

## GROUP 16

1.นายจิรายุส

2.นายธีรพัฒน์

3.นายนาวีฮาน

4.นายปิยชัย

5.นายพรหมพิริยะ

6.นางสาวพิชชาภา

7.นางสาวภัฑราณิษฐ์

เสนาในฤทธิ์

เกตุสิงห์น้อย

เต๊ะหมาน

แก้วชุ่ม

เจริญพานทองดี

เวียงทอง

เทศเจริญ

รหัสนักศึกษา 63010151

รหัสนักศึกษา 63010467

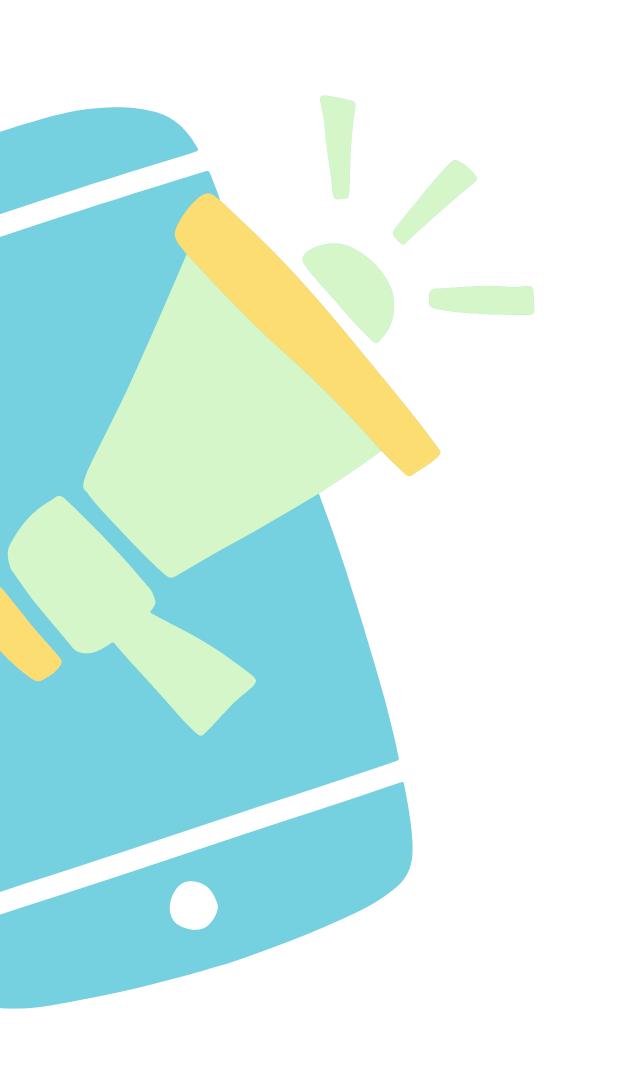
รหัสนักศึกษา 63010523

รหัสนักศึกษา 63010604

รหัสนักศึกษา 63010648

รหัสนักศึกษา 63010679

รหัสนักศึกษา 63010727



# JUZCARE

คืออะไร?



# JUZCARE

Web Application ที่สามารถแจ้งปัญหาที่เกิดขึ้นภายในสถาบันได้ เพื่อแสดงให้เห็นถึงปัญหาที่จำเป็นต่อการแก้ไขแก่ทางสถาบัน โดยบุคคลากรภายในหรือบริเวณใกล้เคียงกับสถาบันสามารถแจ้ง ปัญหา และแนบรูปปัญหาต่าง ๆ พร้อมสามารถใหวตปัญหาที่ ต้องการได้รับการแก้ไข เพื่อให้แอดมินคัดกรองและส่งเรื่องไปยัง หน่วยงานที่เกี่ยวข้องให้แก้ไขปัญหา



# ฟังก์ชันทั่วไป

- ดูกระทู้รายงานปัญหาปัจจุบันของผู้ใช้งานคนอื่น
- ดูเทรนด์กระทู้
- คัดกรองการมองเห็นกระทู้ผ่านแท็ก
- ค้นหากระทู้





