

완성 목록

- 클래스 이용해서 판매하는 음료수를 설정 (6개)
- 클래스를 이용해 화폐를 구현하고 지폐의 상한선 3000원 설정 완료, 총 금액 5000원 이하로 설정 완료, 동적할당을 통해 사용자의 입력 설정 완료,
- 거스름돈 가감 구현 완료, 사용자의 요구에 의한 화폐 반환 완료
- 음료 배출 이후 다시 입력 받는 기능 구현 완료
- 관리자 메뉴(비밀번호와 특수문자 포함 8자리 구현 완료, 일별/월별 매출 산출, 음료 월별 매출 확인 구현 완료, 화폐, 음료 재고 보충 기능 구현 완료)
- 화폐현황과 음료의 현황을 확인하는 기능 구현 완료
- 수금 기능 구현 완료
- 음료 이름 변경, 음료 가격 변경 구현 완료
- 예외처리 일부 구현 완료
- Gui 환경에서 작동 구현 완료