

Copilot

Après avoir comparé les deux codes, voici la différence que j'ai relevée :

Dans le premier code :

```
const filteredEvents = (  
  (!type  
    ? data?.events  
    : data?.events.filter((event) => event.type === type)) || []  
).filter((event, index) => {  
  ...  
});
```

Dans le deuxième code :

```
const filteredEvents = (  
  (!type  
    ? data?.events  
    : data?.events) || []  
).filter((event, index) => {  
  ...  
});
```

La différence est dans la façon dont les événements sont filtrés en fonction du type. Dans le premier code, si un type est sélectionné (type est vrai), alors les événements sont filtrés pour ne garder que ceux qui correspondent au type sélectionné. Dans le deuxième code, cette filtration par type n'est pas effectuée, donc tous les événements sont conservés, qu'un type soit sélectionné ou non. Cela pourrait avoir un impact significatif sur le comportement de la liste d'événements affichée. J'espère que cela vous aide ! Si vous avez d'autres questions, n'hésitez pas à les poser.