


1 INFORMATIONS GENERALES

Apprenti :	Nom:	Prénom :
Lieu de travail :	ETML / Sébeillon 12 / 1004 Lausanne	
Client :	Nom: Melly	Prénom: JONATHAN
	 jonathan.melly@vd.educanet2.ch	
Dates de réalisation :	Semaine 2 à semaine 21 (17 semaines hors vacances)	
Horaire de travail :	4 périodes par semaine	
Temps total :	68 périodes au maximum	

2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté en classe.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité et sauvegarde de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent le client au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Les informations utiles à l'évaluation de ce projet sont disponibles au chapitre 7.3.

3 TITRE



Smart Thésaurus

4 SUJET

On désire trouver plus facilement les informations liées à l'activité à l'ETML. Ainsi vous avez la mission de réaliser un programme qui va indexer les contenus suivants :

1. K:\inf\élèves\temp
2. Site web de l'etml
3. Documents disponibles dans le classeur educanet2 (pdf, word)

Les résultats de l'indexation seront utilisables au moyen d'une interface fonctionnant par mots clé (moteur de recherche)

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Un PC ETML avec Visual studio community
- Accès à Internet
- Répertoire de stockage sur le réseau (H :)

6 PRÉREQUIS

Modules 326 et 120. Modules 326 et 318 en parallèle.

7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Objectif et portée du projet (objectifs SMART)

1. Réaliser un programme informatique de qualité
 - UML (classe, activité, séquence, cas d'utilisation, ...)
 - MCD pour les données
 - Design patterns (mvc, template, ...)
 - Tests unitaires et d'intégration
 - Documentation pertinente
2. Prouver que vous êtes digne de confiance lorsqu'on vous confie un projet
 - Planification (à jour)
 - Journal de travail
 - Pro-activité

7.2 Fonctionnalités requises (du point de vue de client)

1. Indexation
 - Choix des éléments à indexer
 - K
 - Site web
 - Educanet2 (y.c. configuration pour le compte)
 - Choix du mode de mise à jour
 - Manuel
 - Quotidien
 - Chaque heure
 - Personnalisé (langage CRON)
2. Recherche
 - Saisie des critères de recherche
 - Support des opérateurs + et -
 - Affichage des résultats par priorité de pertinence
 - Accès direct à la ressource originale (clic)
3. Documentation
 - Installation (y.c. matériel requis)
 - Utilisation

7.3 Travail à réaliser par les apprentis dans le cadre de ce projet

1. Créer et maintenir une planification et un journal de travail selon le modèle ETML
2. Concevoir le logiciel à l'aide de
 - a. schémas UML (classe, activité, flux, séquence)
 - b. réflexions sur le fonctionnement du logiciel
 - c. petits programmes brouillon pour valider/invalidier les idées
3. Implémenter le logiciel à l'aide de C#
 - a. En appliquant le paradigme OO
 - b. En utilisant les patterns appropriés (template, factory, ...)
 - c. En protégeant le code avec des tests unitaires
 - d. En validant la qualité du produit global avec des tests d'intégration
 - e. En réalisant un installateur
4. Rédiger la documentation pour l'installation et l'utilisation du logiciel

7.4 Livrables

1. Planification et journal de travail (tenu à jour chaque semaine avec l'état d'avancement et le temps restant)
2. Archive contenant
 - a. Documentation (pdf global), regroupant les éléments
 - i. administratifs (cahier des charge, planification, rapport de test, ...)
 - ii. techniques (UML, manuels)
 - iii. analytiques (bilan fonctionnel et personnel)
 - b. Code source
 - c. Installateur
 - d. Auto-évaluation finale (après livraison) avec un commentaire précis et concret sur chaque point de cette dernière