Luigi SCIOLLA

Università di Genova

Network Security Analisi del traffico di rete con Wireshark

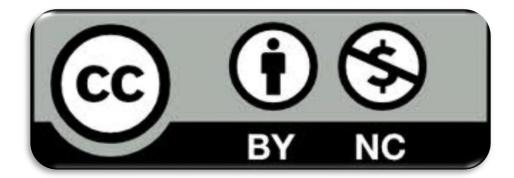




License & Disclaimer

License Information

This presentation is licensed under the Creative Commons BY-NC License



To view a copy of the license, visit:

http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/legalcode

Disclaimer

- We disclaim any warranties or representations as to the accuracy or completeness of this material.
- Materials are provided "as is" without warranty of any kind, either express or implied, including without limitation, warranties of merchantability, fitness for a particular purpose, and non-infringement.
- Under no circumstances shall we be liable for any loss, damage, liability or expense incurred or suffered which is claimed to have resulted from use of this material.





Obiettivi

- > Imparare a salvare il traffico di rete
- Essere in grado di analizzare il traffico di rete attraverso Wireshark





Prerequisiti

Network 1.1 - Fondamenti di reti di calcolatori





Indice

- Salvare il traffico di rete
- Introduzione a Wireshark
- Wireshark: elementi nella GUI
- Wireshark: lavorare con i pacchetti
- Wireshark: seguire gli stream ed estrarre artefatti





Indice

- Salvare il traffico di rete
- > Introduzione a Wireshark
- Wireshark: elementi nella GUI
- Wireshark: lavorare con i pacchetti
- Wireshark: seguire gli stream ed estrarre artefatti





7

Per poter analizzare il traffico di rete passato è necessario prima salvarlo (dump del traffico)

Salvare il traffico di rete

- Tcpdump (https://github.com/the-tcpdump-group/tcpdump)
 è un esempio di tool che permette di visualizzare e salvare il traffico di rete
- Generalmente il traffico viene salvato all'interno di file con formato Packet Capture dall'estensione .pcap
- Esistono tool e stack più avanzati per il monitoring del traffico (anche in tempo reale) come Packetbeat





Indice

- Salvare il traffico di rete
- Introduzione a Wireshark
- Wireshark: elementi nella GUI
- Wireshark: lavorare con i pacchetti
- Wireshark: seguire gli stream ed estrarre artefatti





Wireshark

- Wireshark è un tool che permette di catturare traffico da una rete (sniffer) e analizzarlo
 - L'analisi può essere effettuata real-time oppure usando un file precedentemente salvato
 - ➤ I pacchetti sono composti da dati *generic*, essi andranno poi valutati livello per livello per estrapolarne informazioni
- Disponibile sia su Linux che Windows:
 - https://www.wireshark.org/





Challenges di network

- Nella maggior parte delle sfide di network security vengono forniti ai giocatori dei file PCAP
- Per risolvere queste challenge i giocatori devono saper analizzare questi file per
 - > Trovare la flag direttamente tra i byte
 - > Rispondere a delle domande relative al traffico analizzato
- Wireshark è uno strumento utile per risolvere questo tipo di sfide





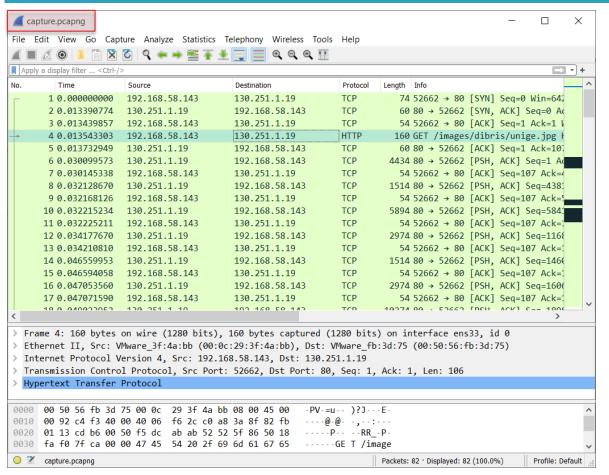
Indice

- Salvare il traffico di rete
- Introduzione a Wireshark
- Wireshark: elementi nella GUI
- Wireshark: lavorare con i pacchetti
- Wireshark: seguire gli stream ed estrarre artefatti





