



# **Android: Base de données**

**Assane SECK**  
**Ingenieur-Informaticien**



# Sommaire

---

Base de données

## **Introduction à SQLite**

SQLiteOpenHelper et la création  
d'une base de données

Ouvrir et fermer une base de  
données

Utiliser des cursors

Inserts, updates et deletes

Transactions



ANDROID



# INTRODUCTION À SQLITE

---

- ▶ SQLite propose un moteur de base de données relationnelle accessible par Sql
- ▶ SQL propre
- ▶ Petite empreinte
- ▶ A fait ses preuves: Adobe, Apple, Sun, Symbian,... l'utilisent
- ▶ Est intégré à Android
- ▶ Utilise une API native et pas JDBC
- ▶ SQLite a: select, update, insert, delete, create table, drop table,...
- ▶ SQLite n'a pas: foreign keys, outer joins et certaines parties d'alter table



# Sommaire

---

Base de données

Introduction à SQLite

**SQLiteOpenHelper et la  
création d'une base de données**

Ouvrir et fermer une base de  
données

Utiliser des cursors

Inserts, updates et deletes

Transactions



ANDROID



# SQLITE OPENHELPER ET LA CREATION D'UNE BASE DE DONNEES

---

- ▶ Aucune base de données vous est fournie, vous devez créer la vôtre.
- ▶ Meilleur moyen: en créant une sous-classe de `SQLiteOpenHelper`:  
contient la logique de création et mise à jour de base de données
- ▶ `SQLiteOpenHelper` devra surcharger 3 fonctions:  
Le constructeur `SQLiteOpenHelper()` qui prend le contexte, le nom de la base de données et un cursor factory optionnel (null si pas utilisé) ainsi qu'une version pour votre base de données.  
`onCreate()` qui reçoit en paramètre l'objet `SQLiteDatabase` que vous devez  
populer avec des tables et des données initiales.  
`onUpgrade()` qui reçoit en paramètre l'objet `SQLiteDatabase` ainsi que l'ancienne et la nouvelle version de la base de données, afin que vous puissiez faire le nécessaire pour mettre à jour la base de données



# EXEMPLE DE SQLITEOPENHELPER

---

```
class BDUser extends SQLiteOpenHelper {

    public BDUser(Context context) {
        super(context, "bduniv.db", null, 1);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL("CREATE TABLE user (id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
        login VARCHAR (50), password VARCHAR(50) );");
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
        //Efface l'ancienne table user
        db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS user;");
        onCreate(db);
    }
}
```



# Sommaire

---

Base de données

Introduction à SQLite

SQLiteOpenHelper et la création  
d'une base de données

**Ouvrir et fermer une base de  
données**

Utiliser des cursors

Inserts, updates et deletes

Transactions



ANDROID



# OUVRIR ET FERMER UNE BASE DE DONNÉES

---

- ▶ Afin d'utiliser votre sous-classe de `SQLiteOpenHelper` subclass, instanciez la:
- ▶ `SQLiteOpenHelper dbHelper = new BDUser(context);`
- ▶ Demandez ensuite d'avoir une base de données en lecture ou écriture:  
`getReadableDatabase()`  
`getWritableDatabase()`  
`SQLiteDatabase dbHelper = this.getWritableDatabase();`
- ▶ Ceci vous renverra une instance de `SQLiteDatabase` ou null si un problème est survenu avec la base de données.
- ▶ Vous pouvez ensuite utiliser la `SQLiteDatabase` pour faire des requêtes et des mises à jour
- ▶ Finalement, refermez votre instance de la `SQLiteDatabase`
- ▶ **Localisation de la base de données:** File Explorer/data/data/nompackage/databases/nomDeLaBase





# OUVRIR ET FERMER UNE BASE DE DONNÉES

---

- ▶ Ouverture d'une base de données (par exemple dans onCreate)
- ▶ Fermeture d'une base de données (par exemple dans onDestroy)
- ▶ `SQLiteDatabase db=(new BDUser(this)).getWritableDatabase();`
- ▶ `db.close();`



# Sommaire

---

Base de données

Introduction à SQLite

SQLiteOpenHelper et la création  
d'une base de données

Ouvrir et fermer une base de  
données

**Utiliser des cursors**

Inserts, updates et deletes

Transactions



ANDROID



# UTILISER DES CURSORS

---

- ▶ Lorsque vous effectuez une requête vers une base de données, vous obtiendrez toujours un `Cursor` en retour
- ▶ Avec ce `Cursor`, vous pouvez:
  - 1) Trouver combien de résultats il y a, avec `getCount()`
  - 2) Itérer sur les différentes entrées via `moveToFirst()`, `moveToNext()` et `isAfterLast()`

