

Mateusz Pieróg  
Łukasz Sochacki  
Jakub Klimczak  
Michał Jasiński

### Temat projektu:

Implementacja przykładowego systemu opartego na blockchain. System ma służyć do obsługi zajęć prowadzonych przez wykładowcę. Zakładana funkcjonalność: rejestrowanie obecności, przetrzymywanie certyfikatów, oceny częściowe, oceny końcowe, protokoły z ocen.

### Technologia:

Backend: Node.js, Express.js,

Frontend: React

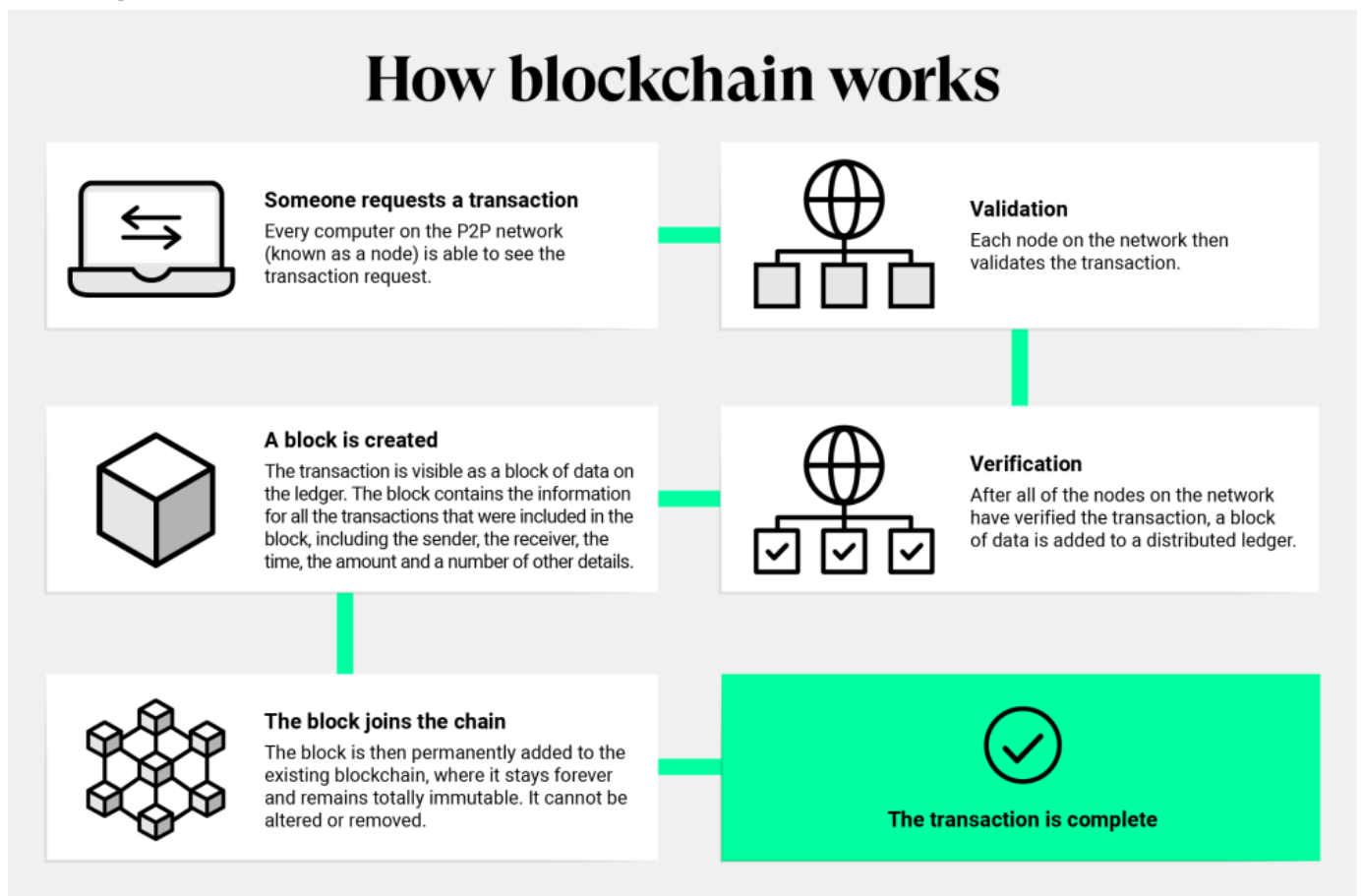
biblioteki:

"body-parser": "^1.19.0",

"crypto-js": "^4.1.1",

"uuid": "^8.0.0

### Opis działania blockchainu:

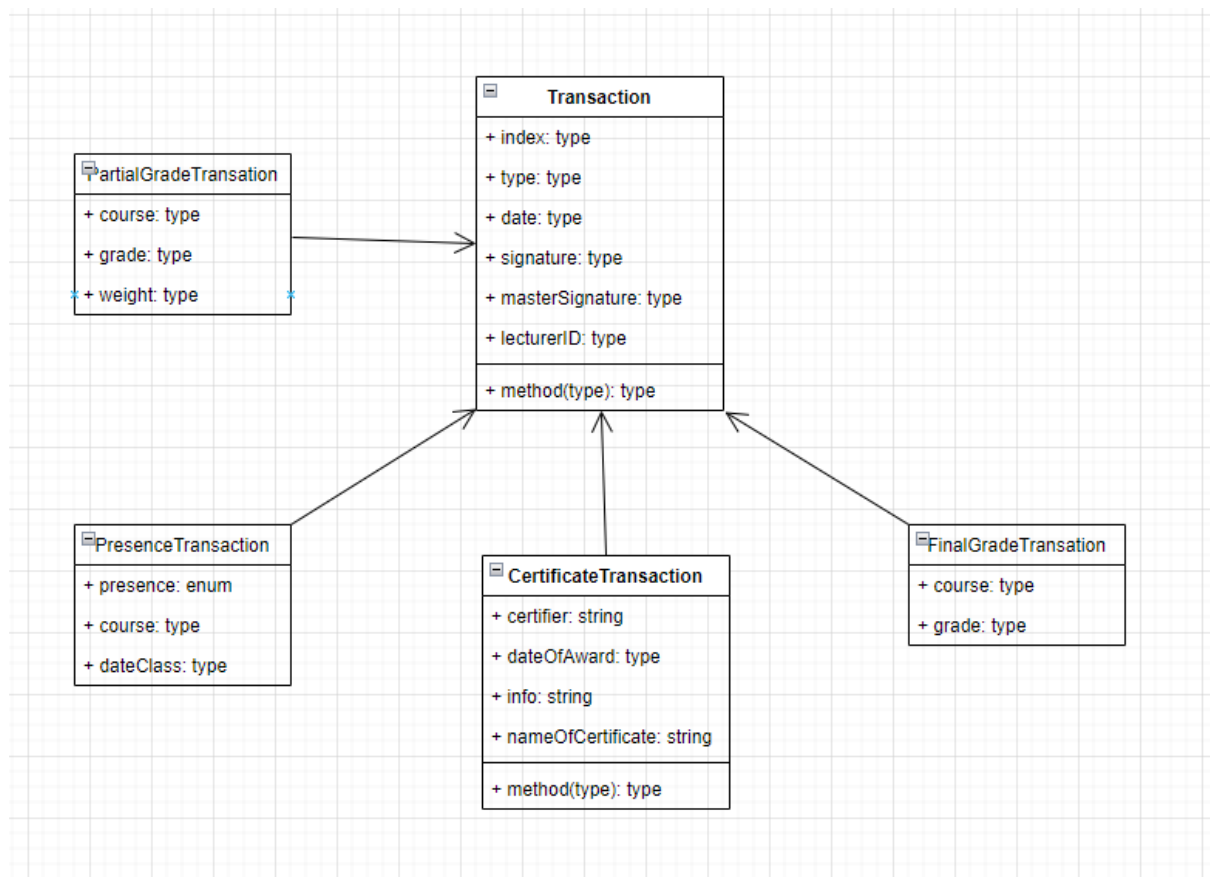
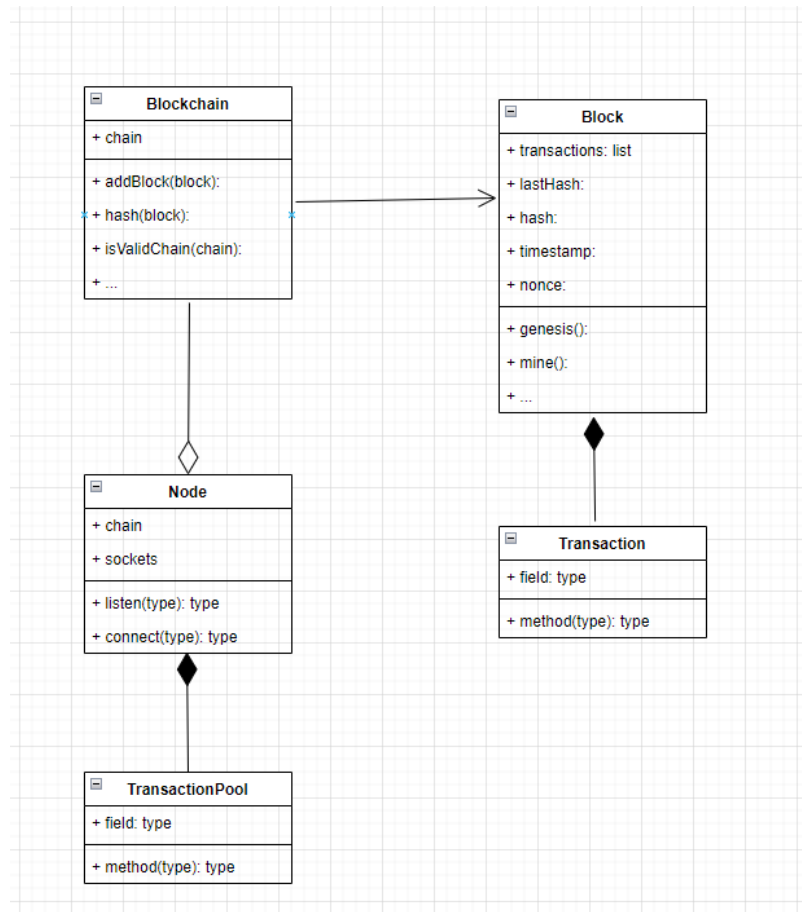