Wireshark GUI

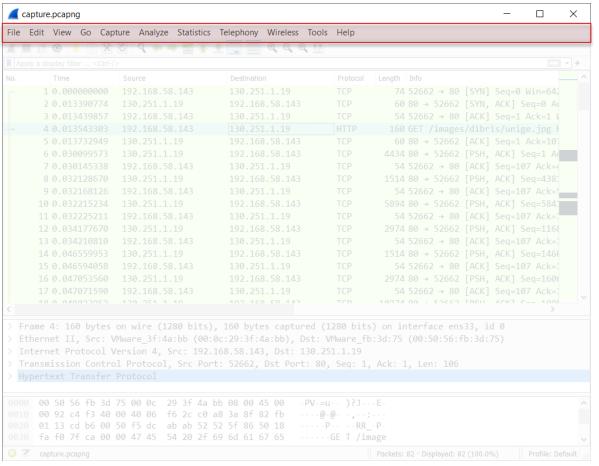


- Wireshark ha una interfaccia grafica (Graphical User Interface GUI)
- È possible aprire un file .pcap da analizzare dal menu *File* oppure utilizzando il comando open (CTRL+o) Esso apparirà nella schermata principale
- Utilizzando una versione di Wireshark in inglese è più facile cercare aiuto e informazioni su Internet





Wireshark GUI: menu

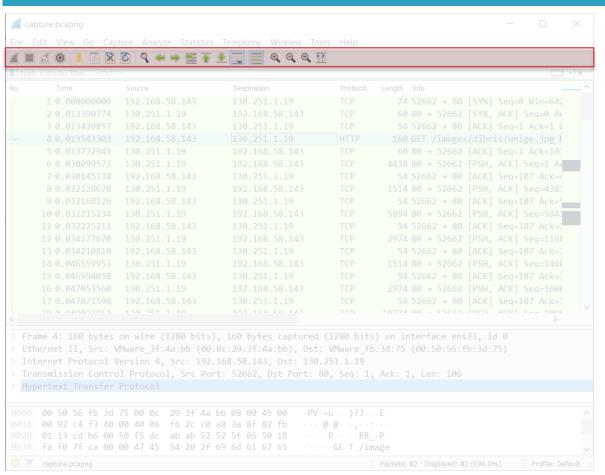


- Il menu è utilizzato per effettuare azioni
- Le azioni di maggiore interesse sono:
 - File: aprire o raggruppare file, salvare, stampare o esportare dati
 - Edit: trovare un pacchetto, evidenziare flussi, gestire le configurazioni
 - View: controllare come vengono visualizzati i pacchetti (colore, font ...)
 - Go: andare ad un determinato pacchetto
 - Analyze: manipolare, filtrare, attivare o disattivare il focus su determinati protocolli, seguire i flussi (stream)
 - Statistics: visualizzare diverse statistiche quali gli indirizzi IP coinvolti nella comunicazione, numero di pacchetti scambiati etc. Utili per farsi un idea iniziale sul tipo di traffico contenuto in quel file aperto





Wireshark GUI: toolbar principale

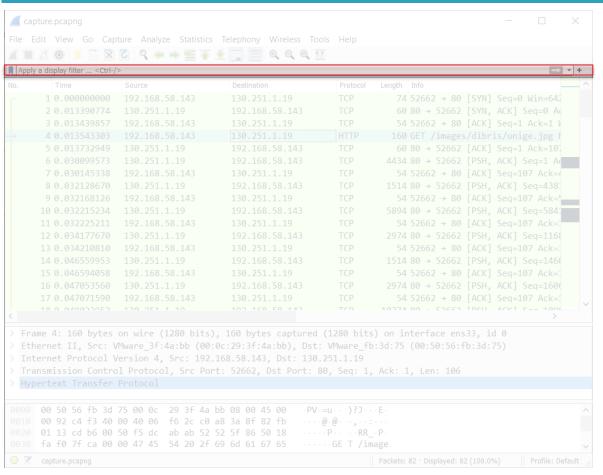


- La toolbar principale (main toolbar) permette l'accesso rapido agli elementi del menu più utilizzati
- Gli elementi nella toolbar si possono attivare o disattivare come i corrispondenti elementi del menu





