

CÓMO EJECUTAR LAS PRUEBAS

Es necesario redefinir el número de nodos del sistema en el fichero `utils.h` antes de compilar para cada prueba.

Para compilar todos los ficheros, usar el fichero `makefile` proporcionado:

- Comando `make` para compilar
- Comando `make clean` para limpiar ejecutables y otros ficheros
- Comando `make rebuild` para ejecutar simultáneamente los dos anteriores

- 4 nodos y 10 procesos por nodo

- Ejecutar el script `./ejecutar_nodo.sh 4 2 2 2 2 2 300`
 - Esto inicializará 4 nodos, con 2 procesos de cada tipo en cada nodo, y durante cinco minutos.
- Ejecutar el programa `./cliente 4`
 - Se mostrará un menú para enviar consultas a los nodos.
- Ejecutar el programa `./cliente_rand 4`
`<num_solicitudes> <tiempo_solicitudes> 1 1 1 1 1`
 - Esto enviará de forma aleatorizada el número de solicitudes indicadas, con un tiempo de espera entre solicitudes aleatorio según el indicado, en milisegundos.
- Ejecutar el programa `./kill 4`
 - Esto enviará una señal a los nodos para que terminen su ejecución.

- 6 nodos y 20 procesos por nodo

- Ejecutar el script `./ejecutar_nodo.sh 6 4 4 4 4 4 300`
 - Esto inicializará 6 nodos, con 4 procesos de cada tipo en cada nodo, y durante cinco minutos.
- Ejecutar el programa `./cliente 6`
 - Se mostrará un menú para enviar consultas a los nodos.
- Ejecutar el programa `./cliente_rand 6`
`<num_solicitudes> <tiempo_solicitudes> 1 1 1 1 1`
 - Esto enviará de forma aleatorizada el número de solicitudes indicadas, con un tiempo de espera entre solicitudes aleatorio según el indicado, en milisegundos.
- Ejecutar el programa `./kill 6`
 - Esto enviará una señal a los nodos para que terminen su ejecución.

- 10 nodos y 100 procesos por nodo

- Ejecutar el script `./ejecutar_nodo.sh 10 20 20 20 20 20 300`
 - Esto inicializará 10 nodos, con 4 procesos de cada tipo en cada nodo, y durante cinco minutos.
- Ejecutar el programa `./cliente 10`
 - Se mostrará un menú para enviar consultas a los nodos.
- Ejecutar el programa `./cliente_rand 10`
`<num_solicitudes> <tiempo_solicitudes> 1 1 1 1 1`
 - Esto enviará de forma aleatorizada el número de solicitudes indicadas, con un tiempo de espera entre solicitudes aleatorio según el indicado, en milisegundos.
- Ejecutar el programa `./kill 10`
 - Esto enviará una señal a los nodos para que terminen su ejecución.