Resumen

Este proyecto tiene como objetivo conseguir evaluar el uso que un usuario o un grupo de usuarios le dan a un sistema computacional, además de dotar de la posibilidad al usuario principal de restringir el uso de dichos recursos a otros usuarios. A partir de una serie de aplicaciones embebidas en un mismo sistema de software, la solución tecnológica podrá brindar al usuario principal información sobre que sitios web se visitan, la frecuencia, el usuario que lo realiza, las aplicaciones que se abren en el sistema funcional, su consumo de recursos, el tiempo que están abiertas y los recursos que consumen. Asimismo, el usuario principal también podrá restringir el uso de estas y llevar a cabo un análisis de todo lo que ocurre en su sistema computacional. Toda la solución tecnológica se desarrollará de forma que su uso sea amigable para el usuario final, de tal forma que pueda realzar análisis de una forma intuitiva, sencilla, automática y gratuita. Para poder obtener los datos, la solución tecnológica constará de dos partes fundamentales. Primeramente, existirá una aplicación de navegador la encargada de recoger y almacenar en un servidor cloud todos los datos que el usuario genere. Luego de esta, existirá otra aplicación de escritorio, la cual tendrá más carga lógica, y se encargará de procesar la información guardada en el servidor cloud por la aplicación de navegador, guardar y almacenar la información de las aplicaciones abiertas en el sistema funcional, generar un análisis de todos los datos recogidos y finalmente de configurar el uso y las restricciones de internet y de las aplicaciones en el sistema computacional.

Descriptores

Monitorización, Auditoria, Java, Web.

Índice

[1. Introducción 1](#_Toc103763571)

[1.1 Presentación del documento 1](#_Toc103763572)

[2. Objetivos, alcance y antecedentes 2](#_Toc103763573)

[3. Bibliografía 3](#_Toc103763574)

[4. Producto final 4](#_Toc103763575)

# Introducción

## Presentación del documento

El presente documento muestra la definición, planificación y desarrollo del proyecto de fin de grado en ingeniería informática en la universidad de Deusto correspondiente a Aitor Piris Caballero. El proyecto consiste en el diseño e implementación de una solución tecnológica para la monitorización del uso de internet y recursos de un sistema computacional.

El contenido de este documento se estructura en torno a los siguientes apartados:

* **Introducción**: Este apartado define el contenido, la estructura, la motivación y el estado del arte del proyecto.
* **Objetivos, alcance y antecedentes**: Este apartado define cuales son los objetivos de este proyecto, su alcance, su área de cobertura, las necesidades que va a suplir y sus antecedentes.
* **Producto final**: Este apartado define cual es el producto final.
* **Descripción de la realización**: Este apartado describe como se ha llevado a cabo el proyecto, que productos intermedios se han usado, las directrices de los mismos y la estructura de trabajo que se ha usado para llevar a cabo el proyecto.
* **Organización**: Este apartado define como se ha organizado el proyecto para llevarlo a cabo.
* **Ejecución**: Este apartado define cuales han sido las condiciones en las que se ha desarrollado el proyecto.
* **Tecnológicas utilizadas**: Este apartado define cuales han sido las tecnologías que han hecho posible el desarrollo de este proyecto.
* **Planificación**: Este apartado define cual ha sido la planificación seguida para llevar a cabo el proyecto.
* **Desarrollo e implementación**: Este apartado define como ha sido el desarrollo de cada funcionalidad que ofrece el proyecto.
* **Requisitos**: Este apartado define cuales son los requisitos para poder ejecutar el producto.
* **Análisis funcional**: En este apartado se define el diagrama de casos de uso junto con la descripción completa de cada caso de uso.
* **Diseño**: Este apartado define la relación entre el hardware y el software del proyecto y la arquitectura del proyecto.
* **Plan de pruebas**: Este apartado define los tres tipos de pruebas llevadas a cabo y los resultados de cada una de ellas.
* **Manual de usuario**: Este apartado define como es el manual de uso de la solución tecnológica.
* **Líneas futuras**: Este apartado define los posibles cambios y mejoras que se le pueden hacer el proyecto una vez terminado.
* **Moral y ética**: Este apartado define cual es la moral y la ética del proyecto.
* **Conclusiones**: Este apartado define cuales son las conclusiones a las que se han llegado al finalizar el desarrollo del proyecto.
* **Bibliografía**: Este apartado define la bibliografía del proyecto.

## Motivación

## ACCESSIA

## Estado del arte

# Objetivos, alcance y antecedentes

En este cápitulo se va a ahblar sobre el estado del arte

# Bibliografía

1. Formato cita web: “Titulo/Nombre de la Web”, http://www.google.es, (consultado el 7/10/12).
2. “Real Automóvil Club de España”. http://www.race.es/corporativo/noticias/-/blogs/los-accidentes-de-trafico-son-la-primera-causa-de-mortalidad-entre-los-15-y-29-anos (consultado el 7/10/12).
3. Formato cita libro: Autores, “Título de la contribución/Libro”, *Editorial en cursiva*, Año de la publicación
4. K. Bilstrup, E. Uhlemann, E. G. Ström, and U. Bilstrup, “On the ability of the 802.11p mac method and stdma to support real-time vehicle-to vehicle communication,” *EURASIP Journal on Wireless Communications and Networking - Special issue on wireless access in vehicular environments*, no. 5, January 2009.
5. Formato artículo en revista/congreso: Autores, “Título del artículo”, *Nombre de la revista/congreso en cursiva*, rango de páginas, año de la publicación. (dirección web si es accesible)
6. Luis Dávila Gómez, Luis Castedo Cepeda, Cecilia García Cena, Cristobal Tapia Garcí, “Sistema didáctico de bajo coste para el aprendizaje de dispositivos lógicos programables”, *TAEE2012*, 105-109, 2012.

<http://taee.euitt.upm.es/actas/2012/papers/2012S3A5.pdf>

NOTA: la bibliografía deberá referenciarse a lo largo de la memoria cuando corresponda, no ser solamente un listado de fuentes consultadas sin saber para qué. Así, su numeración no sigue un orden alfabético, sino de aparición a lo largo de la memoria.

**Ejemplo:**

El proyecto realizado comparte características con otros existentes **[6]**, si bien se han añadido…

# Producto final