

Refaktoriseringsplan:

- Undvik dubbla beroenden genom att införa en ny klass ,DefButtonsAction (som hämtar cars-listan från CarControl), där vi definierar knapparnas funktioner. Sedan kan den användas i CarView för att tilldela rätt funktion till rätt knapp.
- Sedan lät vi även vår superklass kallas Vehicle eftersom vi vill att den ska syfta på en mer generell struktur för ett fordon. Vehicle har de grundläggande metoderna som alla fordon har, dvs, move, gas, brake, mm. För att sedan tydligare kunna skilja på bilar, lastbilar, eller andra fordon, så skapade vi subklasser som "extendar" superklassen, men skiljer sig beroende på vad för specifikt fordon det handlar om. Till exempel skapade vi en ny subklass av Vehicle som kallas Truck som "extendar" allt från superklassen, men har även egna egenskaper som ett flak som kan höjas och sänkas.
- Ta bort VolvoWorkshopen som är en rest från Lab2, den är inte till nytta längre och det är kodduplicering.
- Byta svenska variabelnamn till engelska för internationalisering