

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA
SEDE BOCA DEL MONTE
ING. SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
CURSO: DESARROLLO WEB



PROYECTO 3

ANGEL ENRIQUE IBAÑEZ LINARES 7690-22-19119

BRYAN MANUEL PINEDA OROZCO 7690-16-8869

CESAR ALBERTO TECUN LEIVA 7690-22-11766

EDRAS FERNANDO TATUACA ALVARADO 7690-22-11542

JOSE DANIEL TOBAR REYES 7690-21-1325

PABLO ANTONIO ISPACHE ARRIAGA 7690-17-940

MANUAL DE USUARIO (Rol Administrador)

Introducción

El ****Sistema de Marcador de Baloncesto**** es una aplicación web desarrollada con ****arquitectura de microservicios**** que gestiona en tiempo real partidos de baloncesto, proporcionando control completo sobre el marcador, tiempo, eventos del juego y generación de reportes estadísticos (fase 3).

Características Principales

- ****Marcador en tiempo real para equipos local y visitante****
- ****Temporizador configurable por cuarto****
- ****Control de faltas con indicador BONUS****
- ****Generación de reportes PDF****
- ****Autenticación segura con JWT y OAuth 2.0****
- ****Interfaz responsive compatible con dispositivos móviles****

Arquitectura de Microservicios

Usuarios Destinatarios

- Operadores de mesa de control.
- Árbitros y oficiales de Partido.
- Coordinadores deportivos.
- Administradores del Sistema.

Nuevas Funcionalidades - Fase 3

Módulo de Reportes PDF:

****Acceso:**** Panel de Administración → Reportes

****Tipos de reportes:****

- ****RF-REP-01:**** Equipos Registrados.
- ****RF-REP-02:**** Jugadores por Equipo.
- ****RF-REP-03:**** Historial de Partidos.
- ****RF-REP-04:**** Roster por Partido.
- ****RF-REP-05:**** Estadísticas por Jugador.

Sistema de Autenticación Mejorado:

- ****Login**** con JWT Tokens y OAuth 2.0
- ****Roles de Usuario:**** Administrador.

Requisitos del Sistema

**Navegadores Compatibles: **

Navegador	Versión mínima
Google Chrome	90+
Microsoft Edge	90+
Mozilla Firefox	88+
Safari	14+

Requisitos Técnicos:

- Resolución mínima: ****1280x720 px****
- Conexión a ****internet**** requerida.
- ****JavaScript**** y ****cookies**** habilitados.

URL de Acceso:

- <https://tobarumg.lat/login>

Acceso uno por SSH (administradores):

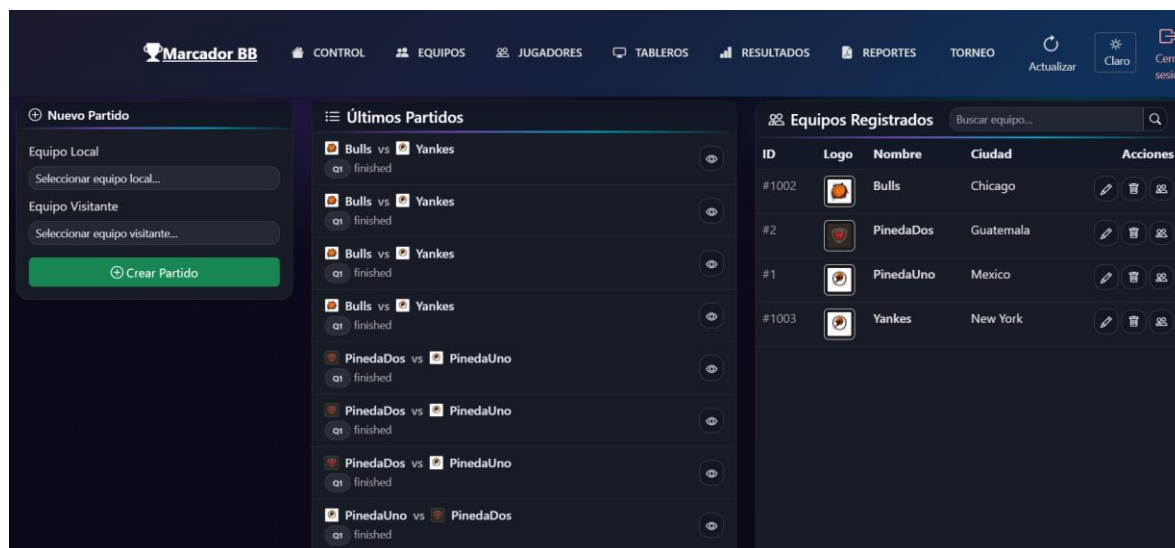
ed25519:

**sshed25519AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAIHx1yR2zNcjAFGdWn4fvuzqak1n6sVOJEd
v/Df3XcWSmelgust**

Acceso dos, para administradores (no por SSH)

- Ingresar por **oAuth** por usuario de **GitHub**.

INTERFAZ PRINCIPAL



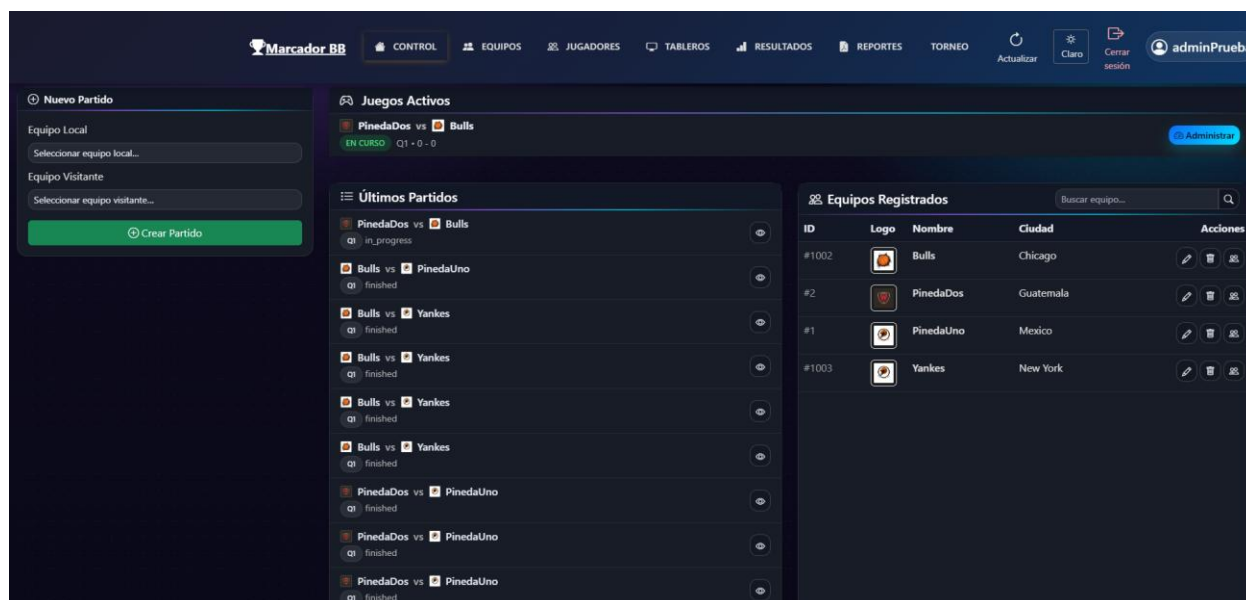
MENU DE NAVEGACION

- **CONTROL:** Vista principal del marcador.
- **EQUIPOS:** Gestión de equipos.
- **JUGADORES:** Administración de jugadores por equipo.

- **TABLEROS:** Gestión de partidos.
- **RESULTADOS:** Gestión de resultados de partidos de forma histórica.
- **REPORTES:** Generación de reportería.
- **TORNEO:** Gestión de torneos para varios equipos.

CONTROL

Flujo de control, el inicio de la interfaz, donde podrás ver **equipos registrados**, **últimos partidos** registrados y **juegos activos**.



