



BERGERON LUDOVIC

FUTUR INGÉNIEUR LOGICIEL/IA

CONTACT

- ☎ +33 6 47 47 11 45
- ✉ bergeron@et.esiea.fr
- 📍 17 rue d'hauteville 75010 Paris
- 🐙 Github : <https://github.com/Pirodax>

PORTFOLIO

- ▲ <https://bergeronludovic.vercel.app>

EDUCATION

2022 - 2027

ESIEA (PARIS)

- Étudiant en 3^e année – Cycle Ingénieur

2024 - 2025

TAMKANG UNIVERSITY (TAÏWAN)

- Echange universitaire en 3^e année – Computer Science and Information Engineering (English-Taught Program)

LANGAGES INFORMATIQUE

- C, JavaScript, TypeScript, Python, Java, Dart

FRAMEWORKS ET OUTILS

- Next.js, React, Docker, Nginx, Flutter, Figma, StarUML

LANGUES

- Anglais (Avancé)
- Chinois (En apprentissage)
- Français (Langue maternelle)

PROFIL

Étudiant en 3^e année à l'ESIEA (Paris), je suis passionné par le développement logiciel, l'IA, la création et l'innovation. Curieux de nature, j'ai bâti une solide base technique en apprenant sur le terrain, projet après projet. Un échange universitaire à Taïwan m'a beaucoup appris et m'a permis de faire l'expérience du travail d'équipe en environnement multiculturel.

Intégrer votre entreprise serait pour moi une opportunité de développer mes compétences liées au développement *Web*, *l'IA*, la *Data* et les *Smart Contracts* avec l'ambition de continuer à me former aux côtés de professionnels expérimentés.

Je suis disponible dès septembre 2025 pour une alternance de deux ans en espérant vivement participer au développement de votre entreprise.

EXPÉRIENCE

Projets à l'ESIEA (2022 - 2025)

- Programmation en C : Simulation d'une ruche d'abeilles, jeu de labyrinthe ayant pour but l'apprentissage des algorithmes de tri, conception d'un robot intelligent détectant des cibles et tirant dessus, création d'une voiture autonome capable de suivre une ligne ou un circuit de manière autonome.

- Récompense interne à l'ESIEA (première place) pour un projet collaboratif valorisant les Objectifs de Développement Durable (ODD)

- Projets en Java et Python (bot discord)

Développement d'une application mobile et web (2024 - en cours)

- Création d'un réseau social (front-end et back-end) utilisant Next.js, TypeScript, JavaScript, Docker, HTML, CSS et Nginx. Avec l'ambition d'y intégrer l'intelligence artificielle (suggestions d'activité pertinentes).

- Bonne utilisation de GitHub et Gitlab pour le suivi et la gestion de versions (en équipe ou en solo).

- Utilisation de Figma pour la partie design de l'application et StarUML pour la partie modélisation logicielle

Autres Projets

- Conception de mon portfolio professionnel, style moderne avec des effets visuels avancés, construit comme une application web responsive (Next.js 15 (React), TypeScript, Tailwind, CSSModules).

- Développement de jeux 2D : Utilisation de Game Maker Studio pour créer de petits jeux (exploration d'Unreal Engine pour des jeux 3D).

Semestre à l'étranger - Taïwan (2024)

- Découverte d'une culture internationale et amélioration de mes compétences linguistiques, avec l'acquisition d'un niveau d'anglais avancé et des bases en chinois.

- Participation à des projets techniques en équipe multiculturelle (Machine learning et Data Science).