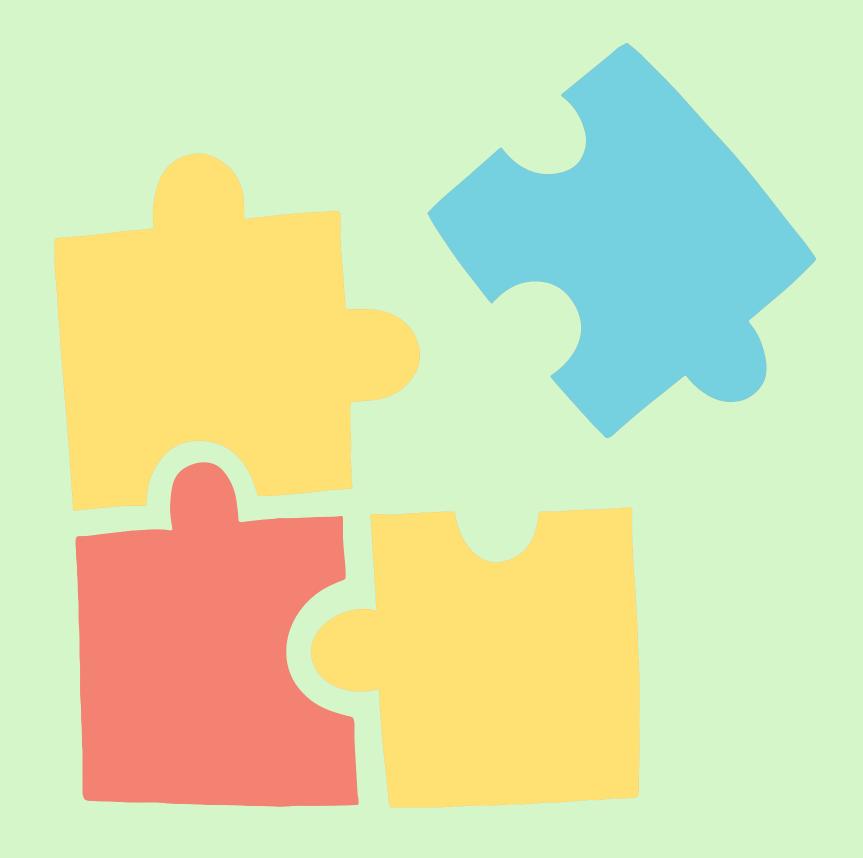


# ฟังก์ชันสำหรับผู้ใช้งาน

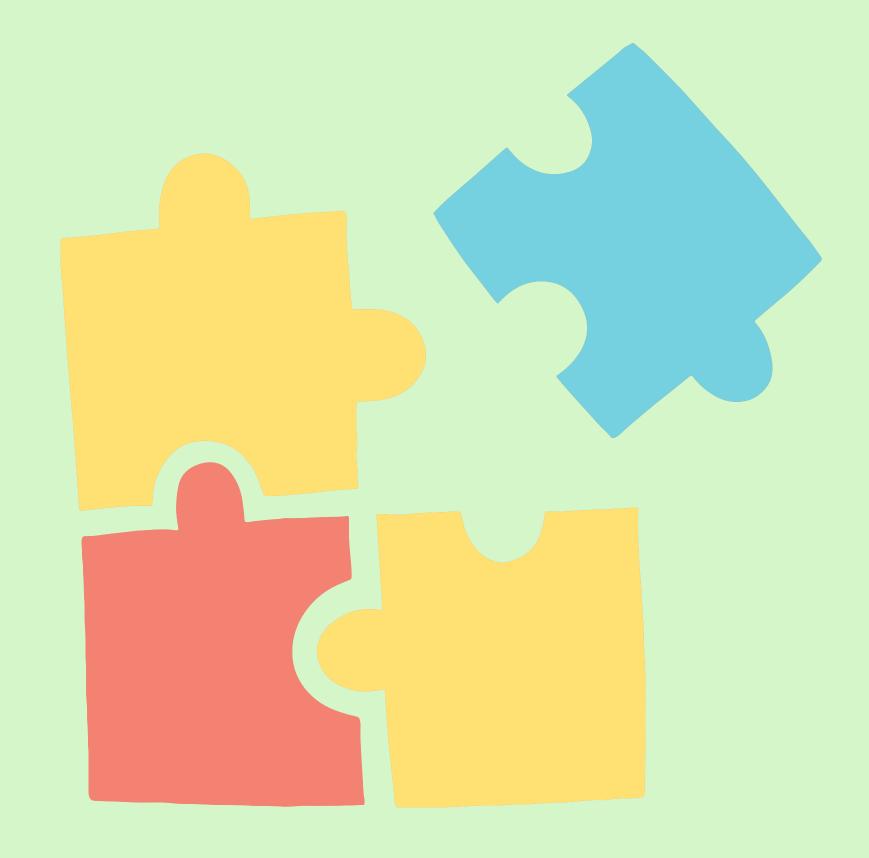
- สร้างกระทู้เพื่อแจ้งปัญหาต่าง ๆ ภายในสถาบัน
- แนบรูปและวิดีโอของปัญหา
- รีวิวความพอใจหลังแก้ไขปัญหา
- โหวตเรื่องร้องเรียน
- คอมเมนท์ใต้กระทู้
- Notification
- อัปเดตกระทู้
- ดูประวัติการตั้งกระทู้
- แก้ไขโปร์ไฟล์ได้