Trouver les noms des colonnes via `getColumnNames()`, convertir ceci en numéros de colonnes via `getColumnIndex()` et obtenir les valeurs sur l'entrée en cours via des fonctions comme `getString()` et `getInt()`

Réexécuter la requête en utilisant `query()`

Relâcher les ressources du `Cursor` via `close()`



## EXEMPLE D'UTILISATION DE CURSOR

---

```
Cursor result = db.rawQuery("select id, login, password from user",null);
result.moveToFirst();
while(result.isAfterLast()){
    int id = result.getInt(0);
    String login = result.getString(result.getColumnIndex("login"));
    String password= result.getString(2);
    result.moveToNext();
}
result.close();
```



## EXEMPLE D'UTILISATION DE CURSOR

---

```
Cursor result = db.rawQuery("select id, login, password from user",null);
result.moveToFirst();
while(result.isAfterLast()){
    int id = result.getInt(0);
    String login = result.getString(result.getColumnIndex("login"));
    String password= result.getString(2);
    result.moveToNext();
}
result.close();
```



# EXEMPLE D'UTILISATION DE CURSOR

---

```
Cursor result = db.query("user", null, null, null, null, null, null);
result.moveToFirst();
while(result.isAfterLast()){
    int id = result.getInt(0);
    String name = result.getString(result.getColumnIndex("login"));
    String inventory = result.getString(2);
    result.moveToNext();
}
result.close();
```



# FONCTIONS DE REQUETES

---

- ▶ `db.rawQuery(query,selectionArgs);`
    - OK pour une requête SQL fixe, mais quoi si nous avons besoin de plus de flexibilité?
  
  - ▶ `db.query()` construit la requête SQL depuis des paramètres
    1. Le nom de la table sur laquelle vous voulez effectuer la requête
    2. La liste des colonnes à récupérer
    3. Une clause where avec un paramètre de positionnement optionnel
    4. La liste des valeurs à remplacer pour ces paramètres de positionnement
    5. Une clause GROUP BY, si existante
    6. Une clause ORDER BY, si existante
    7. Une clause HAVING, si existante
  
  - ▶ Dans cette fonction, tout sauf le nom de la table peut être null.
- 



# EXEMPLE DE REQUETE

---

```
String[] columns = new String[]{"login","password"};  
String[] substitutes = new String[]{"143"}  
Cursor c = db.query("user", columns, "id=?", substitutes, null, null, null);
```





# Sommaire

---

Base de données

Introduction à SQLite

SQLiteOpenHelper et la création  
d'une base de données

Ouvrir et fermer une base de  
données

Utiliser des cursors

**Inserts, updates et deletes**

Transactions



ANDROID



# INSERT, UPDATES ET DELETES

---

- ▶ Tout comme la fonction `query`, il y a également des fonctions similaires pour l'exécution d'inserts, deletes et updates.

Si `db` est une instance de `SQLiteDatabase`:

```
db.insert()
```

```
db.update()
```

```
db.delete()
```

- ▶ Insert et updates fonctionnent avec une instance de `ContentValues`  
`ContentValues` sont paires clé-valeurs, similaire aux maps en Java.



```

 SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
 String[] columns = new String[]{"login","password"};
 String[] substitutes = new String[]{"seck"}
 Cursor c = db.query("user", columns, "login=?",substitutes,null,null,null);
 if (cursor != null && cursor.getCount()!=0) {
 while (cursor.moveToNext()) {
 cursor.getString(cursor.getColumnIndex("login"));
 }
 }
 }

```

Exemple d'insert: (login, password sont des constantes qui représentent les noms de colonnes)

```

 SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
 ContentValues cv = new ContentValues();
 cv.put("login", login);
 cv.put("password", password);
 db.insert("user", null, cv);

```

Exemple d'update:

```

 SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
 ContentValues cv = new ContentValues();
 cv.put("password", password);
 db.update("user", cv, "login="+login, null);

```

Exemple de delete:

fonctionne comme un update, mais sans ContentValues

```

 SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
 db.delete("user", "login="+login, null);

```

# Sommaire

---

Base de données

Introduction à SQLite

SQLiteOpenHelper et la création  
d'une base de données

Ouvrir et fermer une base de  
données

Utiliser des cursors

Inserts, updates et deletes

**Transactions**



ANDROID



# TRANSACTIONS

---

- ▶ Multiples opérations sont par défaut considérées comme des multiples transactions
- ▶ Chaque transaction peut être lourde
- ▶ Il est possible de regrouper ces opérations dans une transaction



# TRANSACTIONS : EXAMPLE

---

```
try{
    db.beginTransaction();
    for(ContentValues cv:values){
        db.insert("table", "", cv);
    }
    db.setTransactionSuccessful();
}
catch(SQLException e){
    e.printStackTrace();
}
finally{
    db.endTransaction();
}
```



---

**FIN**

