

Proyecto Final Procesadores

Por: Daniel Giraldo Valencia, Santiago Jiménez Cotrini, Miguel Suárez Obando

Análisis Léxico y Sintáctico

- Componentes léxicos principales de OCaml

- Palabras Reservadas

- let
 - in
 - rec
 - if
 - then
 - else
 - match
 - with
 - fun
 - function
 - while
 - do
 - done
 - for
 - to
 - downto
 - true
 - false
 - type
 - of
 - and

- Operadores

- Aritméticos

- +
 - -
 - *
 - /
 - +.
 - -.
 - *.
 - /.

- Comparadores

- =
 - ◊

- <
- >
- <=
- >=
- Booleanos
 - &&
 - ||
 - not
- Listas y cons
 - ::
 - @
- Otros
 - |
 - ->
 - :=
- Delimitadores
 - Paréntesis - ()
 - Corchetes - [], []]
 - Llaves - { }
 - Separadores - ; , ;; :
 - Comentarios - (* ... *)
- Tipos de datos básicos
 - int
 - float
 - bool
 - char
 - string
 - unit
- Estructuras de control
 - Condicional – if x then y else z
 - Bucle While – while x do y done
 - Bucle For – for i = 0 x to y do z done
 - Patrón – match e with | p1 -> e1 | p2 -> e2

Nuestra proposición de un nuevo lenguaje: Firme (FRM)

● Idea General

- Tener una sintaxis más cercana al español manteniendo la lógica y semántica de OCaml.
 - Declaraciones se traducen a let
 - Condicionales se traducen a if ... then ... else

- Ciclos se traducen a while o for
- Llamadas a funciones se traducen a llamadas normales de OCaml
- El plan es que el intérprete lea un .txt con código en FRM y lo ejecute traduciéndose internamente a OCaml.

- **Tabla Léxica de tokens y patrones para FRM**

-

Token	Patrón	Significado
KW_DECLARAR	declarar\b	Introduce una declaración de variable
KW_FUNCTION	funcion\b	Declaración de función
KW_SI	sí\b	Inicio de condicional
KW_ENTONCES	entonces\b	Parte “then”
KW_SINO	sino\b	Parte “else”
KW_MIENTRAS	mientras\b	Bucle while
KW_PARA	para\b	Bucle for
KW_DESDE	desde\b	Límite inferior del for
KW_HASTA	hasta\b	Límite superior del for
KW_HACER	hacer\b	Cuerpo de ciclo
KW_FIN	fin\b	Fin de bloque
KW_IMPRIMIR	imprimir\b	Imprimir en pantalla
KW_RETORNAR	retornar\b	Retorno de función
KW_ENTERO	entero\b	Anotación de tipo entero
KW_REAL	real\b	Anotación de tipo real
KW_LOGICO	logico\b	Anotación de tipo booleano
KW_VERDADERO	verdadero\b	Constante booleana true
KW_FALSO	falso\b	Constante booleana false
OP_ASIG	<- O ->	Asignación / Inicialización

Token	Patrón	Significado
OP_MAS	\+	Suma
OP_MENOS	-	Resta
OP_POR	*	Multiplicación
OP_DIV	/	División
OP_MAYOR	>	Mayor que
OP_MENOR	<	Menor que
OP_MAYORIG	>=	Mayor o igual
OP_MENORIG	<=	Menor o igual
OP_IGUAL	==	Igualdad
OP_DISTINTO	!=	Distinto
OP_Y	y\b	Conjunción lógica (&&)
OP_O	o\b	Disyunción lógica ()
DOS_PUNTOS	:	Separador
PAREN_IZQ	\(Paréntesis izquierdo
PAREN_DER	\)	Paréntesis derecho
LLAVE_IZQ	{	Llave izquierda
LLAVE_DER	}	Llave derecha
COMA	,	Coma
PUNTOYCOMA	;	Fin de sentencia opcional
STRING	"[^"\\"]*"	Cadena de caracteres
INT	[0-9]+	Entero
FLOAT	[0-9]+\.[0-9]+	Real
IDENT	[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*	Identificador
ESPACIO	[\t\r]+	Espacios (ignorados)
NUEVA_LINEA	\n	Salto de línea

