

## Fiche signalétique : Groupe Retro Versus-Fighter

Genre : Combat

Nb Joueur : 2

Plateforme : PC

Cible : Casual gamers

Coeur de Cible : fan de versus fighter casu/fun de salon

## High Concept

Versus fighter casu en local

pitch : 2 fighters dans un décors typé 60s

## Intentions

le joueur se bat contre son ami en local

## Worldbuilding

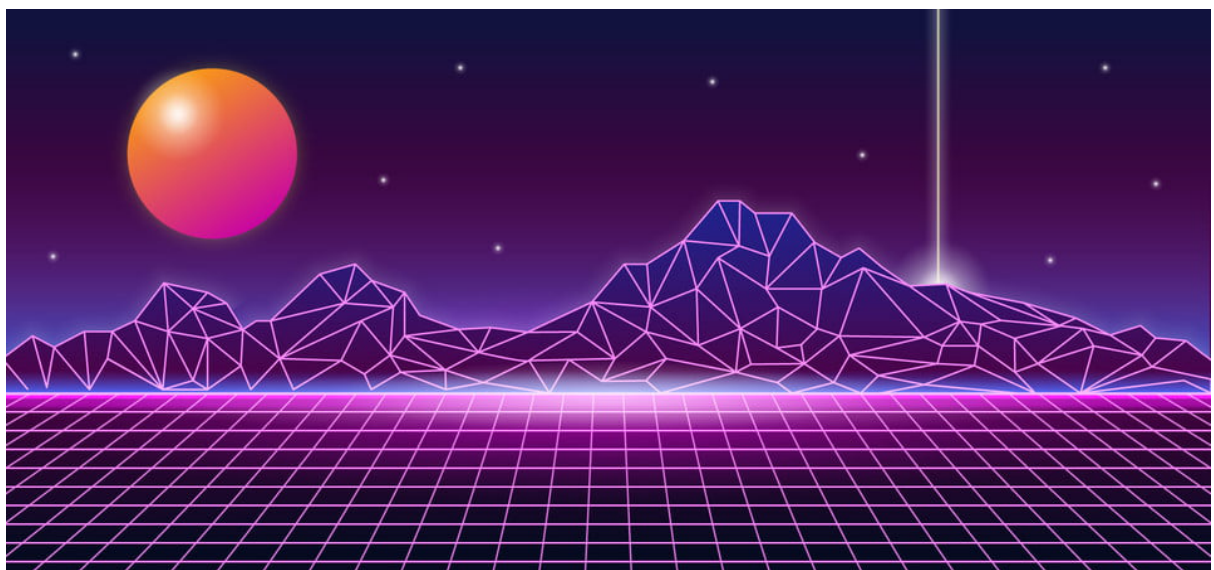
Histoire: tu veux le burger de l'autre pour le manger et tu es prêt à TOUT

Univers : plusieurs maps pas très réfléchies comme un Memphis (style 60s) ou des maisons

Personnage Principal : Fighter Bleu

Antagoniste : Fighter rouge

## Direction Artistique



# Gameplay

Main Mechanics : déplacements droite/gauche sauter  
attaquer

préciser la feature principale du jeu : nos bugs deviendront des features

classico Fighter mais avec 1 seule attaque (c'était déjà assez compliqué)

# Game Feel

Mapping Controls :



Les 3 Cs :

Contrôles : gauche, droite saut, accroupi, attaque, lancer (echap pause)

Caméra : fixe

Personnage :

# Level Design

Contenu maps plates afin de forcer le combat mais de permettre les dodges de fight

