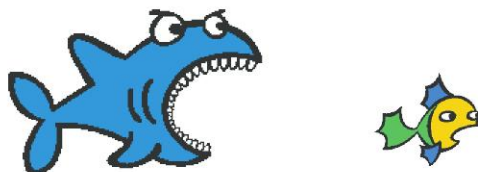


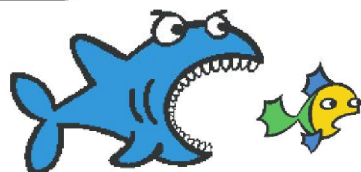
# Segnapunti

Inserisci un segnapunti nel tuo gioco.

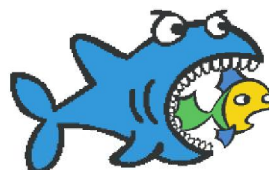
punti 0



punti 0



punti 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

# Segnapunti

punti 1

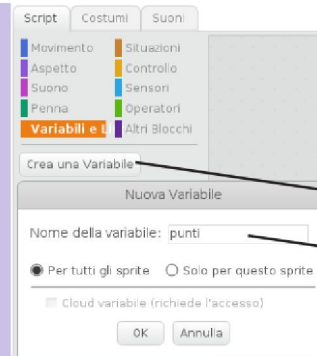


## SI COMINCIA

Scegli **Variabili e Liste**

Clicca **Crea una Variabile**

Scrivi "punti" come nome della variabile, poi clicca OK.



## PROVA QUESTO CODICE



Usa il menu per selezionare lo sprite che vuoi catturare.

Aumenta i punti di 1.

VAI!



Clicca sulla bandiera verde per cominciare.

<http://hacklabterni.org>

Fai una carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Taglia lungo il tratteggio.