Token	Patrón	Significado
COMENTARIO	#.*	Comentario hasta fin de línea

- **Palabras Reservadas y sus homólogos en OCaml**

○

En FRM	En OCaml	Comentario
declarar	let	Nueva variable / binding
funcion	let / let rec	Definicion de funcion
si	if	Condicional
entonces	then	Parte then
sino	else	Parte else
mientras	while	Bucle While
para	for	Bucle for
desde	= dentro del for	Límite inferior del for
hasta	to / downto	Límite superior del for
hacer	do	Inicio del cuerpo de un ciclo
fin	done o cierre de bloque	Fin de ciclo / función
imprimir	print_endline / print_int	Salida por consola
retornar	return simulado: última expresión	En OCaml se usa la última expresión
verdadero	true	Booleano true
falso	false	Booleano false
entero	int	Tipo entero
real	float	Tipo real
logico	bool	Tipo booleano

- **Operadores y símbolos (semántica) en FRM**

○ Aritméticos

■ +

- -
- *
- /
- +.
- -.
- *.
- /.

- Comparación

- == → =
- != → <≠>
- <
- >
- <=
- >=

- Booleanos

- y → &&
- o → ||

- Asignación

- ← (OP_ASIG) → let x = expr

- Delimitadores / bloques

- : se usa tras condiciones
- fin marca cierre de bloques (if, while, for, funcion)

- **Estructuras básicas del lenguaje**

- Especificación de una especie de EBNF simplificada

- *Programa (lista de sentencias una debajo de la otra)*
 - programa ::= {sentencia}
- *Sentencias*

```

sentencia ::= 
    decl_var
    | decl_funcion
    | asignacion
    | sentencia_if
    | sentencia_mientras
    | sentencia_para
    | llamada_imprimir
    | expresion (opcionalmente terminada en ';')
    •

```

- *Declaraciones de variables*

- declarar IDENT [";" tipo] "← expresion"
 - Traducción a OCaml seria:
 - let IDENT = expr

- Con tipo – *let (IDENT: tipoocaml) = expr*
- Por ejemplo – *declarar x: entero ← 20*
 - En OCaml – *let (x: int) = 20*
- **Declaración de función**

- ```

funcion IDENT "(" [lista_param] ")" [":" tipo] "->"
| bloque
fin

```
- ```

lista_param ::= param { "," param }
param       ::= IDENT [ ":" tipo ]
bloque      ::= { sentencia }

```
- En OCaml sería:

```

let IDENT param1 param2 ... =
|   (* bloque traducido, última expresión es el retorno *)

```
- Ejemplo:

- ```

funcion suma(a : entero, b : entero) : entero →
| retornar a + b
fin

```
- En OCaml:

```

let suma (a : int) (b : int) : int =
| a + b

```

### ■ Condicionales

- ```

si expresion_logica ":" 
|   bloque_then
[sino ":" 
|   bloque_else]
fin

```
- En OCaml sería:

- ```

if expr_logica then
| (* bloque_then *)
else
| (* bloque_else *)

```

### ■ *Bucle While (Mientras)*

- ```
mientras expresion_logica ":"  
|   bloque  
fin
```
- En OCaml sería:
 - ```
while expr_logica do
| (* bloque *)
done
```

■ *Bucle For (Para)*

- ```
para IDENT desde expresion hasta expresion ":"  
|   bloque  
fin
```
- En OCaml sería:
 - ```
for IDENT = expr1 to expr2 do
| (* bloque *)
done
```

■ *Impresión*

- ```
imprimir("(" expresion ")")
```
- En OCaml sería:
 - ```
print_endline (string_of_expr)
```

● Programa de ejemplo completo en FRM

```
declarar x : entero ← 20

si x > 5:
| imprimir("Mayor que 5")
sino:
| imprimir("Menor o igual")
fin
```

- En OCaml sería:

```
let x = 20 in
 if x > 5 then
 print_endline "Mayor que 5"
 else
 print_endline "Menor o igual"
```