Wireshark GUI: filter toolbar



- Il menu dei filtri permette di modificare e applicare rapidamente dei filtri sui pacchetti
 - Gestire o salvare filtra salvati



- Reset dei filtri
- X
- Applicare il filtro corrente

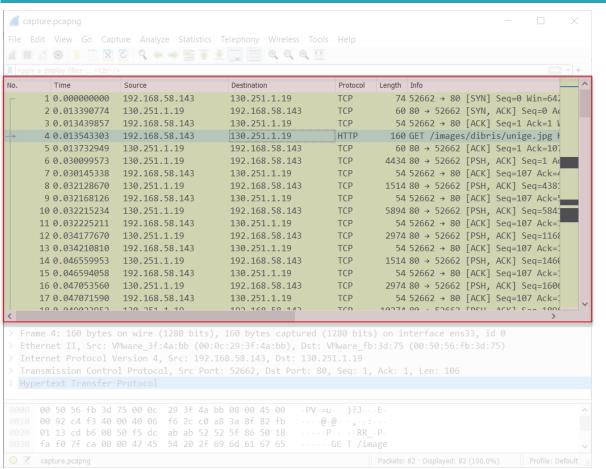


- Selezionare un filtro da una lista di filtri usati di recente
- Aggiungere un nuovo filter button (shortcup per applicare un determinato filtro)





Wireshark GUI: lista dei pacchetti

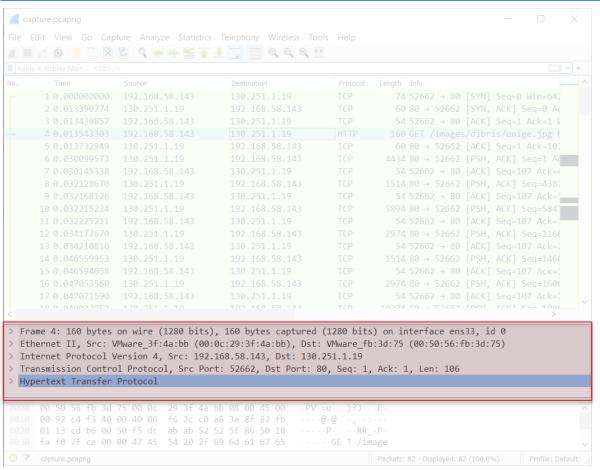


- Il pannello centrale mostra la lista di tutti i pacchetti catturati
- Ogni linea corrisponde a un pacchetto catturato
- Selezionando un pacchetto (singolo click) vengono visualizzati I dettagli del pacchetto all'interno della sottostante sezione packet details e packet bytes
- Si può cliccare sulle colonne per ordinare i pacchetti





Wireshark GUI: packet details

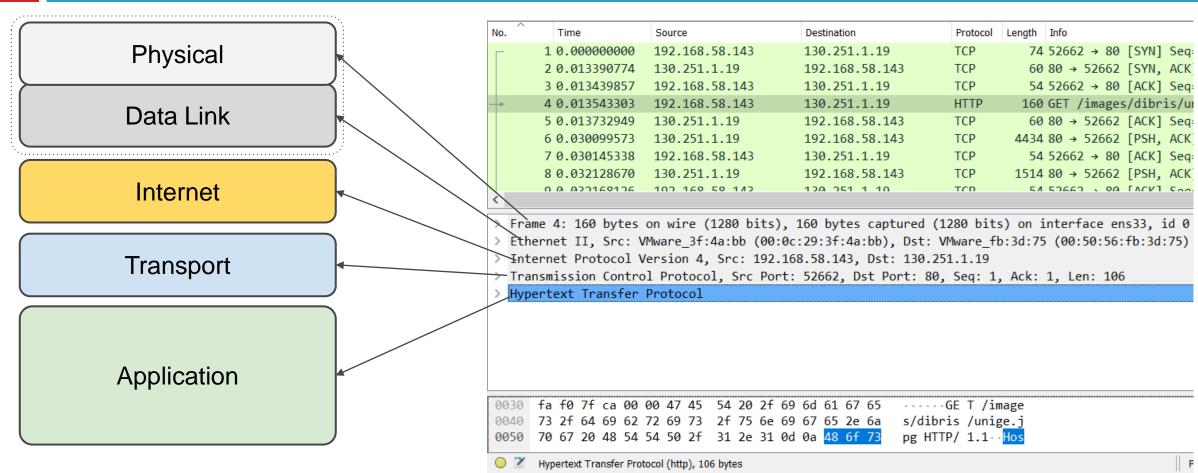


- Il pannello sottostante alla lista dei pacchetti mostra i dettagli del pacchetto selezionato
- In particolare mostra i protocolli e i campi del pacchetto con una struttura ad albero Ciascun ramo corrisponde ad un protocollo e può essere espanso per visualizzare i corrispondenti dati contenuti all'interno