Ogólna idea naszego przykładowego systemu opartego o Blockchain wygląda następująco. Dowolny wykładowca może zadeklarować chęć utworzenia transakcji (przykładowo zarejestrowanie obecności studenta na zajęciach lub wpisanie jego oceny z danego przedmiotu).

Transakcja jest weryfikowana korzystając z klucza prywatnego. Następnie hashe kolejnych bloków są sprawdzane w taki sposób, że hash każdego bloku porównywany jest z hashem poprzedniego.

Po udanym procesie walidacji zostaje uruchomiony proces weryfikacji czyli dodania informacji zawartych w deklaracji transakcji do pewnego bloku, który jest tworzony i następnie dodawany do Blockchainu.

Po zakończeniu wszystkich operacji z powodzeniem transakcja zostaje uznana za zakończoną czyli dane utworzone przez wykładowcę zostały skutecznie dodane do naszego Blockchaina. W przypadku niezgodności hashów, peer pobiera z sieci prawidłowy łańcuch. Szyfrowanie które będzie używane to SHA256.



## Zakładanie blockchaina

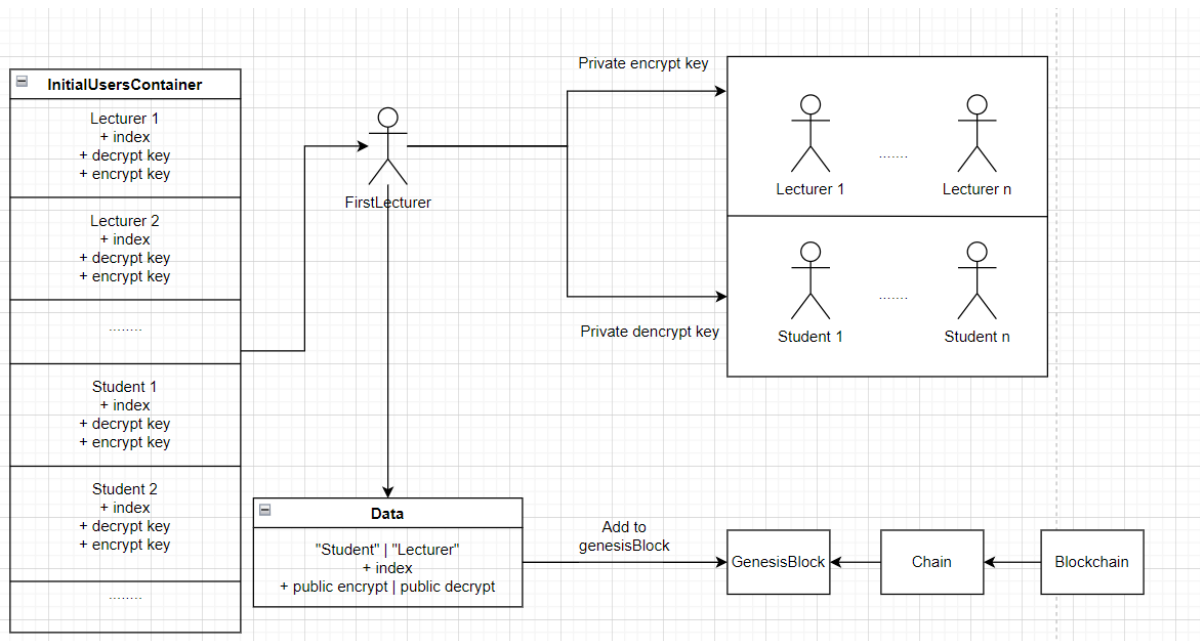
Wykładowca tworzy blok "genesis", który zawiera informacje o:

- Osobach uprawnionych do wystawiania ocen:
  - Ich identyfikatory
  - Ich klucze deszyfrujące (służące do weryfikacji transakcji)
  - Kursy które prowadzą

Wygenerowane klucze szyfrujące (do podpisywania transakcji) są prywatne i muszą być przekazane odpowiednim nauczycielom

- Studentach
  - Numery ich indeksów
  - Ich klucze szyfrujące (umożliwią nauczycielom zaszyfrowanie oceny studenta)
  - Kursy w których uczestniczą

Klucze deszyfrujące (umożliwią studentowi odczyt swoich ocen) są prywatne i muszą być przekazane studentom



## Finder

Proces odczytu danych wygląda następująco:

1. Przeszukiwane są wszystkie bloki po kolei, w blokach przeszukiwane są transakcje
2. Pole *signature* transakcji jest odszyfrowane kluczem prywatnym
3. Jeśli odszyfrowane pole zawiera numer indeksu danego studenta, znaczy że transakcja dotyczy jego, a obecność lub ocena jest zapamiętywana.
4. Jeśli odszyfrowane pole jest nieczytelne, jest pomijane gdyż transakcja nie dotyczy odczytującego studenta

Odczyt danych przez wykładowcę przebiega analogicznie, przy czym pole *masterSignature* jest szyfrowane jednym kluczem wykładowcy, zatem wykładowca może odczytać wszystkie identyfikatory studentów.

