следующий товар и вычеркнуть его из списка

Пример:

```
int product = 2;
while ( product <= 1000 )
          product = 2 * product;</pre>
```



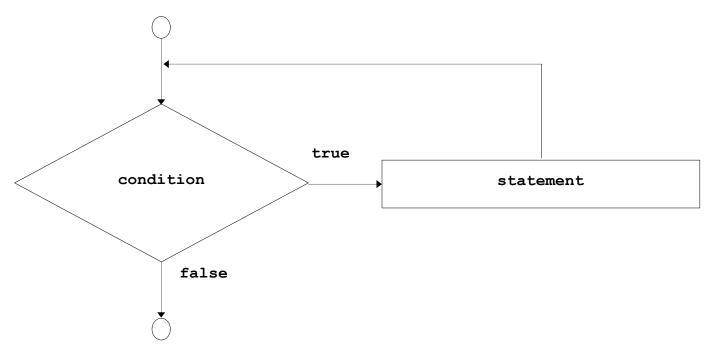
ВИДЫ ЦИКЛОВ

- □ Выражение проверяется в начале цикла (while)
- □ Выражение проверяется в конце цикла (do...while)
- □ Действие выполняется над свойствами объекта или элементами массива (foreach...in)
- □ Повторение, управляемое счетчиком (**for**)



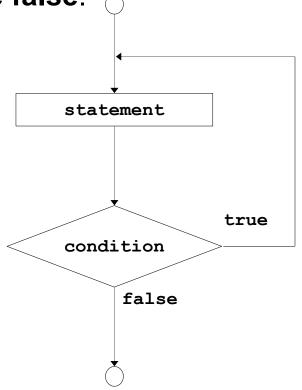
ЦИКЛ WHILE

while выполняет оператор или блок операторов, пока определенное выражение не примет значение **false**.



ЦИКЛ DO..WHILE

do-while выполняет оператор или блок операторов, пока определенное выражение не примет значение **false**.



ЦИКЛ FOR

Цикл for предоставляет механизм итерации, в котором определенное условие проверяется перед выполнением каждой итерации.



ΟΠΕΡΑΤΟΡ BREAK

- □ Вызывает немедленный выход из структуры while, for, do/while или switch
- □ Выполнение программы продолжается с первого оператора после структуры
- □ Общие случаи использования оператора break:
 - Досрочный выход из цикла
 - Пропустить оставшуюся часть структуры switch



OREPATOP CONTINUE

- □ Пропускает оставшиеся операторы в теле структуры while, for или do/while и переходит к следующей итерации цикла.
- □ В структурах while и do/while тест на завершение цикла оценивается сразу после выполнения оператора continue.
- □ В структуре for выполняется выражение инкремента, а затем оценивается тест на завершение цикла



PA3ЛИЧИЕ BREAK/CONTINUE

```
int next = 0;
while (true) {
    cin >> next;
    if (next < 0)
        break;
    if (next % 2) //odd number, don't print
        continue;
    cout << next << endl;
}
cout << "negative num so here we are!" << endl;</pre>
```

ЗАЩИЩЕННЫЕ КОМАНДЫ

```
if <Boolean expression> -> <statement>
  <Boolean expression> -> <statement>
 <Boolean expression> -> <statement>
fi
if i = 0 -> sum := sum + i
[] i > j -> sum := sum + j
[] j > i -> sum := sum + i
fi
```



ЗАЩИЩЕННЫЕ КОМАНДЫ

```
do <Boolean expression> -> <statement>
[] <Boolean expression> -> <statement>
[] ...
[] <Boolean expression> -> <statement>
od
```

```
do q1 > q2 -> temp := q1; q1 := q2; q2 := temp;
[] q2 > q3 -> temp := q2; q2 := q3; q3 := temp;
[] q3 > q4 -> temp := q3; q3 := q4; q4 := temp;
od
```



«Структуры управления - это строительные блоки, из которых состоит архитектура программного мира.»

Брэндан Эйх