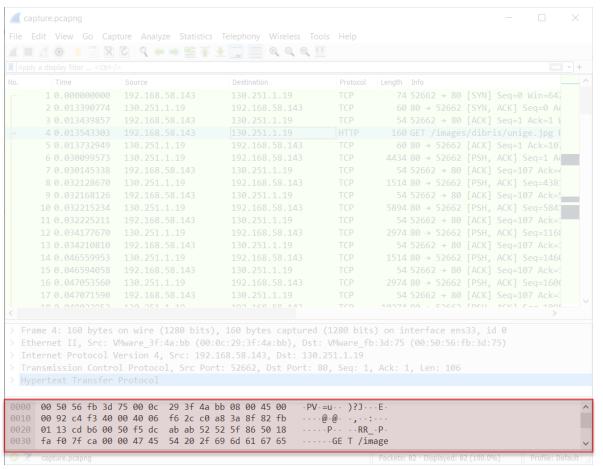
Wireshark GUI: packet details







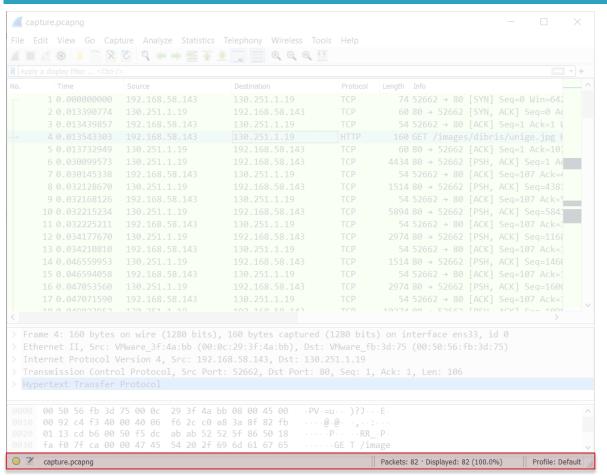
Wireshark GUI: packet bytes



- Il pannello contenente i packet bytes mostra i dati del pacchetto selezionato in stile hexdump
- Ciascuna linea contiene:
 - L'offset dei dati
 - 16 byte rappresentati in base esadecimale
 - > 16 caratteri ASCII (i caratteri non stampabili vengono rappresentati con un punto



Wireshark GUI: statusbar



- La statusbar mostra messaggi informativi:
 - Il cerchio colorato apre le informazioni per esperti, esse contengono una lista di anomalie e altri elementi interessanti trovati nel file.
 - L'icona di modifica ti permette di aggiungere commenti al file
 - A sinistra viene visualizzato il nome del file
 - Al centro viene visualizzato il numero del pacchetto selezionato
 - Sulla destra viene visualizzato il profilo attivo





Indice

- Salvare il traffico di rete
- > Introduzione a Wireshark
- Wireshark: elementi nella GUI
- Wireshark: lavorare con i pacchetti
- Wireshark: seguire gli stream ed estrarre artefatti