EQUIPOS

Acá podrás **registrar un nuevo equipo**:

- **NOMBRE DEL EQUIPO:** Escribe el nombre del equipo.
- **CIUDAD (opcional):** Escriba la ciudad del equipo, es opcional.
- **LOGO:** Carga un logo para tu equipo
- **REGISTRAR EQUIPO:** Registraras el nuevo equipo.

Registrar Equipo ← Volver

Nombre del equipo *

Ej. Lobos

Ciudad (opcional)

Ej. Guatemala

Logo (PNG/JPG/WEBP, máx 2MB)

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

✓ Registrar Equipo

JUGADORES

Acá podrás ****administrar los jugadores por equipo:****

- ****BUSCAR POR EQUIPO:**** Busca el nombre del equipo si la lista es grande.
- ****ADMINISTRAR JUGADORES:**** Administra los jugadores.
- ****ACTUALIZAR LOGO:**** Actualiza el logo de ser necesario.
- ****PARAMETROS:**** Llena la lista de requerimientos por jugador.
- ****AGREGAR JUGADOR:**** Agrega el nuevo jugador con los parámetros ingresados.
- ****ID:**** Mostrara el nuevo jugador agregado en la parte central inferior.

Administrar Jugadores #1002 ← Volver

Equipo: Bulls • Chicago Administración de jugadores

Actualizar logo del equipo

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados Actualizar logo

Formatos permitidos: PNG, JPG, WEBP. Máx 2MB.

Nombre del jugador **Número** **Posición (opcional)** **Estatura (cm)**

Ej. Juan Pérez Ej. 10 Base, Alero, etc. Ej. 185

Edad **Nacionalidad**

Ej. 22 Ej. Guatemala Agregar jugador

ID	#	Nombre	Posición	Estatura	Edad	Nacionalidad	Acciones
#1002	55	Pablo	Base	180 cm	46	Guatemalteco	

Buscar por nombre

TABLEROS

En esta sección se puede apreciar la ****lista de partidos**** con su respectivo ID, EQUIPOS, ESTADO y POR PAGINA.

- ****ESTADO:**** Muestra el estado del partido.

REPORTES (Fase 3)

En esta sección se puede apreciar la **reportería** de manera que se puedan generar reportes, listados de la siguiente manera:

- **RF-REP-01:** Reporte de Equipos
- **RF-REP-02:** Reporte de Jugadores por Equipo
- **RF-REP-03:** Historial de Partidos
- **RF-REP-04:** Roster por Partido
- **RF-REP-05:** Estadísticas por Jugador

RF-REP-01: Reporte de Equipos

- **BUSCAR POR NOMBRE:** Busca el equipo por nombre.
- **FILTRAR POR CIUDAD:** Filtra los equipos por ciudad.
- **DESCARGAR PDF:** Descargue el PDF con el reporte.



RF-REP-01: Reporte de Equipos

Genera un PDF con la lista de equipos registrados. Puedes filtrar por nombre o ciudad.

Buscar por nombre

Ej: Lakers, Bulls...

Filtrar por ciudad

Ej: Los Angeles, Chicago...

[↓ Descargar PDF de Equipos](#)

RF-REP-02: Reporte de Jugadores por Equipo


- **SELECCIONAR EQUIPO:** Selecciona un equipo.
- **DESCARGAR PDF:** Descarga el PDF del listado de jugadores por equipo.

RF-REP-02: Reporte de Jugadores por Equipo

Genera un PDF con el roster completo de un equipo, incluyendo número, nombre, posición, edad, estatura y nacionalidad.

Seleccionar equipo

-- Selecciona un equipo --

 Descargar PDF de Jugadores

RF-REP-03: Historial de Partidos


- ****ESTADO DEL PARTIDO:**** Filtra y genera un listado de partidos seleccionados por el estado de cada uno.
- ****Descargar PDF:**** Descarga el PDF del listado de partidos filtrados por estado.