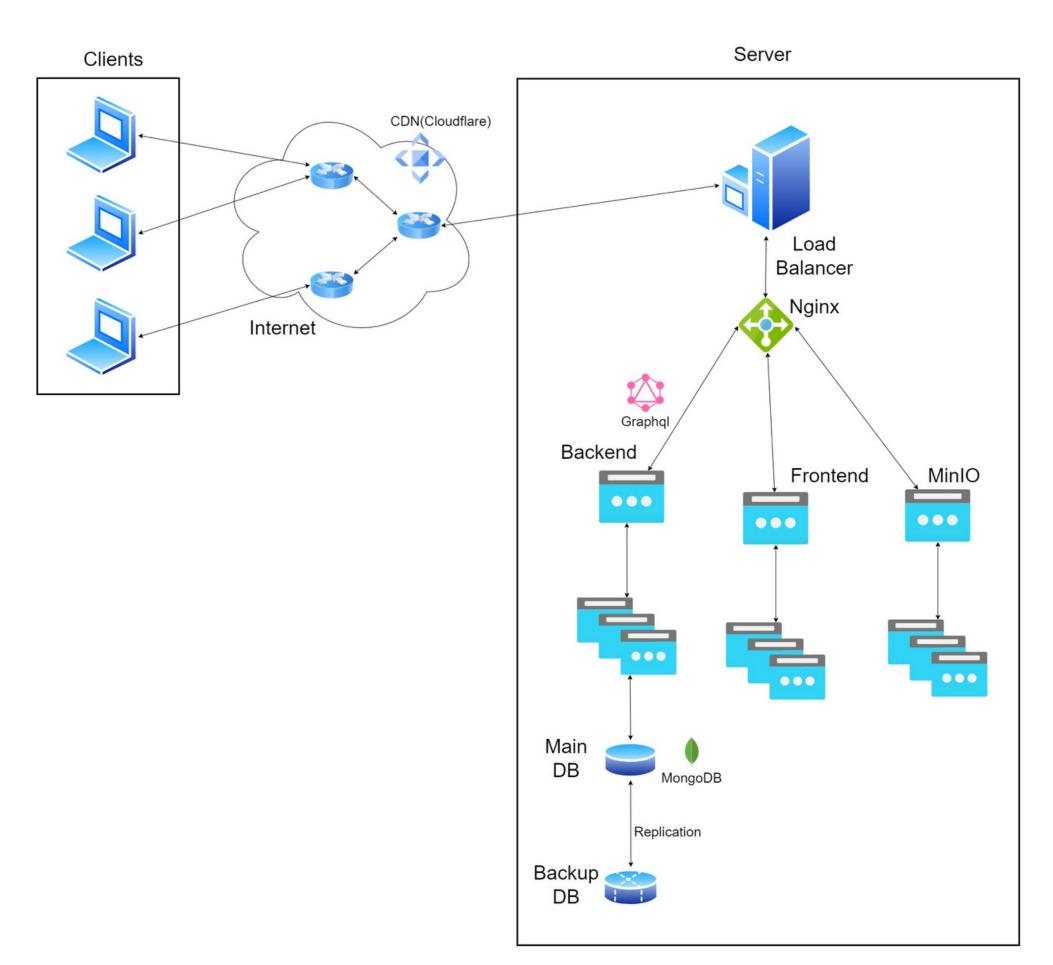
## ฟังก์ชันสำหรับแอดมิน

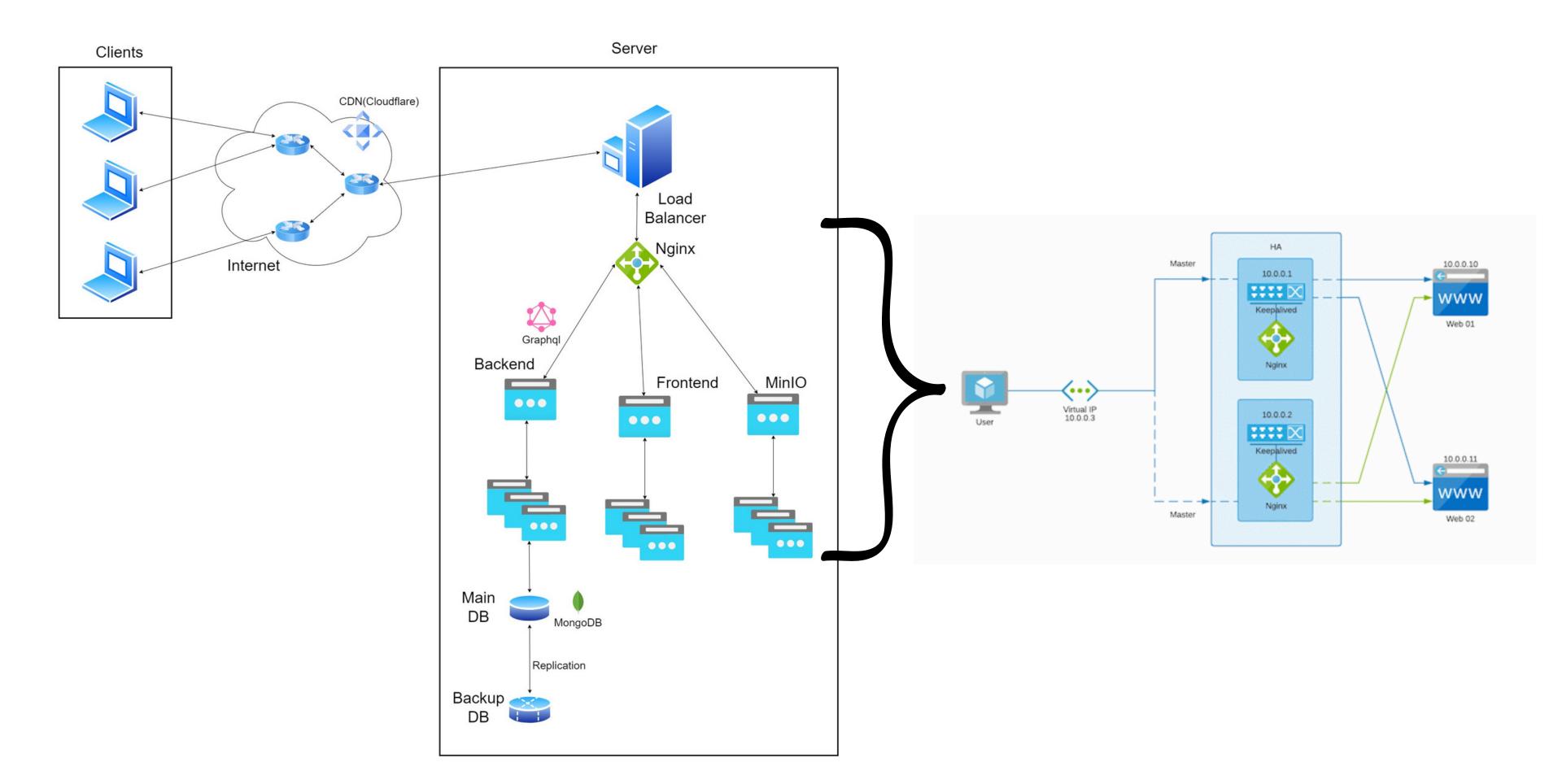
- ดูปัญหาในแต่ละพื้นที่
- คัดกรองปัญหา เพื่อให้หน่วยงาน ที่เกี่ยวข้องแก้ไขปัญหา
- เพิ่มแท็กที่คัดกรองกระทู้
- ดูรีวิวของผู้ที่แจ้งปัญหา
- ban บัญชีผู้ใช้งาน



