

Documentation des fonctionnalités NightBuddy

C732 – Projet interdisciplinaire

Alexandre Pitarch & Kylian Di Gaetano
05/09/2024

Fonctionnalité 1 : Création d'événements

Objectif

La fonctionnalité de création d'événements permet aux utilisateurs d'organiser des soirées, de définir des informations sur le lieu, l'heure, la date et le thème musical. Cela permet aux participants d'avoir une vision claire de l'événement.

Étapes d'utilisation

1. **Accéder à la création d'événement** : L'utilisateur connecté clique sur "Créer un événement".
2. **Saisir les informations de l'événement** : Remplir les champs avec le nom de l'événement, la date, l'heure, et l'adresse (utilisation de l'API Google Maps pour validation).
3. **Sélectionner un thème musical** : Choisir parmi une liste de thèmes musicaux proposés (par ex. jazz, électro, pop).
4. **Enregistrer et publier** : Cliquer sur "Enregistrer" pour finaliser la création de l'événement.

Conditions préalables

- L'utilisateur doit être connecté pour créer un événement.
- La clé API Google Maps doit être configurée pour valider les adresses.

Exemples d'utilisation

- **Création d'une soirée d'anniversaire** : Un utilisateur crée une soirée d'anniversaire avec un thème "Années 2000".
- **Organisation d'un concert privé** : Un musicien organise une session privée avec des invités en définissant un lieu spécifique via Google Maps.

Résultats attendus

- L'événement est visible pour les autres utilisateurs.
- Les invités peuvent consulter les détails, accepter ou refuser les invitations.

Cas d'utilisation

- **Organisation d'un festival privé** : L'utilisateur crée un festival en renseignant le lieu et les informations de chaque session de musique avec les heures et le thème.

Limitations

- Seul l'organisateur peut modifier les détails d'un événement après sa création.

Fonctionnalité 2 : Gestion des invitations

Objectif

Cette fonctionnalité permet aux organisateurs d'envoyer des invitations à des utilisateurs pour participer à un événement. Elle facilite l'interaction entre les utilisateurs et la gestion de la liste d'invités.

Étapes d'utilisation

1. **Sélection des invités** : L'organisateur sélectionne les amis à inviter parmi ses contacts.
2. **Envoi d'invitations** : Cliquer sur "Envoyer" pour envoyer des invitations.
3. **Gestion des réponses** : Les invités peuvent accepter ou refuser l'invitation directement depuis l'application.

Conditions préalables

- Les utilisateurs doivent être inscrits à l'application pour recevoir des invitations.

Exemples d'utilisation

- **Invitation à une fête privée** : L'organisateur invite une liste d'amis à un événement privé via l'application.

Résultats attendus

- Les invités reçoivent une notification et peuvent accepter ou refuser l'invitation.
- La liste des invités confirmés est mise à jour en temps réel.

Limitations

- Les utilisateurs non-inscrits sur NightBuddy ne peuvent pas recevoir d'invitations via l'application.

Fonctionnalité 3 : Covoiturage

Objectif

Le système de covoiturage permet aux participants d'un événement de proposer ou de rejoindre des voitures disponibles. Cela facilite l'organisation des trajets en groupe pour se rendre sur le lieu de l'événement.

Étapes d'utilisation

1. **Proposition d'un covoiturage** : Un utilisateur ayant une voiture propose des places disponibles via l'application.
2. **Inscription au covoiturage** : Les autres participants peuvent voir les voitures disponibles et s'inscrire à un trajet.
3. **Validation du conducteur** : Le conducteur valide les demandes de covoiturage.

Conditions préalables

- L'utilisateur doit être inscrit à l'événement pour pouvoir proposer ou rejoindre un covoiturage.

Exemples d'utilisation

- **Trajet pour une fête en dehors de la ville** : Un utilisateur propose 3 places dans sa voiture pour une soirée dans un lieu éloigné.

Résultats attendus

- Les utilisateurs participants reçoivent une confirmation lorsqu'ils rejoignent un covoiturage.

Limitations

- L'application ne permet pas de gérer des trajets avec plusieurs arrêts intermédiaires.

Fonctionnalité 4 : Localisation des événements avec Google Maps

Objectif

Cette fonctionnalité utilise l'API Google Maps pour afficher le lieu de l'événement et offrir aux utilisateurs un itinéraire précis depuis leur position actuelle. Cela permet de localiser rapidement et facilement l'endroit de la soirée.

Étapes d'utilisation

1. **Saisie de l'adresse lors de la création de l'événement** : L'organisateur entre l'adresse de l'événement.
2. **Validation de l'adresse** : L'adresse est validée et affichée sur une carte via Google Maps.
3. **Accès à la carte par les invités** : Les participants peuvent consulter la carte interactive et obtenir un itinéraire.

Conditions préalables

- Clé API Google Maps valide.

Exemples d'utilisation

- **Événement dans un lieu insolite** : Un organisateur renseigne une adresse éloignée (par ex. un lieu en pleine campagne), et les invités utilisent Google Maps pour s'y rendre facilement.

Résultats attendus

- Les utilisateurs peuvent accéder à un itinéraire précis depuis leur emplacement jusqu'à l'événement.

Limitations

- Nécessite une connexion internet stable pour utiliser la carte en temps réel.