




1 INFORMATIONS GENERALES

Apprenti :	Nom:	Prénom :
Lieu de travail :	ETML / Sébeillon 12 / 1004 Lausanne	
Chef de projet :	Nom: FERRARI	Prénom: ROBERTO
	 : roberto.ferrari@vd.ch	
	Nom: HARDEGGER	Prénom: CINDY
	 : cindy.hardegger@vd.ch	
	Nom: MVENG	Prénom: ANTOINE
	 : antoine.mveng@vd.ch	
Dates de réalisation :	Semaines 2 à 21 (soit 17 semaines réelles) Du lundi 09.01.2017 au vendredi 26.05.2017.	
Horaire de travail :	4 périodes par semaine	
Temps total :	68 périodes au maximum	

2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent leur chef de projet au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Une auto-évaluation est demandée à chaque apprenti.
- Ce projet est réalisé par des groupes de 2 apprentis (éventuellement un groupe de 3)
- En cas d'imprévu, le temps total doit être géré par l'apprenti.

3 TITRE

Passion lecture

4 SUJET

Partager sa passion pour la lecture et évaluer des ouvrages lus.

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Microsoft Windows 7
- PHPStorm
- Notepad++
- Serveur local
- Navigateurs Web
- Accès à Internet

6 PRÉREQUIS

Modules 101, 431, 104, 302, 403, 404, 226A, 226B et 214

7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Objectif et portée du projet (objectifs SMART)

Ce projet vise à mettre en œuvre les connaissances apprises dans les modules 133 et 151, qui se déroulent en parallèle au projet.

Au final, l'application réalisée devra être exploitable et livrable. Dès lors, on attend un rendu professionnel et un soin particulier dans la documentation du projet.

7.2 Maquette graphique

Le graphisme doit respecter les concepts appris durant votre formation. De plus, le Framework Bootstrap doit être utilisé.

7.3 Ecoconception Web

Votre application comprendra au moins un point d'écoconception Web. Il devra être argumenté lors de l'auto-évaluation finale.

7.4 Fonctionnalités requises (du point de vue du client)

Le site web / application aura les pages suivantes :

- Une page d'accueil comprenant une explication de l'utilité du site ainsi que les cinq derniers ouvrages ajoutés (accès tout public)
- Une page comprenant la liste des ouvrages par catégorie (accès tout public avec restrictions sur les liens)
- Une page d'ajout d'un ouvrage (accès utilisateur)
- Une page permettant d'ajouter une appréciation à un ouvrage. (accès utilisateur)

PS : le pied-de page du site doit faire mention de la personne qui a créé l'application ainsi que le moyen de la contacter.

7.5 Détails des vues

Ce site web permet de visualiser la liste des ouvrages stockés dans une base de données, de pouvoir en ajouter et en supprimer.

Un ouvrage est représenté par diverses informations, notamment :

- Un titre
- Une catégorie (bande dessinée, manga, roman, livre etc.)
- Un nombre de pages
- Un extrait (lien relatif vers un fichier pdf d'une page de l'ouvrage)
- Un résumé de l'ouvrage
- Les nom et prénom de l'écrivain qui est l'auteur de l'ouvrage
- Le nom de l'éditeur

- L'année d'édition
- La moyenne des appréciations des utilisateurs
- Une image de couverture

Un utilisateur est défini par un pseudo, une date d'entrée dans le site, du nombre d'ouvrages proposés et du nombre d'appréciations faites.

Une appréciation pour un ouvrage consiste à lui attribuer une note parmi la liste suivante : {1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5 et 5}

Vue liste

Sur la page de la liste des ouvrages, il doit être possible de visualiser le titre, l'auteur ainsi que le pseudo de la personne qui a posté l'ouvrage. Ceci doit être possible par catégorie.

Pour chaque ouvrage, il est possible en cliquant sur le titre ou le pseudo, de voir les détails de l'ouvrage ou de la personne.

Vue détail (accessible seulement pour les membres connectés ou les admin)

Pour l'ouvrage, il est possible de voir les informations, le nombre d'appréciations ainsi que la moyenne obtenue.

Pour la personne, il est possible de voir les informations, le nombre d'ouvrages proposés.

7.6 Travail à réaliser par les apprentis dans le cadre de ce projet

Les parties suivantes doivent figurer dans le rapport¹ du projet :

- Introduction

Comprend une brève explication du projet ainsi qu'un diagramme de planification du projet reprenant les grandes étapes. (½ page)²

Préciser la méthode de projet choisie (¼ page)

- Analyse

Contiendra une analyse quant à la réalisation et à la mise en page du HTML (1 page)

Contiendra une analyse de de la base de données à réaliser (MCD, MLD, MPD) (1 page)

Contiendra une analyse de la structure du code qui sera effectuée (Schéma UML, découpe du code ...) (2 pages)

¹ La documentation est écrite en police Century Gothic et avec une taille de 11. Les titres des différentes parties sont écrits en police Century Gothic et avec une taille de 14. Les sous-titres sont écrits en police Century Gothic et avec une taille de 12. Les notes de bas de page seront utilisées à bon escient. Toutes les sources seront citées.

² Le nombre de page en () est le minimum à effectuer.

- Réalisation
 - Comprend une explication de l'algorithme utilisé pour gérer l'identification (1 page)
 - Comprend une explication sur l'appréciation moyenne d'un ouvrage (1/2 page)
 - Comprend un manuel d'utilisation du site du point de vue admin ou utilisateur (comment ajouter un ouvrage, comment ajouter une appréciation) (2 pages)
- Test
 - Comprend une explication des tests réalisés (1 page)
- Conclusion
 - Comprend une conclusion générale sur le projet (½ page)
 - Comprend une conclusion personnelle sur le projet (½ page)
 - Comprend une critique constructive sur la planification du projet (½ page)
- Webographie / Bibliographique / Glossaire

Concernant la méthode de projet, elle devra être annexée au rapport et sera imposée par le chef de projet.

Pour la partie pratique, il sera rendu terminé à 100% au plus tard dans la semaine 19 (le jour de votre projet en fin de période). Néanmoins, les échéances suivantes doivent être respectées durant le projet :

- Démonstration de l'avancement de l'application :
Echéance → Semaine 5
- Démonstration de l'avancement de l'application et auto-évaluation intermédiaire :
Echéance → Semaine 10
La feuille d'auto-évaluation doit être rendue le jour de votre projet en début de période de la semaine 12
- Démonstration de l'avancement de l'application :
Echéance → Semaine 14

Une présentation et l'auto-évaluation finale doivent être rendues à l'enseignant au début du cours en semaine 20. Les présentations commencent dès la semaine 20.

Règle pour la présentation :

- min. 5 minutes de présentation
- max. 5 minutes de démonstration
- Rendre un document de présentation (ppt, prezi, docx, etc.).

7.7 Si le temps le permet

Attention : cette rubrique est facultative, elle ne va pas influencer la note finale du projet.

Ajout d'une recherche pour retrouver un ouvrage

Modification d'un ouvrage

Suppression d'un ouvrage

Ajout d'une personne

Ajout d'un commentaire accompagnant une appréciation

Mise en place de la vue smartphone avec Bootstrap

8 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Chef de Projet :		