

# Погружение в СУБД. Сезон 2017

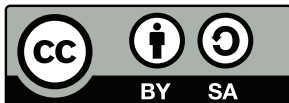
## Совместный доступ к данным

Дмитрий Барашев

Computer Science Center

Санкт-Петербург 2017

Эти материалы распространяются под лицензией  
Creative Commons "Atribution - ShareAlike 4.0"



МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ  
с указанием авторства • с сохранением условий

# Сверстано в Папирии



онлайн редактор для  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  и Markdown • совместное редактирование в реальном времени • интеграция с Git репозиториями • графики

подсветка синтаксиса • автодополнение • проверка орфографии • предпросмотр математических формул • галерея шаблонов

# Транзакции

# Транзакции

- ▶ ACID свойства транзакционной системы

# Транзакции

- ▶ Уровни изолированности транзакций

# Транзакции

- ▶ Что делать, если в СУБД транзакции не поддерживаются

Летайте марсолётами  
Марсофлота!



# Марсофлот

## схема

-- Данные о рейсе

```
CREATE TABLE Journey(id SERIAL PRIMARY KEY, date DATE,  
    capacity INT, booked INT,  
    CHECK(capacity>0), CHECK(capacity>=booked));
```

-- Пользовательская запись и остаток денег на счету

```
CREATE TABLE UserAct(id SERIAL PRIMARY KEY,  
    credit INT, CHECK(credit >= 0));
```

-- Резервирование и кто платит

```
CREATE TABLE Booking(id SERIAL PRIMARY KEY, refcode TEXT,  
    payer INT REFERENCES UserAct);
```

-- Позиция в билете

```
CREATE TABLE BookingPos(booking_id INT REFERENCES Booking,  
    name TEXT, payed INT, UNIQUE(booking_id, name));
```

-- Связь между резервированием и рейсами

```
CREATE TABLE JourneyBooking(  
    journey_id INT REFERENCES Journey,  
    booking_id INT REFERENCES Booking);
```

# Марсофлот

покупка билетов

```
-- Параметры: _user_id = идентификатор пользователя системы
-- Создаем резервирование
INSERT INTO Booking(refcode, payer)
    VALUES ('F23ML9', _user_id) RETURNING id;
-- Заполняем позиции
PERFORM AddBookingPos(_booking_id, 'Дедка', 100);
PERFORM AddBookingPos(_booking_id, 'Внучка', 50);
PERFORM AddBookingPos(_booking_id, 'Жучка', 10);
-- Записываем факт резервирования
PERFORM CheckCapacityAndDoBook(_journey_id, _booking_id);

-- СЧАСТЛИВОГО ПОЛЁТА!
```

Что может пойти не так?

# Марсофлот

что может пойти не так?

- ▶ Пользователь может отменить резервирование

# Марсофлот

что может пойти не так?

- ▶ Пользователь может отменить резервирование
- ▶ Может отключиться электричество

# Марсофлот

что может пойти не так?

- ▶ Пользователь может отменить резервирование
- ▶ Может отключиться электричество
- ▶ Все места могут расхватать

# Марсофлот

что может пойти не так?

- ▶ Пользователь может отменить резервирование
- ▶ Может отключиться электричество
- ▶ Все места могут расхватать
- ▶ У пользователя может не хватить средств

# Пожелания к системе

Если сложная операция прервалась из-за

- ▶ явного указания пользователя
- ▶ аварийного случая
- ▶ нарушения ограничений этой операцией
- ▶ действий других операций других пользователей

то операция должна быть отменена целиком.

Частичное применение её действий не допускается.



# ACID транзакции

СУБД, поддерживающие ACID транзакции  
гарантируют

# ACID транзакции

СУБД, поддерживающие ACID транзакции  
гарантируют

**A** – атомарность, atomicity

# ACID транзакции

СУБД, поддерживающие ACID транзакции  
гарантируют

**A** – атомарность, atomicity

**C** – согласованность, consistency

# ACID транзакции

СУБД, поддерживающие ACID транзакции гарантируют

- A – атомарность, atomicity
- C – согласованность, consistency
- I – изолированность, isolation

# ACID транзакции

СУБД, поддерживающие ACID транзакции гарантируют

- A – атомарность, atomicity
- C – согласованность, consistency
- I – изолированность, isolation
- D – долговечность, durability

# Управление транзакцией

```
BEGIN;  
INSERT INTO Booking(refcode, payer)  
VALUES ('F23ML9', _user_id) RETURNING id;  
PERFORM AddBookingPos(_booking_id, 'Дедка', 100);  
PERFORM AddBookingPos(_booking_id, 'Внучка', 50);  
PERFORM AddBookingPos(_booking_id, 'Жучка', 10);  
PERFORM CheckCapacityAndDoBook(_journey_id, _booking_id);  
-- ROLLBACK; <= это же откатит все изменения!  
  
COMMIT;  
-- СЧАСТЛИВОГО ПОЛЁТА!
```