## Podpisy

W transakcji znajdują się pola *signature* i *masterSignature*. Oba zawierają połączony identyfikator studenta i wartość timestamp/losową wartość nonce. Pole *signature* jest szyfrowane kluczem studenta, a pole *masterSignature* kluczem wykładowcy. Wartość obok identyfikatora ma na celu utrudnienie zdeterminowania przez osobę trzecią zaszyfrowanej wartości identyfikatora, ponieważ identyfikator i klucz są niezmiennie. Ponadto, dane pozostaną bezpieczne w przypadku upublicznienia kluczy szyfrujących. Dzięki temu student może odczytać informacje jedynie o swoich obecnościach i ocenach, a wykładowca o wszystkich.

## Weryfikacja

Pole *verification* w transakcji służy do zweryfikowania uprawnień dodającego transakcję. Wykładowca wpisuje w nie zaszyfrowany swoim kluczem prywatnym (innym niż tym służącym do szyfrowania ocen) dane: znak/słowo służące do sprawdzania poprawności i timestamp. Klucze deszyfrujące każdego wykładowcy są w bloku genesis, zatem jeśli transakcja była dodana przez wykładowcę #2, procedura weryfikacji będzie polegać na odszyfrowaniu pola *verification* kluczem deszyfrującym wykładowcy #2. Jeśli wartość po odszyfrowaniu jest poprawna, transakcja jest autentyczna.

Oryginalny blok

```
{
  "index":10,
  "timestamp":2,
  "previousHash":"0c5f8a6689332ce6d5f30a2e3de4f34dfa8bb97dd25dc58153f6d6858742039a",
  "hash":"e05dcdad02e9d653ef75e82d3f83cedd9b69339979485987c886ca0860ae5def",
  "nonce":1814,
  "data":[{"
    "index": 0,
    "type":"PartialGrade",
    "date":"29/11/21",
    "signature":"07615278y72yrw0q2175g1qw",
    "masterSignature":"gw4893hy0ahg9aw3h04y42g",
    "verification":"jfgdso4542394203",
    "course": "Algebra",
    "grade":3,
    "weight":1
  },
  {
    "index": 1,
    "type":"Presence",
    "date":"29/11/21",
    "signature":"g3982qhyweg90ahw238t926",
    "masterSignature":"090hgew208h3gew2t3",
    "verification":"ijer034hfg0230",
    "presence": "present",
    "course":"Algebra",
```

```
"dateClass": "28/11/21"  
}]  
}
```

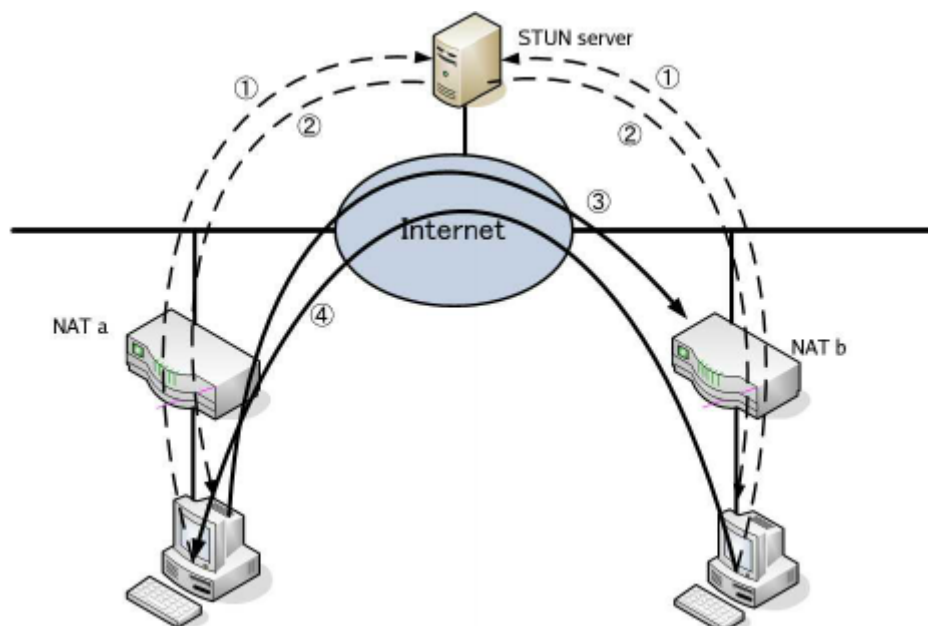
```
JSON.stringify()
```

```
"{"index":10,"timestamp":2,"previousHash":"0c5f8a6689332ce6d5f30a  
2e3de4f34dfa8bb97dd25dc58153f6d6858742039a","hash":"e05dcdad02e9d  
653ef75e82d3f83cedd9b69339979485987c886ca0860ae5def","nonce":1814  
,"data":[{"index":0,"type":"PartialGrade","date":"29/11/21","sign  
ature":"07615278y72yrw0q2175glqw","masterSignature":"gw4893hy0ahg  
9aw3h04y42g","course":"Algebra","grade":3,"weight":1},{ "index":1,  
"type":"Presence","date":"29/11/21","signature":"g3982qhyweg90ahw  
238t926","masterSignature":"090hgew208h3gew2t3","presence":"prese  
nt","course":"Algebra","dateClass":"28/11/21"}]}"
```

