

**A testre szabott megoldások szakértője**

Feladat

Junior Feladat specifikáció

A dokumentum alcíme

Készítette: Zelei Attila

Jóváhagyta: A jóváhagyó neve

Verzió: Az aktuális verzió száma

© Dátum

Neuron Szoftver Kft.

[www.neuron.hu](http://www.neuron.hu)

# A dokumentum története

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Változat** | **Dátum** | **Módosító** | **Jóváhagyó** | **Változás rövid leírása** |
| 1.0 | 2017.03.24. | Zelei Attila |  | A dokumentum létrehozása |

# Tartalomjegyzék

[1 A dokumentum története 2](#_Toc478117963)

[2 Tartalomjegyzék 2](#_Toc478117964)

[3 Bevezetés 2](#_Toc478117965)

[4 Előkészület 2](#_Toc478117966)

[5 Feladat 3](#_Toc478117967)

# Bevezetés

A példa alkalmazásban egy egyszerű chat szoba van megvalósítva, ahol a felhasználó a bejelentkezés után láthatja a többi felhasználót és üzenetet küldhet számukra.

# Előkészület

1. Fordítsa le a projectet **simple-chat-jsf\** könyvtárban.
2. Importálja be a projektet az Eclipse-be.
3. Az alkalmazás a **mvn jetty:run** paranccsal indítható el a **simple-chat-jsf\chat-web\** könyvtárból. A <http://localhost:9090/WebApp/> Url-en érhető el.
4. Futás közben a jetty figyeli a forráskódok változását és 10 másodperc elteltével újraindul, így fejlesztés közben nem szükséges újraindítani minden esetben.
5. Szabályosan a **mvn jetty:stop** paranccsal lehet leállítani.
6. Az adatbázis **simple-chat-jsf\chat-web\target\db**\ könyvtárban található. A **simple-chat-jsf\chat-web\target\db\db.script** fájlban találhatóak az adatbázis állapotát leíró Sql utasítások. A **chat-web\target\db\db.log** fájlban az utolsó indítás óta végrehajtott műveleteket reprezentáló Sql utasítások találhatóak.
7. Az alkalmazás induláskor generál véletlenszerűen 20 teszt felhasználót, ha az adatbázisban nem található még egy sem.*(A DataGenerateServiceImpl implementálja ezt a funkciót.)* Ezek User menüpont alatt megtalálhatóak és mindnek **password** a jelszava. Amennyiben az **chat-web\target\db\** tartalmát törli és újraindítja az alkalmazást újra generálódnak.
8. Olvassa végig a feladatokat!

# Feladat

1. Lokalizálás és nemzetköziesítés(I18N). Legyen minimum két nyelv. A dátumokat formázzuk a lokalitásnak megfelelően. (5 pont)
2. Az üzenet küldésének dátumát jelenítse meg az üzenet mellett. Olyan módon, hogy ha az üzenet egy óránál nem régebben lett elküldve, akkor percben, ha egy napnál nem régebben, akkor órában jelenítse meg azt.(5 pont)
3. A felhasználó tulajdonságait egészítse a következőkkel: email, firstName, lastName(*A RandomUser.java hasonló nevű mezőivel töltheti fel.*). (5 pont)
4. Egészítse ki a regisztráció funkciót az előző feladatban felvett új mezőkkel. (5 pont)
5. Jelenítse meg a felhasználónév helyett az üzenet küldőjének teljes nevét, az üzenek mellett, valamint a felhasználók listájában is. (5 pont)
6. Egészítse ki a felhasználók listáját egy szűrővel, ami felhasználónevűk és a teljes nevük szerint is szűri azt. (5 pont)
7. A felhasználó tulajdonságait egészítse ki egy profilképpel. (5 pont)
8. Egészítse ki a regisztráció funkciót a profilkép feltöltéssel. (*A RandomUser.java pictureThumbnail mezőjével töltheti fel.*). (5 pont)
9. Jelenítse meg a belépett felhasználó profilképét, valamint a többi felhasználó profilképét a felhasználók listájában és az üzenetek mellett is. (5 pont)
10. Jelenítse meg mely felhasználó aktív (jelenleg be van jelentkezve) a felhasználók listájában. (5 pont)
11. Jelenítse meg az olvasatlan üzentek számát a bejelentkezett felhasználónak. (5 pont)
12. Jelenítse meg az olvasatlan üzentek számát a bejelentkezett felhasználónak felhasználók szerint bontva a felhasználók listájában. (5 pont)
13. Integrálja a <http://www.purgomalum.com/> szolgáltatását, hogy kiszűrje az angol nyelvű káromkodásokat az üzenetekből. (10 pont)
14. Vezessük be a chat szoba fogalmát. (10 pont)
15. Készítsen egy funkció, ahol a felhasználók létrehozhatnak egy chat szobát. Valamint jelenítse meg azokat a felhasználók számára. (10 pont)
16. Készítsen egy funkció, ahol a felhasználók beléphetnek egy chat szobába és ott üzeneteket írhatnak. A chat szobában írt üzenetek minden belépett felhasználó számára láthatóak. (10pont)