# Уровни изоляции транзакций

## Уровни изоляции транзакций

- ▶ При параллельном выполнении возникают проблемы разного рода
- ▶ Уровень изоляции определяет, каких проблем точно не случится
- ▶ Программист может выбрать уровень изоляции для транзакции



# Потерянных обновлений не бывает

id		booked
1		10

Транзакция  $T_1$

```
UPDATE Journey  
SET booked = booked + 2  
WHERE id=1;
```

Транзакция  $T_2$

```
UPDATE Journey  
SET booked = booked + 3  
WHERE id=1;
```

id		booked
1		15

# Это не потерянное обновление

хотя казалось бы

id		booked
1		10

Транзакция  $T_1$

```
SELECT booked INTO _booked
FROM Journey
WHERE id=1;
_booked = _booked + 3;
UPDATE Journey
SET booked = _booked
WHERE id=1;
```

Транзакция  $T_2$

```
SELECT booked INTO _booked
FROM Journey
WHERE id=1;
_booked = _booked + 2;

UPDATE Journey
SET booked = _booked
WHERE id=1;
```

id		booked
1		12

# Проблема: грязное чтение

dirty read, чтение неподтверждённых данных

Транзакция  $T_1$

```
-- Коля Герасимов и Алиса
BEGIN;

SELECT booked INTO _booked
FROM Journey
WHERE id=1;
UPDATE Journey
SET booked = _booked + 2
WHERE id=1;
```

```
-- Ой, а как же Вертер!
ROLLBACK;
```

Транзакция  $T_2$

```
-- Артур Дент
BEGIN TRANSACTION
ISOLATION LEVEL
READ UNCOMMITTED;

SELECT booked INTO _booked
FROM Journey
WHERE id=1;
-- Хнык, уже все забукано
ROLLBACK;
```

# Проблема: грязное чтение

dirty read, чтение неподтверждённых данных

## Транзакция $T_1$

```
-- Коля Герасимов и Алиса
BEGIN;

SELECT booked INTO _booked
FROM Journey
WHERE id=1;
UPDATE Journey
SET booked = _booked + 2
WHERE id=1;

-- Ой, а как же Вертер!
ROLLBACK;
```

## Транзакция $T_2$

```
-- Скрипт на сайте
BEGIN TRANSACTION
ISOLATION LEVEL
READ UNCOMMITTED;

SELECT id
FROM Journey
WHERE booked >= capacity - 1;
-- Эй, поторопитесь,
-- на рейс id прямо сейчас
-- покупают последние билеты!
```

## Явное указание уровня изоляции

-- PostgreSQL

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL  
    READ UNCOMMITTED;
```

-- или

```
BEGIN;  
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ UNCOMMITTED;
```

-- Microsoft SQL Server

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ UNCOMMITTED;  
BEGIN TRANSACTION;
```

-- MySQL

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ UNCOMMITTED;  
BEGIN WORK;
```

# READ UNCOMMITTED

- ▶ гарантирует отсутствие потерянных обновлений
- ▶ допускает грязное чтение

# READ COMMITTED

чтение подтверждённых данных

- ▶ гарантирует отсутствие грязного чтения
- ▶ транзакция читает данные, являющиеся подтверждёнными на момент начала очередного оператора
- ▶ уровень по умолчанию во многих СУБД

# SELECT FOR UPDATE

- ▶ UPDATE блокирует строку от записи другими транзакциями
- ▶ SELECT не блокирует и не блокируется
- ▶ SELECT ... FOR UPDATE – это SELECT, который блокирует и блокируется как UPDATE



# Compare-and-Swap

## CAS

- ▶ CAS(mem, old, new):  
if mem == old then mem = new  
else throw Exception
- ▶ CAS – атомарная операция
- ▶ CAS своими руками:  
`UPDATE Journey SET booked=_new_value  
WHERE id=1 AND booked=_old_value`

# Проблема: неповторяемое чтение

non-repeatable read

Транзакция  $T_1$

```
-- Юбилейный пассажир!  
BEGIN;  
  
IF 100500 = TotalBooked()  
THEN  
  
    -- ПОЗДРАВЛЯЕМ!  
    PERFORM SendEmail(  
        GetWinnerName(),  
        TotalBooked());  
END IF;
```

Транзакция  $T_2$