La lista dei pacchetti

22

Pacchetti collegati

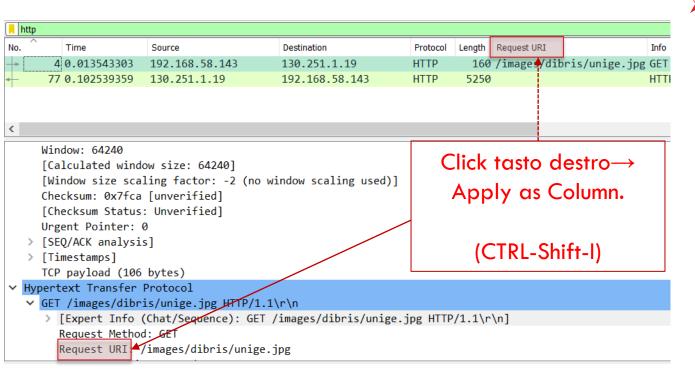
				<u> </u>			
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info	colonne
_ 1	0.000000000	192.168.58.143	130.251.1.19	TCP	74	52662 → 80 [SYN] S	Seq=0 Win=64240 Len=0
2	0.013390774	130.251.1.19	192.168.58.143	TCP	60	$80 \rightarrow 52662$ [SYN, A	ACK] Seq=0 Ack=1 Win=6
3	0.013439857	192.168.58.143	130.251.1.19	TCP	54	52662 → 80 [ACK] S	Seq=1 Ack=1 Win=64240
4	0.013543303	192.168.58.143	130.251.1.19	HTTP	160	GET /images/dibris	s/unige.jpg HTTP/1.1
5	0.013732949	130.251. Pacchetto	selezionato	TCP	60	80 → 52662 [ACK] S	Seq=1 Ack=107 Win=6424
6	0.030099573	130.251.1.19	192.168.58.143	TCP	4434	80 → 52662 [PSH. A	ACK1 Sea=1 Ack=107 Win

- No. Numero del pacchettto all'interno del file. Anche se vengono applicati dei filtri questo numero non cambia.
- **Time** Timestamp del pacchetto (per cambiare formato andare su View \rightarrow Time display format)
- 3. **Source** Indirizzo IP del mittente
- 4. **Destination** Indirizzo IP del destinatario
- 5. **Protocol** Nome del protocollo
- 6. **Length** Lunghezza del pacchetto
- 7. Info Informazioni riguardo il contenuto del pacchetto





Aggiungere colonne (esempio)



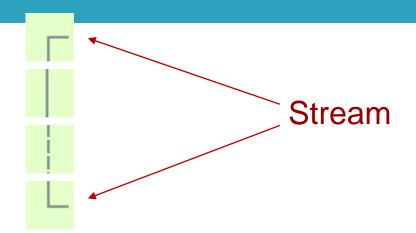
- Aggiungere una nuova Colonna che mostra l'URI del pacchetto HTTP
 - Selezionare un pacchetto HTTP
 - Espandere il protocollo HTTP nella sezione packet details
 - Click con il tasto destroy sul campo Request URI e cliccare su Apply as Column





Simboli per pacchetti collegati (stesso flusso/stream)

- Primo pacchetto del flusso
- Parte del flusso selezionato
- Non parte del flusso selezionato
- Ultimo pacchetto del flusso
- Richiesta
- Risposta
- > Il pacchetto se ezionato è una conferma di ricezione di questo pacchetto
- Il pacchetto selezionato è un duplicato di conferma di ricezione di questo pacchetto
- Il pacchetto selezionato ha a che fare con questo pacchetto (as esempio parte del contenuto)







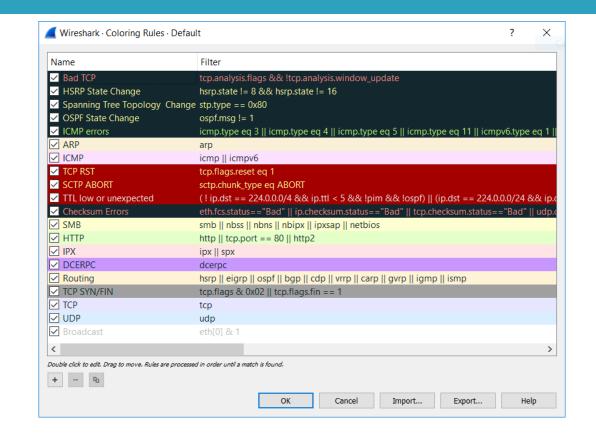






Evidenziare pacchetti con colori

- Wireshark permette di evidenziare i pacchetti con colori diversi basandosi su regole (ad esempio protocolli diversi colori diversi)
- Per visualizzare la configurazione o modificarla
 - ➤ View → Coloring Rules...