Z takiego napisu będzie obliczany hash bloku

## Komunikacja

### NAT hole punching

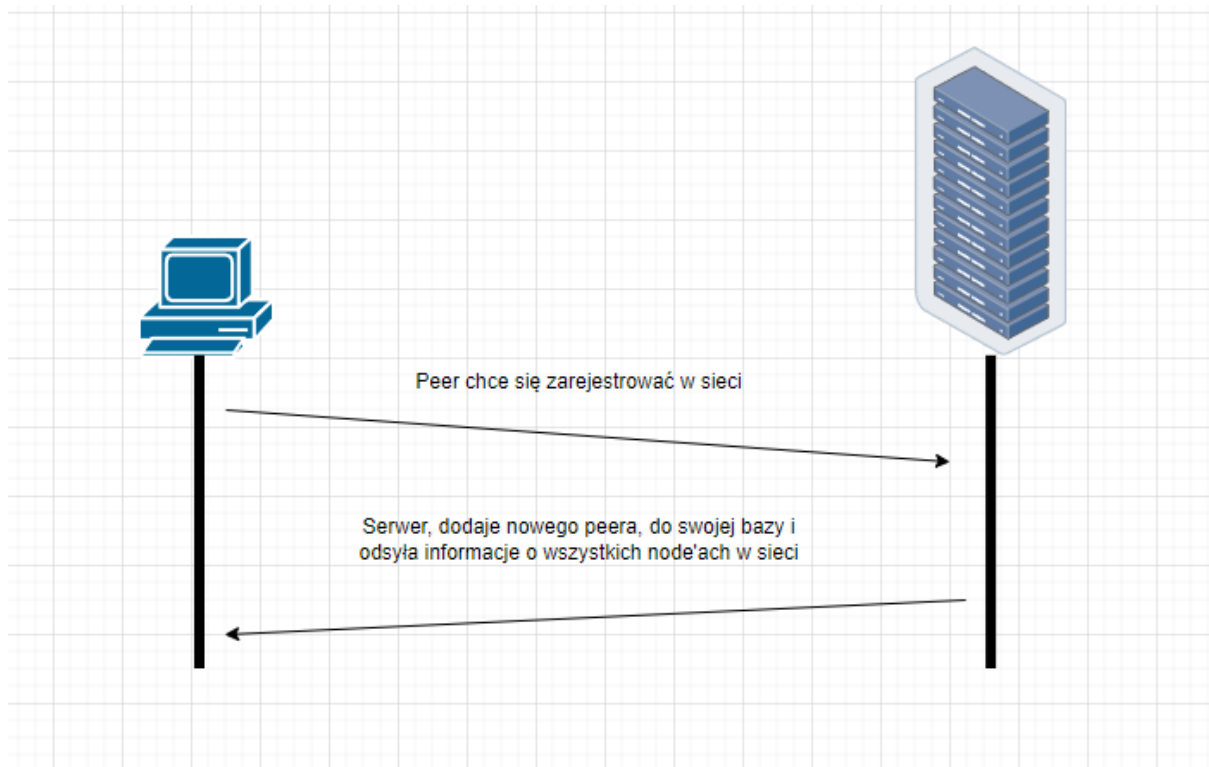


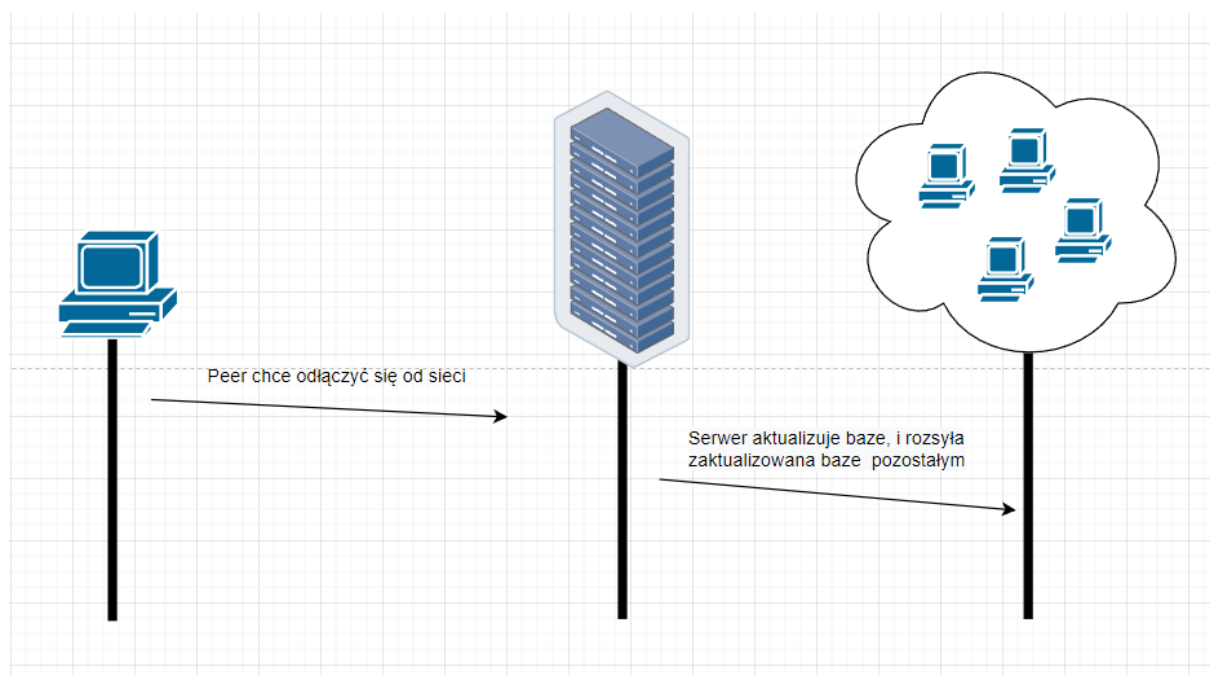