```
-- Артур Дент отказывается  
-- от полета  
BEGIN;  
-- какие-то действия  
  
UPDATE Journey  
SET booked = booked-1  
WHERE id=1;  
-- еще действия  
COMMIT;
```

# Внезапно

From: info@marsoflot.earth

To: kolya.gerasimov1984@govorunmail.com

*Дорогой Коля Герасимов,  
поздравляем тебя, ты стал нашим  
100499 пассажиром!*

# REPEATABLE READ

что гарантируется

- ▶ гарантирует отсутствие грязного чтения
- ▶ гарантирует что транзакция в любой момент прочитает одни и те же данные

# REPEATABLE READ

что НЕ гарантируется

- ▶ что данные на самом деле останутся неизменными
- ▶ что не появится новых данных, попадающих под условия выборки (фантомное чтение)

# REPEATABLE READ

дополнительные гарантии

- ▶ в PostgreSQL транзакция читает данные, являющиеся подтверждёнными на момент начала транзакции
- ▶ в других СУБД это может быть не так

## Расписание транзакций

- ▶ *Расписание* - последовательность выполнения действий транзакций
- ▶ В действительности в расписании действия разных транзакций перемешаны

# Последовательное расписание

- ▶ Расписание, в котором действия разных транзакций не перемешаны



## Ожидаемые гарантии

- ▶ У меня есть  $n$  транзакций и  $n!$  последовательных расписаний
- ▶ Любое из них даст мне согласованный результат

## Ожидаемые гарантии

- ▶ У меня есть  $n$  транзакций и  $n!$  последовательных расписаний
- ▶ Любое из них даст мне согласованный результат
- ▶ Планировщик делает непоследовательное расписание? Ок.
- ▶ Ну пусть его результат совпадет с каким-то из  $n!$  последовательных. Мне всё равно с каким.

# Сериализуемое расписание

- ▶ Расписание, эквивалентное какому-то последовательному

# СУБД старается

REPEATABLE READ

Транзакция  $T_1$

```
BEGIN ISOLATION LEVEL  
REPEATABLE READ;  
SELECT credit FROM UserAct  
WHERE id=1;
```

```
UPDATE UserAct  
SET credit = credit + 100  
WHERE id=1;  
COMMIT;
```

Транзакция  $T_2$

```
--  
--  
--  
BEGIN ISOLATION LEVEL  
REPEATABLE READ;  
UPDATE UserAct  
SET credit = credit*2  
WHERE id=1;  
COMMIT
```



# Наблюдаемый порядок выполнения

apparent execution order

Транзакция  $T_1$

```
BEGIN ISOLATION LEVEL
REPEATABLE READ;
SELECT credit FROM UserAct
WHERE id=1;
```

```
UPDATE UserAct
SET credit = credit + 100
WHERE id=1;
COMMIT;
```

Транзакция  $T_2$

```
--
--
--
--
BEGIN ISOLATION LEVEL
REPEATABLE READ;
INSERT INTO Something
SELECT credit*2 FROM UserAct
WHERE id=1;
```

```
COMMIT;
```

$$T_2 \rightarrow T_1$$

# Три транзакции

первая

```
-- Транзакция T1 добавляет запись в BookingPos
-- если у пользователя достаточно средств
BEGIN;
SELECT credit INTO _credit
FROM UserAct WHERE id=1;

IF _credit > 100 THEN
    INSERT INTO BookingPos(booking_id, name, payed)
        VALUES(1, 'Коля Герасимов', 100);
END IF;
COMMIT;
```

# Три транзакции

вторая

```
-- Транзакция T2 изменяет кредит пользователя  
BEGIN;  
UPDATE UserAct SET credit = credit - 100  
WHERE id=1;  
COMMIT;
```



# Три транзакции

третья

```
-- Транзакция T3 начисляет бонусные мили
BEGIN;
UPDATE UserAct SET miles = credit*0.01 + 0.1 * (
    SELECT SUM(payed)
    FROM BookingPos BP JOIN Booking B
        ON BP.booking_id = B.id
    WHERE B.payer = 1
);
COMMIT;
```

# Три транзакции

последовательность запуска

- ▶ Транзакции  $T_1$  и  $T_2$  запускаются одновременно
- ▶ Транзакция  $T_3$  запускается после подтверждения транзакции  $T_2$

# Три транзакции

действительное расписание

1.  $T_1$  начинается и делает всё кроме COMMIT
2.  $T_2$  начинается и подтверждается
3.  $T_3$  начинается и делает UPDATE

## Уровень изоляции SERIALIZABLE

- ▶ Гарантирует, что результат будет эквивалентен какому-то последовательному выполнению
- ▶ Добавляет некоторые накладные расходы

# Влияние на производительность

- ▶ Падение производительности может произойти из-за ожидания блокировок или из-за более высокого процента откатов транзакций
- ▶ В реализации PostgreSQL (predicate locks) потери невелики по сравнению с другими реализациями
- ▶ Результат сравнения с другими уровнями зависит от сценария использования
  - ▶ в некоторых сценариях SERIALIZABLE повышает производительность
  - ▶ в некоторых ухудшает на 2-5%
  - ▶ возможно где-то падение будет более значительным

## Рекомендации разработчиков

- ▶ Явно отмечать read-only транзакции  
`BEGIN ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE READ ONLY;`  
...
- ▶ Делать транзакции короткими
- ▶ Делать в одной транзакции только то, что требуется для поддержания целостности
- ▶ Не использовать явные или неявные блокировки на уровне SERIALIZABLE
- ▶ Помнить, что верить результатам даже read-only транзакции можно только если она подтвердилась

# Уровни изоляции транзакций

# Транзакции DIY

-- генератор номеров транзакций

