



BERGERON LUDOVIC

FUTUR INGÉNIEUR LOGICIEL/IA

CONTACT

- +33 6 47 47 11 45
- bergeron@et.esiea.fr
- 17 rue d'hauteville 75010 Paris
- Github : <https://github.com/Pirodax>
- <https://ludovicbergeron.vercel.app>

EDUCATION

2022 - 2027

ESIEA (PARIS)

- Étudiant en 3^e année – Cycle Ingénieur

2024 - 2025

TAMKANG UNIVERSITY (TAÏWAN)

- Echange universitaire en 3^e année – Computer Science and Information Engineering (English-Taught Program)

LANGAGES INFORMATIQUE

- C, JavaScript, TypeScript, Python, Java, Dart

FRAMEWORKS ET OUTILS

- Next.js, React, Docker, Nginx, Flutter, Figma, StarUML

LANGUES

- Anglais (Avancé)
- Chinois (En apprentissage)
- Français (Langue maternelle)

PROFIL

Étudiant en 3^e année à l'ESIEA (Paris), je suis passionné par le développement logiciel, l'IA, la création et l'innovation. Mon parcours m'a permis de développer une solide base technique et une curiosité constante dans tous projets. Après un semestre universitaire enrichissant à Taïwan, j'ai acquis un niveau avancé en anglais et des bases en chinois.

Intégrer votre entreprise serait pour moi une opportunité de développer mes compétences liées au développement *Web*, *l'IA*, la *Data* et les *Smart Contracts* avec l'ambition de continuer à me former aux côtés de professionnels expérimentés.

Je suis disponible dès septembre 2025 pour une alternance de deux ans en espérant vivement participer au développement de votre entreprise.

EXPÉRIENCE

Projets à l'ESIEA (2022 - 2025)

- Programmation en C : Simulation d'une ruche d'abeilles, jeu de labyrinthe ayant pour but l'apprentissage des algorithmes de tri, conception d'un robot intelligent détectant des cibles et tirant dessus, création d'une voiture autonome capable de suivre une ligne ou de un circuit de manière autonome.
- Récompense interne à l'ESIEA (première place) pour un projet collaboratif valorisant les Objectifs de Développement Durable (ODD)
- Apprentissage du Java et Python depuis 2025

Développement d'une application mobile et web (2024 - en cours)

- Création d'un réseau social (front-end et back-end) utilisant Next.js, TypeScript, JavaScript, Docker, HTML, CSS et Nginx. Avec l'ambition d'y intégrer l'intelligence artificielle.
- Utilisation de GitHub pour le suivi et la gestion de versions (En équipe).
- Utilisation de Figma pour la partie design de l'application et StarUML pour la partie modélisation logicielle

Autres Projets

- Développement de jeux 2D : Utilisation de Game Maker Studio pour créer de petits jeux (exploration d'Unreal Engine pour des jeux 3D).
- Conception d'un site web pour présenter mes projets (Next.js, HTML/CSS, JavaScript).

Semestre à l'étranger - Taïwan (2024)

- Découverte d'une culture internationale et amélioration de mes compétences linguistiques, avec l'acquisition d'un niveau d'anglais avancé et des bases en chinois.
- Participation à des projets techniques en équipe multiculturelle (Machine learning et Data Science).