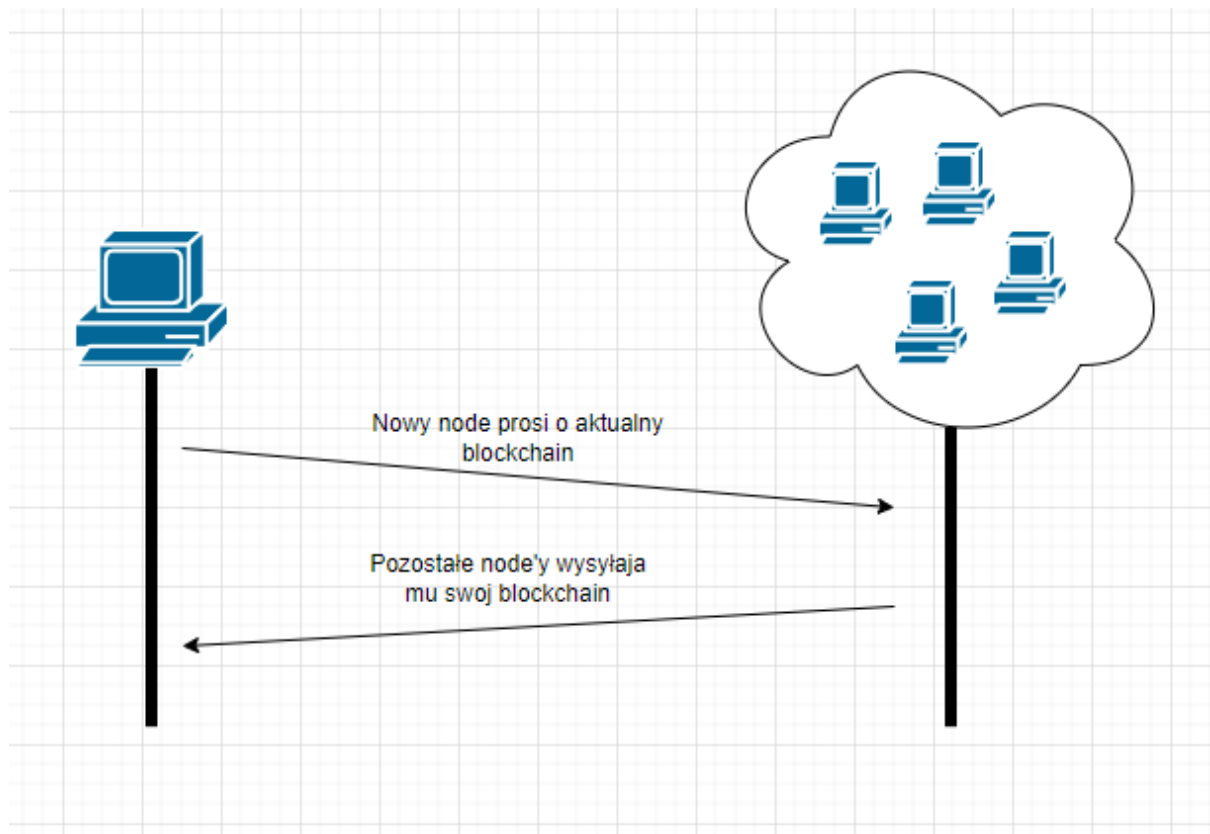
Hole punching służy do ominięcia zapory sieciowej, a co za tym idzie, umożliwienia peerom komunikacji między sobą. “Wybijanie dziury” wygląda przebiega następująco:

1. Peery wysyłają do serwera STUN żądania z ustalonymi portami. Serwer kojarzy publiczne adresy peerów z ich zewnętrznymi portami.
2. Serwer wysyła peerom zewnętrzne adresy ip wraz z portami, na jakich ma przebiegać komunikacja
3. Peery wysyłają do siebie wiadomości kierowane na odpowiednie porty.
4. Wiadomości są odbierane, gdyż traktowane są jako odpowiedź

## Dołączanie do sieci

1. Peer wysyła do serwera żądanie rejestracji
2. Jako odpowiedź otrzymuje adresy (wszystkich/części) pozostałych peerów
3. Odtąd serwer będzie cyklicznie sprawdzał czy zarejestrowany peer jest aktywny
4. Nowo dołączony peer odpytuje peerów w sieci o obecny blockchain. Zaakceptowany może zostać blockchain otrzymany od 50% peerów w sieci oraz mający zgodne hashowanie.
5. Jeśli peer się rozłączy, serwer zauważy jego brak i prześle stosowną informację do pozostałych peerów





## Ogłaszanie nowego bloku

1. Jeśli peer "wykopał" nowy blok, rozgłasza w sieci ten blok
2. Peery sprawdzają poprawność bloku i kompatybilność z istniejącym blockchainem
3. W przypadku konfliktu, peer z konfliktem odpytuje sieć o prawidłowy blockchain

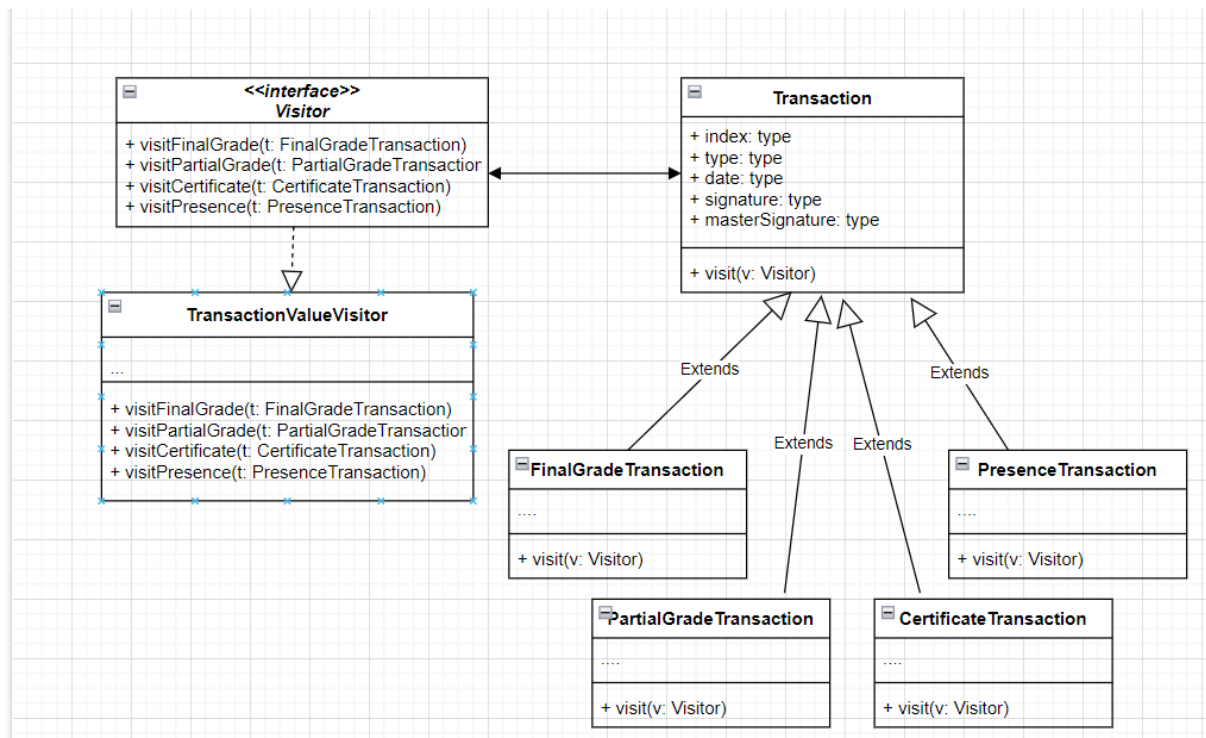


## Ogłaszanie nowej transakcji

1. Uprawniony do tego peer rozsyła informację o transakcji
2. Peery sprawdzają prawdziwość transakcji odszyfrowując ją odpowiednim kluczem (klucz danego wykładowcy w genesis bloku)
3. Transakcje fałszywe są odrzucane