Filtri

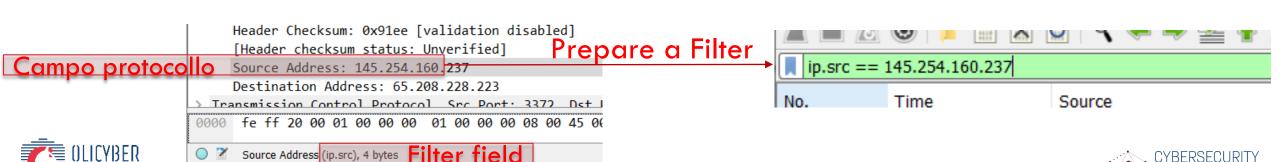
- Wireshark fornisce un linguaggio per gestire i filtri
- Con i filtri è possibile controllare quali pacchetti andare a visualizzare
- I filtri possono essere utilizzati per:
 - Visualizzare solo pacchetti di un determinato protocollo
 - Cercare pacchetti con un campo con un determinato valore
 - **>** [...]
- I filtri possono essere combinati formando espressioni complesse, utilizzando operatori logici e parentesi





Creare un filtro

- 1. Help \rightarrow Manual Pages \rightarrow Wireshark Filters
- Expression builder: click con il tasto destroy sulla toolbar → Display Filter Expression...
- Selezionare il campo sul pannello packet details:
 - 1. Apply as filter: filtra la lista dei pacchetti con solo quelli che soddisfano l'espressione
 - 2. Prepare as filter: scrive l'espressione ma essa non viene ancora applicata alla lista dei pacchetti



Rel. 22.03.2021

© CINI -2021

Indice

- Salvare il traffico di rete
- Introduzione a Wireshark
- Wireshark: elementi nella GUI
- Wireshark: lavorare con i pacchetti
- Wireshark: seguire gli stream ed estrarre artefatti





Seguire stream

- Seguire uno stream mostra una diversa visualizzazione del traffico di rete: anziché visualizzare un pacchetto singolo, vengono visualizzati I dati trasmessi tra mittente e destinatario
- Quando viene visualizzato uno stream, un filtro relativo allo stream corrente viene applicato. Solo i pacchetti di quello stream verranno visualizzati

	7 9.025432	72.163.7.54	192.168.1_1		07 Rachonca	220-\tCisco Syste
	8 9.025433	72.163.7.54	192.168.	Mark/Unmark Packet	Ctrl+M	220-
	9 9.025434	72.163.7.54	192.168.	Ignore/Unignore Packet	Ctrl+D	220- \t\t\t\t\t
	10 9.025434	72.163.7.54	192.168.	Set/Unset Time Reference	Ctrl+T	220-\tPhone: +1.8
	11 9.025435	72.163.7.54	192.168.	Time Shift	Ctrl+Shift+T	220-
	12 9.025435	72.163.7.54	192.168.	Packet Comment	Ctrl+Alt+C	220- Local time
	13 9.025435	72.163.7.54	192.168.	F.D. D. L. LM		220-
	14 9.025532	192.168.1.135	72.163.7	Edit Resolved Name		[ACK] Seq=1 Ack=
	15 9.025860	72.163.7.54	192.168.	Apply as Filter	•	220-\tThis system
	16 9.037860	72.163.7.54	192.168.	Prepare a Filter	•	220-\t- FILES.CI
	17 9.037862	72.163.7.54	192.168.	Conversation Filter	•	220-
	18 9.037863	72.163.7.54	192.168.	Colorize Conversation	•	220-\tPlease read
	19 9.037864	72.163.7.54	192.168.	SCTP		220-\tWARNING! -
	20 9.037864	72.163.7.54	192.168.		·	VY UDUNISSYD+1 VC
	21 9.037865	72.163.7.54	192.168.	Follow	,	TCP Stream
	22 9.037866	72.163.7.54	192.168.	Сору	•	UDP Stream
						SSL Stream
	•	on wire (776 bits)		Protocol Preferences	•	HTTP Stream
F	thernet II Src	Amter 32:a1:59 (00	1.60.3h.32.a1.4	Decode As		





Seguire uno stream (esempio)

- Telnet è un protocollo di tipo clientserver che può essere utilizzato per aprire la linea di commando su un host remoto
- In blu vengono visualizzati i dati dal server al client (ad esempio il prompt di login)
- In rosso vengono visualizzati i dati dal client al server (ad esempio il client che invia la password al server)
- I caratteri non stampabili vengono rappresentati con il punto "."