RF-REP-03: Historial de Partidos

Genera un PDF con el historial de partidos. Puedes filtrar por estado.


Estado del partido

Todos los estados

 Descargar PDF de Partidos

RF-REP-04: Roster por Partido

- ****SELECCIONAR PARTIDO:**** Selecciona un partido del listado.
- ****INGRESA EL ID DEL PARTIDO:**** Puedes filtrar por el ID del partido generado.
- ****Descargar PDF:**** Descarga el PDF con los datos solicitados.

 **RF-REP-04: Roster por Partido**

Genera un PDF con el roster asignado por partido para ambos equipos.


Seleccionar partido

-- Selecciona un partido --

O ingresa ID del partido


Ej: 1

Útil si el listado de partidos está vacío.

 Descargar PDF de Roster

RF-REP-05: Estadísticas por Jugador

- ****SELECCIONA EQUIPO:**** Selecciona un equipo.
- ****SELECCIONA UN JUGADOR:**** Selecciona un jugador para generar sus estadísticas.
- ****INGRESA EL ID DEL JUGADOR:**** Ingresa el ID del jugador(opcional).

 **RF-REP-05: Estadísticas por Jugador**

Genera un PDF con resumen de puntos y faltas por jugador.

Seleccionar equipo

-- Selecciona un equipo --


Seleccionar jugador

-- Selecciona un jugador --

O ingresa ID del jugador

Ej: 10

Útil si el listado de jugadores está vacío.

 Descargar PDF de Estadísticas

****BOTON ACTUALIZAR:****

- Permite recargar los datos en caso de que se haya realizado algún cambio, asegurando que la información mostrada en pantalla esté actualizada.

****BOTON CLARO:****

- Permite activar un modo con fondo blanco para mejorar la visibilidad, especialmente en entornos con alta iluminación

****BOTON CERRAR SESION:****

- Permite cerrar tu sesión de manera manual.

PREGUNTAS FRECUENTES:

1. ****¿Qué hacer si el sistema no carga?****
 - Carga la página de nuevo o click en el botón actualizar.
2. ****¿Cómo recuperar mi contraseña?****
 - Comunícate con los administradores si tu clave SSH no funciona.
 - Restaura el acceso a tu cuenta de GitHub para ingresar nuevamente al proyecto.

CONTACTO Y SOPORTE TECNICO

En caso de dudas, inconvenientes o solicitudes relacionadas con el funcionamiento del sistema, los usuarios pueden comunicarse con el equipo de desarrollo a través de los siguientes medios:

****Soporte Técnico****

Para consultas o soporte técnico, puede comunicarse con cualquiera de los siguientes desarrolladores:

****Ángel Enrique Ibañez Linares**** aibanezl@miumg.edu.gt

****Bryan Manuel Pineda Orozco**** bpinedao@miumg.edu.gt

****César Alberto Tecún Leiva**** ctecunl1@miumg.edu.gt

****Edras Fernando Tatuaca Alvarado** etatuacaa@miumg.edu.gt**

****José Daniel Tobar Reyes** jtobarr5@miumg.edu.gt**

****Pablo Antonio Ispache Arriaga** pispachea@miumg.edu.gt**

CREDITOS

El presente sistema fue desarrollado por el siguiente equipo de estudiantes de la ****Facultad de Ingeniería en Sistemas de Información de la Universidad Mariano Gálvez de Guatemala,**** como parte del ****proyecto de Desarrollo Web.****

EQUIPO DE DESARROLLO

- ****Ángel Enrique Ibañez Linares****
- ****Bryan Manuel Pineda Orozco****
- ****Cesar Alberto Tecún Leiva****
- ****Edras Fernando Tatuaca Alvarado****
- ****Jose Daniel Tobar Reyes****
- ****Pablo Antonio Ispache Arriaga****

Repositorio oficial del proyecto:

****<https://github.com/Pispache/Desarrollo-Web-Proyecto-III-y-Final>****

****Universidad Mariano Gálvez de Guatemala****

Facultad de Ingeniería en Sistemas de la Información

****Año:** 2025**