```
CREATE sequence TxnId;
```

-- Коллекция

```
CREATE TABLE Collection(id INT PRIMARY KEY,  
    name TEXT,  
    committed_version INT,  
    uncommitted_version INT);
```

-- Элемент коллекции

```
CREATE TABLE Item(id INT PRIMARY KEY,  
    collection_id INT,  
    name TEXT,  
    version INT);
```



## Процедура начала транзакции

```
SELECT committed_version FROM Collection
WHERE id=1 AND
      uncommitted_version IS NULL;
SELECT nextval('TxnId'); -- =1

UPDATE Collection SET uncommitted_version=1
WHERE id=1 AND
      committed_version=0 AND
      uncommitted_version IS NULL;
```

## Во время транзакции

WRITE транзакция

```
INSERT INTO Item(  
    id, collection_id,  
    name, version)  
VALUES (1002, 1, 'Item2', 1);
```

Конкурентные транзакции

```
-- Читает из той же коллекции  
SELECT committed_version  
FROM Collection WHERE id=1;
```

```
SELECT * FROM Item  
WHERE collection_id=1  
AND version=0;
```

```
-- Обновляет элемент  
-- другой коллекции  
SELECT nextval('TxnId'); -- =2  
UPDATE Item  
SET name='', version=2  
WHERE id=2001 AND version=0;
```

## Процедура подтверждения транзакции

-- Проверяем наличие изменений

SELECT FROM Item

WHERE collection\_id=1 AND version>1;

UPDATE Collection

SET committed\_version=1,  
uncommitted\_version=NULL

WHERE id=1 AND uncommitted\_version=1;

## Что нужно

- ▶ Атомарное изменение строки
- ▶ Генератор монотонно возрастающих номеров
- ▶ Версионирование строк

# Что нужно запомнить

о транзакциях вообще

- ▶ Аббревиатуру ACID
- ▶ Система с ACID транзакциями гарантирует
  - ▶ атомарность, согласованность, изолированность и долговечность

# Что нужно запомнить

о транзакциях вообще

- ▶ Уровень изоляции можно выбирать
  - ▶ A и D не обсуждаются, I и C можно варьировать

# Что нужно запомнить

о транзакциях вообще

- ▶ Выше уровень изоляции  $\Rightarrow$  более надежные гарантии и больше откатившихся транзакций

# Что нужно запомнить

об уровнях изоляции

- ▶ **READ COMMITTED + SELECT FOR UPDATE**
  - ▶ транзакция читает только подтверждённые данные
  - ▶ достаточный уровень для многих приложений
  - ▶ хорошо работает при активной конкуренции



# Что нужно запомнить

об уровнях изоляции

- ▶ REPEATABLE READ/SNAPSHOT ISOLATION даёт транзакции согласованный снимок
  - ▶ не блокирует и не откатывает читающие транзакции
  - ▶ хорошо работает при низкой конкуренции

# Что нужно запомнить

об уровнях изоляции

- ▶ **SERIALIZABLE** даёт гарантию сериализуемости
  - ▶ гарантии даются только транзакциям, использующим **SERIALIZABLE**
  - ▶ может откатывать читающие транзакции
  - ▶ производительность зависит от сценариев использования

# Что нужно запомнить

об уровнях изоляции

- ▶ Используешь REPEATABLE READ/SERIALIZABLE?
  - ▶ будь готов повторять транзакции

# Что нужно запомнить

об уровнях изоляции

- ▶ Используешь REPEATABLE READ/SERIALIZABLE?
  - ▶ будь готов повторять транзакции
  - ▶ впрочем, забудь. Просто всегда будь готов.

# Что нужно запомнить

о системах без ACID транзакций

- ▶ Не используй их без нужды

# Что нужно запомнить

о системах без ACID транзакций

- ▶ Если есть атомарное обновление строки или compare-and-swap то можно сделать application-level транзакции