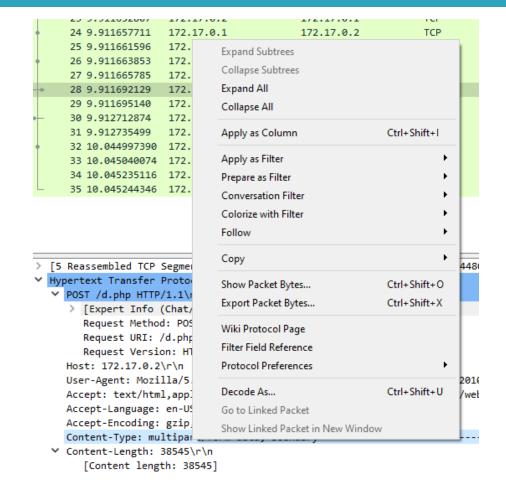
```
0.0....'..DISPLAY.bam.zing.org:0.0.....xterm-color......
OpenBSD/i386 (oof) (ttyp1)
login: .."....."ffaakkee
Password:user
Last login: Thu Dec 2 21:32:59 on ttyp1 from bam.zing.org
Warning: no Kerberos tickets issued.
OpenBSD 2.6-beta (OOF) #4: Tue Oct 12 20:42:32 CDT 1999
Welcome to OpenBSD: The proactively secure Unix-like operating system.
Please use the sendbug(1) utility to report bugs in the system.
Before reporting a bug, please try to reproduce it with the latest
version of the code. With bug reports, please try to ensure that
enough information to reproduce the problem is enclosed, and if a
known fix for it exists, include that as well.
$ 11ss
$ 11ss --aa
                 .cshrc .login .mailrc .profile .rhosts
$ //ssbbiinn//ppiinngg wwwww..yyaahhoooo..ccoomm
PING www.yahoo.com (204.71.200.74): 56 data bytes
64 bytes from 204.71.200.74: icmp seq=0 ttl=239 time=73.569 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp_seq=1 ttl=239 time=71.099 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp_seq=2 ttl=239 time=68.728 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp_seq=3 ttl=239 time=73.122 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp_seq=4 ttl=239 time=71.276 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp seq=5 ttl=239 time=75.831 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp seq=6 ttl=239 time=70.101 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp_seq=7 ttl=239 time=74.528 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp seq=9 ttl=239 time=74.514 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp seq=10 ttl=239 time=75.188 ms
64 bytes from 204.71.200.74: icmp_seq=11 ttl=239 time=72.925 ms
.--- www.yahoo.com ping statistics ---
13 packets transmitted, 11 packets received, 15% packet loss
round-trip min/avg/max = 68.728/72.807/75.831 ms
$ eexxiitt
```





Estrarre artefatti dagli stream: esempio

- Estrarre e salvare un file JPEG scaricato usando HTTP
 - Selezionare il pacchetto
 - 2. Andare sul packet bytes del pacchetto
 - Cliccare con il tasto destro sul campo contenente l'artefatto
 - 4. Cliccare su *Export packet Bytes*
 - Salvare il file

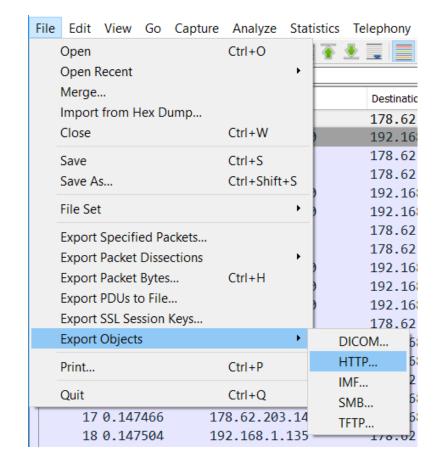






Estrarre artefatti: esempio 2

- File → Export Objects
- Questa features analizza gli stream di alcuni protocolli e ricostruisce alcuni oggetti come le pagine HTML, immagini etc...
- Questi file possono essere esportati e salvati su disco







Luigi SCIOLLA

Università di Genova

Network Security Analisi del traffico di rete con Wireshark



