

Copilot

Oui, il y a une différence entre les deux codes que vous avez partagés. La différence réside dans la façon dont les événements sont filtrés en fonction du type.

Dans le **premier code**, si un type est sélectionné (type n'est pas null ou undefined), seuls les événements de ce type spécifique sont inclus dans `filteredEvents`. Si aucun type n'est sélectionné (type est null ou undefined), tous les événements sont inclus.

```
(!type ? data?.events : data?.events.filter((event) => event.type === type)) || []
```

Dans le **deuxième code**, que type soit défini ou non, tous les événements sont inclus dans `filteredEvents`. Le filtrage par type n'est pas effectué.

```
(!type ? data?.events : data?.events) || []
```

Donc, en résumé, le premier code filtre les événements en fonction du type sélectionné, tandis que le deuxième code ne le fait pas. C'est la différence clé entre ces deux morceaux de code. Si vous voulez filtrer les événements en fonction du type, vous devriez utiliser le premier code. Si vous ne voulez pas de cette fonctionnalité, vous pouvez utiliser le deuxième code.