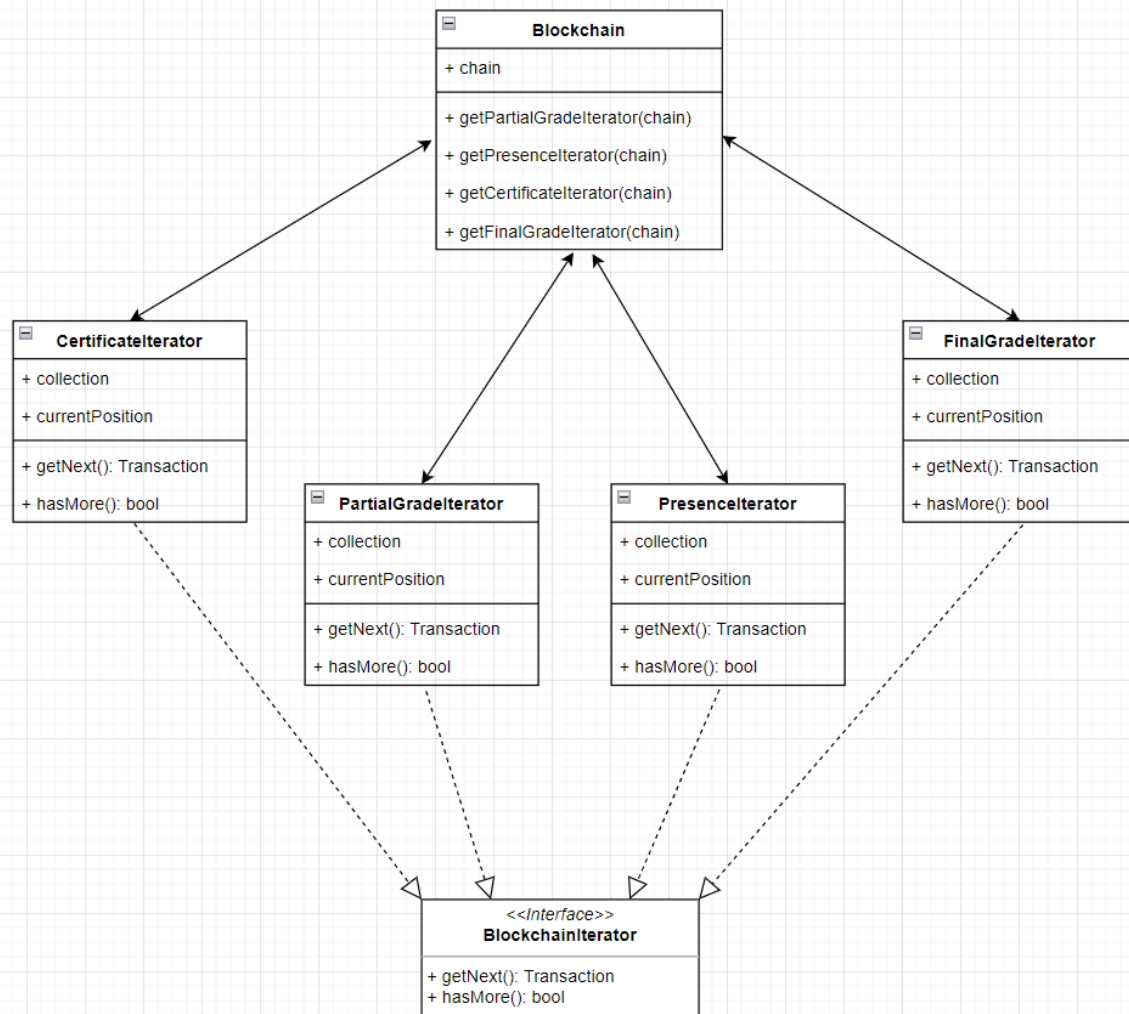
### Wzorce projektowe:

**Visitor** - pobieranie interesujących nas danych z transakcji, sprawdzenie poprawności blockchaina. Dzięki zastosowaniu visitora będziemy mogli wykonywać np. w jednym ciągu przeszukiwania osobne operacje dla różnych rodzajów transakcji.



**Iterator** - iteratory zwracające następne oceny, obecności itp. Dzięki zastosowaniu iteratorów w wygodniejszy sposób będziemy mogli odszukiwać interesujące nas dane.

Unikniemy również powtarzania kodu.



**Builder** - na różnego rodzaju transakcje. Konstruktory transakcji składałyby się z wielu parametrów, przez co konstruktory byłyby długie i skomplikowane. Tworzenie transakcji za pomocą buildera będzie bardziej przejrzyste.