CLIENT SERVER

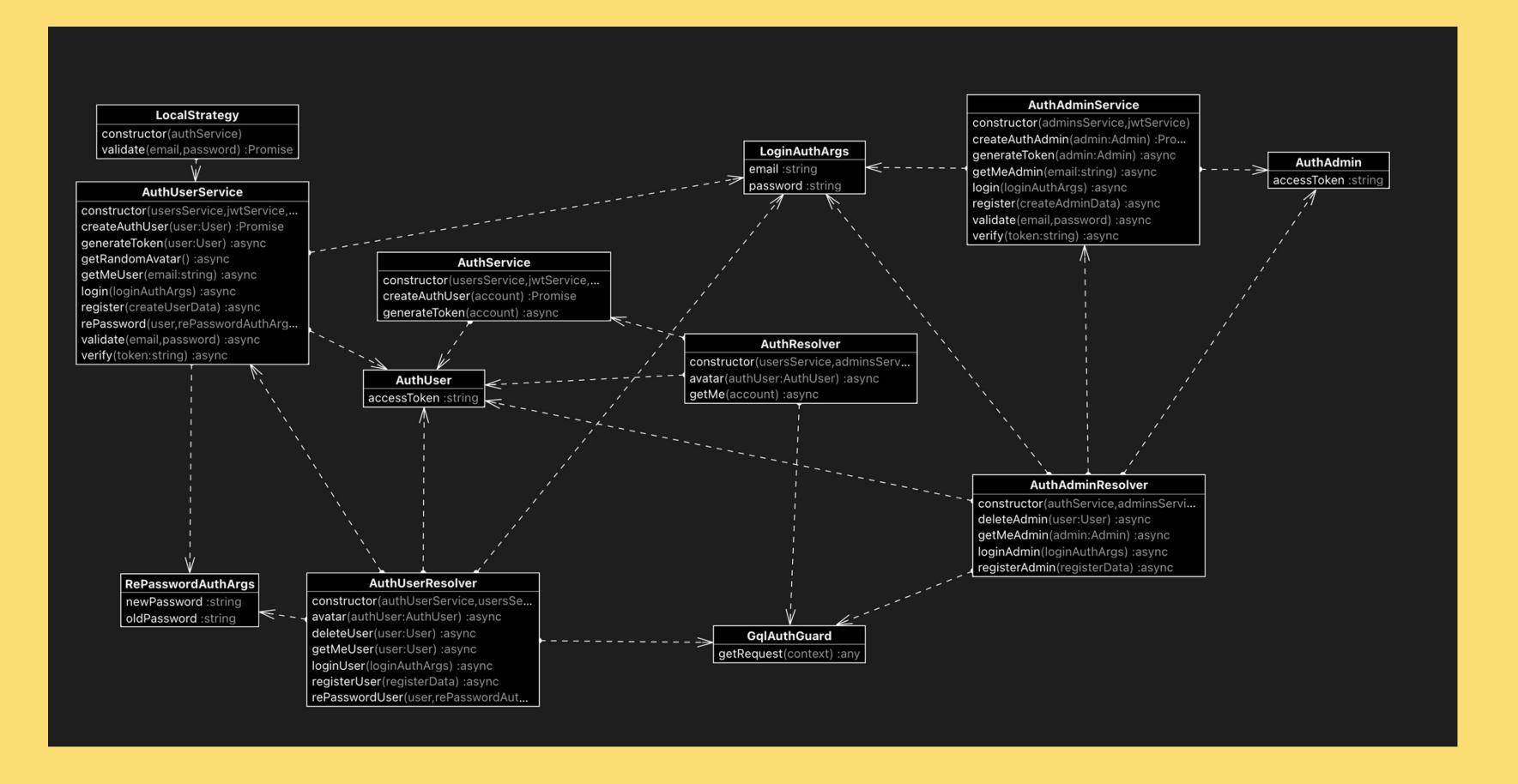






