

UAS Mobile Programming



Di Buat Oleh :

Pirzi Kurniawan

181011400957

06TPLE010

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PAMULANG

Jl. Surya kencana No.1 Pamulang Telp (021)7412566, Fax.(021)7412566

Tangerang Selatan – Banten

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming?

Jawab :

Mobile programming adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online

2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)?

Jawab :

User interface adalah bagian visual dari website, aplikasi software atau device hardware yang memastikan bagaimana seorang user berinteraksi dengan aplikasi atau website tersebut serta bagaimana informasi ditampilkan di layarnya. User interface sendiri menggabungkan konsep desain visual, desain interaksi, dan infrastruktur informasi. Tujuan dari user interface adalah untuk meningkatkan usability dan tentunya user experience

3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya!

Jawab:

Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah untuk sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform berfungsi : - Membantu beban kerja dari server - Mengembangkan aplikasi lebih cepat dan efektif - Menciptakan aplikasi yang bersifat fungsional

4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming?

Jawab :

Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java. Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android.

5. Jelaskan apa fungsi github!

Jawab :

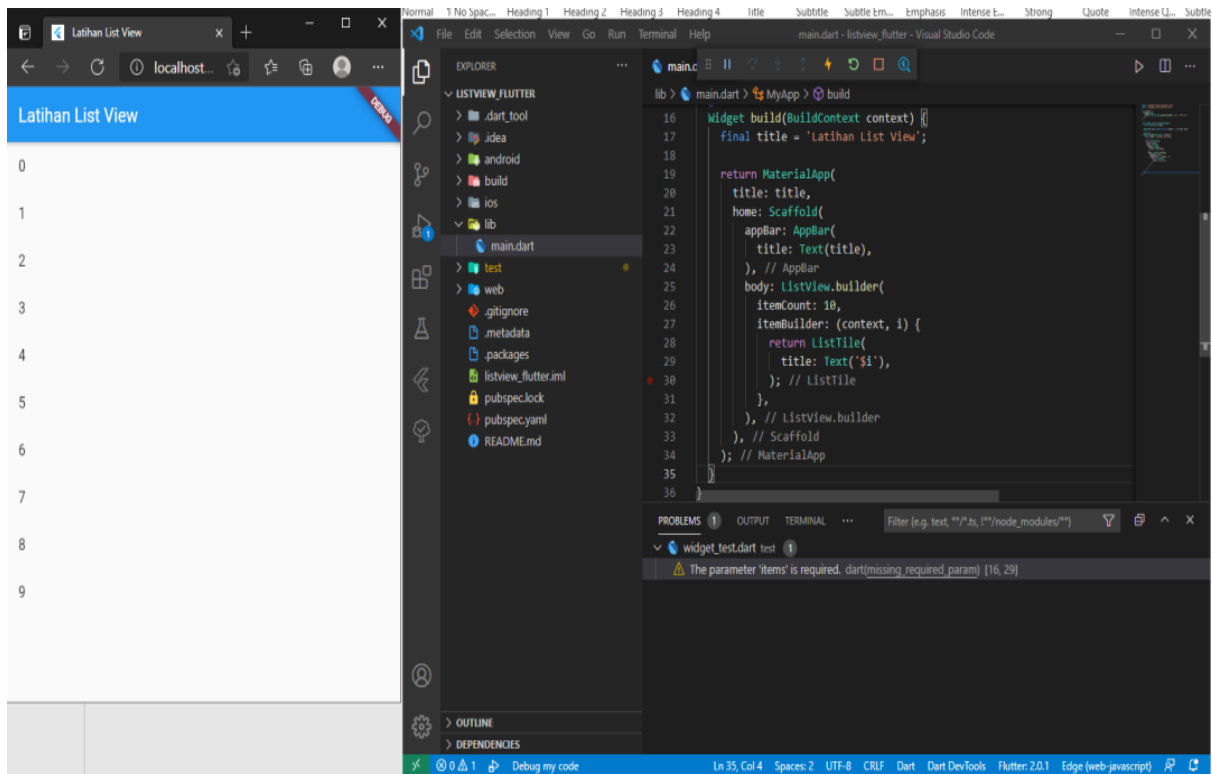
GitHub, Inc. GitHub adalah layanan hos web bersama untuk proyek pengembangan perangkat lunak yang menggunakan sistem kendali versi Git dan layanan hosting internet. ... Hal ini banyak digunakan untuk kode komputer.

6. Out put dari gambar tersebut adalah

```

body: ListView.builder(
  itemCount: 10,
  itemBuilder: (context, i) {
    return ListTile(
      title: Text('$i'),
    );
  },
),
);
}
}

```





UNIVERSITAS PAMULANG
KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2020/2021
NOMOR UJIAN : 036211476213

FAK/PROG : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA
NAMA : PIRZI KURNIAWAN
NIM : 181011400957
SHIFT : REGULER C

NO	HARI / TANGGAL	WAKTU	RUANG	KELAS	MATA KULIAH	PARAF
1	-			06TPLE010	TEKNIK KOMPILASI	
2	-			06TPLE010	KERJA PRAKTEK	
3	-			06TPLE010	MOBILE PROGRAMMING	

Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
3. Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik



Pamulang, 08 April 2021
Ketua Panitia Ujian

Dr. E. NURZAMAN AM, M.M, M. Si
NIDK. 8811520016