Cómputo en Nube

AWS: EC2, Lambda y otras herramientas













Hoy veremos

- 1. Breve repaso a la nube y al cómputo
- 2. ¿Qué vamos a estudiar nosotros?
- 3. Diferentes maneras de tener cómputo en AWS
 - a. Solo código -> Lambda
 - b. Usando un servidor -> EC2
 - c. Usando varios servidores -> ECS
 - d. Ignorando servidores -> Lightsail/Fargate
- 4. Conclusiones





Breve repaso a la nube

- Pero espera... ¿Qué es el cómputo?
 - Cómputo es cálculo
 - Los ordenadores para funcionar hacen mucho cálculos matemáticos
 - A más cómputo, más rápido irá el ordenador o servidor.
- La nube nos permite alquilar servidores
- Esto es beneficioso si queremos ser flexibles con nuestro cómputo





Breve repaso a la nube

- Es como comprar un piso o alquilarlo: Alquilar te permite probar diferentes pisos, cambiar cada tiempo, etc. aunque a la larga acabes pagando más
 - Generalmente en informática queremos ser flexibles.
 - Cada cierto tiempo hay nuevas tecnologías que mejoran el cómputo (y otras cosas)
 - Además a veces querremos más cómputo y otras menos
 - No necesitamos un desembolso inicial





Breve repaso al cómputo

- Pero entonces... ¿Hay diferentes formas de ejecutar cómputo?
 - Si, y no.
 - Si hay diferentes formas y son las que vamos a ver a continuación
 - Y no porque en realidad todo siguen siendo servidores, solo que AWS te ayuda a gestionarlo y te da otras utilidades





Breve repaso al cómputo

- ¿Y por qué hay diferentes formas?
 - Ayudar al desarrollador a conseguir su objetivo final más fácilmente
 - Alguien que quiera hacer su web y no preocuparse de nada más usará algo más simple
 - Sin embargo alguien que quiera más control sobre su infraestructura usará herramientas más complejas





¿Qué vamos a estudiar nosotros?

- Vamos a intentar tocar un poco de todo:
- Primero haremos un ejercicio más básico: ejecutar código.
 Seguramente nos cueste un rato, pero luego lo haremos en otra herramienta más simple en pocos segundos. Así entenderemos porqué hay tantas herramientas
- La siguiente tarea será la principal y con la que estaremos todo el bloque: Mantener un servicio API en la nube.
 - Primero veremos cómo ejecutarlo de forma básica
 - Luego nos centraremos en ver cómo lo hacemos más potente
 - Finalmente veremos cómo gestionarlo y mantenerlo en el tiempo





¿Un servicio API?

- Recordemos que es un servicio API:
 - Servicio API = Servicio que expone una API
 - API = Application Program Interface. Es decir, un protocolo de comunicación para apps
 - Una serie de métodos de un programa pensados para ser ejecutados desde otro programa
 - En una estructura Cliente/Servidor, las API's estarían en el servidor.
 - El cliente realizaría las consultas





¿Un servicio API?

- Antes muchísima carga se hacía en el servidor.
 - Se creaba la web en el servidor y se enviaba
 - El navegador la visualizaba
- Ahora con las API's esto se separa.
 - FrontEnd por un lado -> Se encarga de la visualización
 - BackEnd por el otro -> Se encarga del cómputo
- Se establecen estructuras de datos para la comunicación
 - JSON
 - \circ XML





¿Un servicio API?

- Ejemplo: Pokeapi
 - o Url: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu
 - Https -> esquema
 - Pokeapi.co -> host
 - /api/v2 -> prefijo
 - /pokemon/pikachu -> recurso
- Aunque realmente esto no nos hace falta ahora mismo, ya lo iremos viendo en la parte práctica.





Cómputo en AWS

- Hemos dicho que hay diferentes maneras de ejecutar cómputo en AWS:
- Las más famosas y las que vamos a estudiar son:
 - AWS Lambda
 - EC2
 - ECS
 - Lightsail/Fargate
- Vamos a estudiar una por una para que sirven





AWS Lambda

- La forma más fácil de ejecutar cómputo en la nube
- Sólo tienes que poner el código y te despreocupas al 100% del resto

Pros:

- Muy muy fácil de usar
- No te preocupas por cómo desplegar, solo por el código
- ¡Muy barato!
- No te preocupas por cuanto cómputo necesitas. Escalado totalmente automático.
- No tienes que ocuparte de los servidores





AWS Lambda

- La forma más fácil de ejecutar cómputo en la nube
- Sólo tienes que poner el código y te despreocupas al 100% del resto
- Contras:
 - Estás atado a AWS, tu solución sólo existe ahí
 - Si quieres hacer algo complicado, es aún más complicado. Esto se debe a que estás obligado a usar herramientas de AWS
 - Cold Start: Tarda unos segundos en ejecutarse.
- Dependiendo lo que hagas... puede que no tenga sentido. No es una solución para todos los casos.





