

## INTRODUZIONE

Toscana DojoCon 2016 è un'intera giornata dedicata alla programmazione informatica.

Il pomeriggio: una grande festa in piazza dove bambini e ragazzi potranno scoprire il coding giocando.

La mattina: un incontro per volontari, educatori e formatori dove condividere idee e metodi e apprendere nuovi spunti.

## COS'È CODERDOJO?

CoderDojo è un movimento di volontariato internazionale, 1500 club in 60 paesi, nel quale i giovani tra i 7 e i 17 anni possono imparare il funzionamento della tecnologia. L'obiettivo è formare futuri cittadini consapevoli degli strumenti a loro disposizione e in grado di produrre nuovi contenuti digitali.

La partecipazione al CoderDojo degli studenti, chiamati *ninja*, è gratuita e gli insegnanti, *mentori*, sono volontari. In Toscana ci sono dieci club attivi: Arezzo, Empoli, Firenze, Grosseto, Lucca, Massa-Carrara, Pisa e Prato e uno, Val d'Elsa, in attivazione.

## COS'È IL DOJOCON?

Annualmente, la CoderDojo Foundation, con sede a Dublino, organizza una conferenza di incontro e formazione tra i Dojo di tutto il mondo: il DojoCon.

Pisa CoderDojo e CoderDojo Rete Toscana, con il supporto di yStudium, organizzano a Pisa il primo DojoCon Toscana per fare rete e condividere competenze ed esperienze tra i mentori e con altri educatori e formatori.

È il primo DojoCon in Italia e il primo a livello non internazionale.

## L'EVENTO

Toscana DojoCon sarà il **18 giugno 2016**, è uno degli eventi del Giugno Pisano e ha il patrocinio di: Comune di Pisa, Università di Pisa, Polo Tecnologico di Navacchio e UniCoop Firenze - sezione soci Pisa.

La parte dedicata a formatori, educatori e mentori si svolgerà tra le 9.00 e le 16.00 a Palazzo Boileau, a Pisa in via Santa Maria n. 85.

## LA GIORNATA

Talk &amp; Workshop - per formatori, educatori e mentori

Dalle 9.00 alle 16.00 - Palazzo Boileau (via S. Maria 85, Pisa)

Orario	Descrizione
9.00-9.30	Registrazione e accoglienza dei partecipanti
9.30-9.40	Saluti istituzionali
9.40-10.00	Keynote "Dal Dojo al DojoCon: passione, didattica e codice" Pisa CoderDojo e Anna Mariani
10.00-10.20	"L'algoritmo prima del codice" Paolo Ferragina
10.20-10.40	"Go by example: dagli esempi al codice" Nicola Corti e Gianni Modica (Google Developers Group Pisa)
10.40-11.00	"UMI-SCI-ED Un progetto europeo per una didattica adattativa dell'Internet con le cose" Stefano Giordano
11.00-11.20	Pausa Caffè
11.20-11.40	"UDOO: da Arezzo una board per insegnare a programmare" Antonio Rizzo
11.40-12.00	"Il problem solving dalle olimpiadi di informatica al dojo" Roberto Crossi
12.00-12.20	"Programmare: divertimento e arte del fare" Antonio Cisternino
12.20-12.40	"Cooperative Mobile: apprendere meglio e più velocemente lavorando assieme" Daria Coppola
12.40-13.00	"L'Open Source spiegato ai ragazzi" Giuseppe Augiero (GULP)
13.00-14.30	Pausa Pranzo
14.30-16.30	Workshop di 30' minuti su metodologie e tecniche didattiche (a rotazione)

Dojo in Piazza - aperto a tutti i bambini e ragazzi (precedenza agli iscritti)  
dalle 16.30 alle 19.30 in Piazza del Cavaliere

16.30 - 17.00: accoglienza, registrazioni e merenda offerta a tutti i partecipanti

17.00 - 19.00: sessione di Dojo

19.00 - 19.30: premiazioni e saluti

## Per registrarsi

Entrambi gli eventi sono gratuiti e aperti a tutti fino a esaurimento posti.

Ci si registra tramite Eventbrite

**Convegno mattina:** aperto a tutti i volontari, educatori, formatori e interessati alla materia.

[ [puoi iscriverti qui](#) ]

**Sessione di Dojo (pomeriggio):** attività destinata a bambini e ragazzi dai 7 ai 17 anni. È necessario un computer. [ [puoi iscriverti qui](#) ]

Maggiori informazioni sul sito: [toscanadojocon.coderdojo.it](http://toscanadojocon.coderdojo.it)

## CON IL PATROCINIO DI



Comune di Pisa



UNIVERSITÀ DI PISA



## ORGANIZZATO DA



**CoderDojo**  
Rete Toscana