EC2

- Un servidor de toda la vida pero alquilado
- Pros:
 - Flexibilidad en cuanto uso de Sistema Operativo y programas instalados
 - Mayor flexibilidad en cpu/memoria (cómputo)
 - Mayor control sobre el entorno de configuración
 - En general... mayor control y flexibilidad





EC2

- Un servidor de toda la vida pero alquilado
- Contras:
 - El mayor control/flexibilidad tiene un precio, y es que todo será más complicado de configurar
 - Muchas de las cosas que te da lambda hechas, las tienes que hacer tú
 - Mayor costo. Una lambda se ejecuta el tiempo que el código funcione, la instancia EC2 es 24/7







Un poco de networking







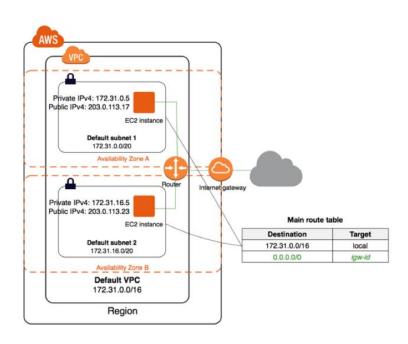


- Virtual Private Cloud → Redes virtuales en la nube
- Puedes configurar todos los elementos de una red:
 - Subredes
 - Internet Gateways
 - Tablas de rutas
 - Interfaces de red













EC2 - ELB

- Elastic Load Balancing: balanceadores de carga
- Los hay de capa de red (NLB) y de capa de aplicación (ALB)
- Pueden apuntar a destinos variados
 - Instancias
 - Direcciones IP
 - Otros balanceadores...





ECS

- Sirve para organizar varias máquinas haciendo el mismo trabajo
- En vez de tener un servidor potente, tienes varios menos potentes
- En las máquinas habrá contenedores ejecutándose

Pros:

- Eres más flexible. Al tener más máquinas, puedes decidir quitar y poner según haga falta y pagar menos
- o Te aseguras que si se cae la máquina, hay otra funcionando
- Es una de las herramientas más fáciles para hacer esta tarea (kubernetes suele ser la alternativa, mucho más compleja)





ECS

- Sirve para organizar varias máquinas haciendo el mismo trabajo
- En vez de tener un servidor potente, tienes varios menos potentes
- En las máquinas habrá contenedores ejecutándose

Contras:

- Añade otra capa de complejidad. Más herramientas y más cosas a configurar
- Tienes que usarlo junto a EC2.
- Al haber varias máquinas trabajando haciendo lo mismo, se tienen que comunicar entre ellas. Trabajo extra.





Lightsail/Fargate

- Dos herramientas diferentes que ayudan a ejecutar cómputo sin preocuparnos de los servidores
- Son puntos intermedios a AWS Lambda o EC2

Fargate:

- Te permite lanzar contenedores en máquinas sin gestionar los servidores.
- Esto te permite usar ECS sin necesidad de usar una EC2
- Seguramente una de las soluciones más recomendadas si no necesitamos un 100% de flexibilidad





Lightsail/Fargate

- Dos herramientas diferentes que ayudan a ejecutar cómputo sin preocuparnos de los servidores
- Son puntos intermedios entre lambda y ec2

Lightsail:

- Básicamente es un PaaS (Platform as a Service)
- Uno se centra en desplegar su programa y se olvida del resto.
- Fácil de usar, pero muy poco configurable
- Esto lo hace menos recomendable, ya que a nada que quieras hacer algo diferente no podrás





Conclusiones Cómputo

- AWS ofrece diferentes servicios para ejecutar código según la circunstancia. Vamos a verlo de más simple a más complejo:
 - AWS Lambda: Nos olvidamos de todo, ponemos código y a funcionar
 - EC2: Levantas un servidor y lo configuras
 - ECS: Tenemos varios servidores y necesitamos que trabajen conjuntamente
- Además ofrece 2 herramientas extras que ofrecen puntos intermedios:
 - Fargate: Quiero ECS sin usar EC2
 - Lightsail: Quiero hacer algo más que una lambda, pero sin ninguna complicación más





Conclusiones

- AWS ofrece diferentes servicios para ejecutar código según la circunstancia
- Nosotros ahora nos vamos a centrar en la parte práctica, estudiando y descubriendo estas herramientas
- Hoy veremos 2 de ellas: EC2 y AWS Lambda
- En los siguientes días iremos estudiando otras y viendo como funcionan entre ellas