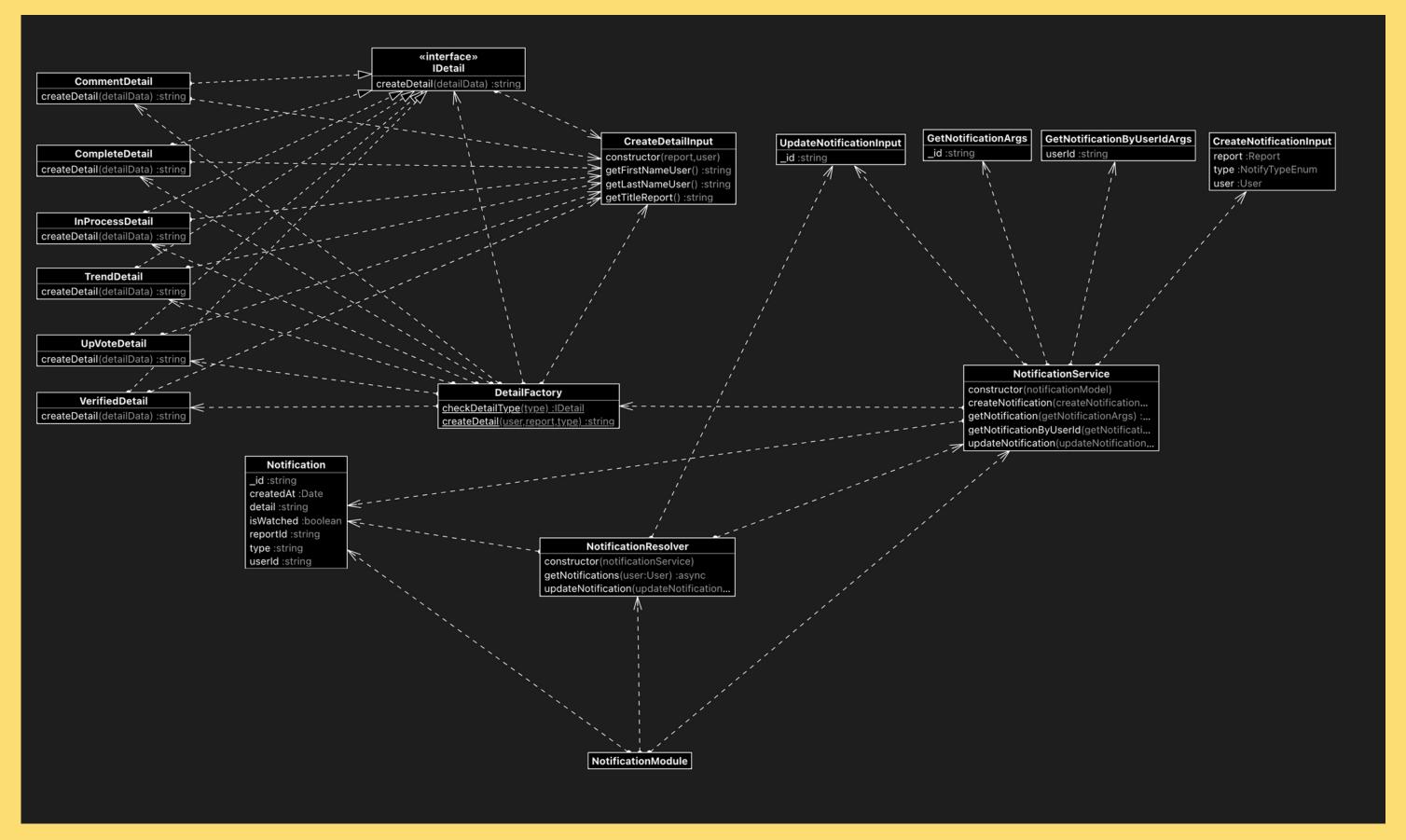
#### **BOUNDED CONTEXTS**

#### 1. Authentication



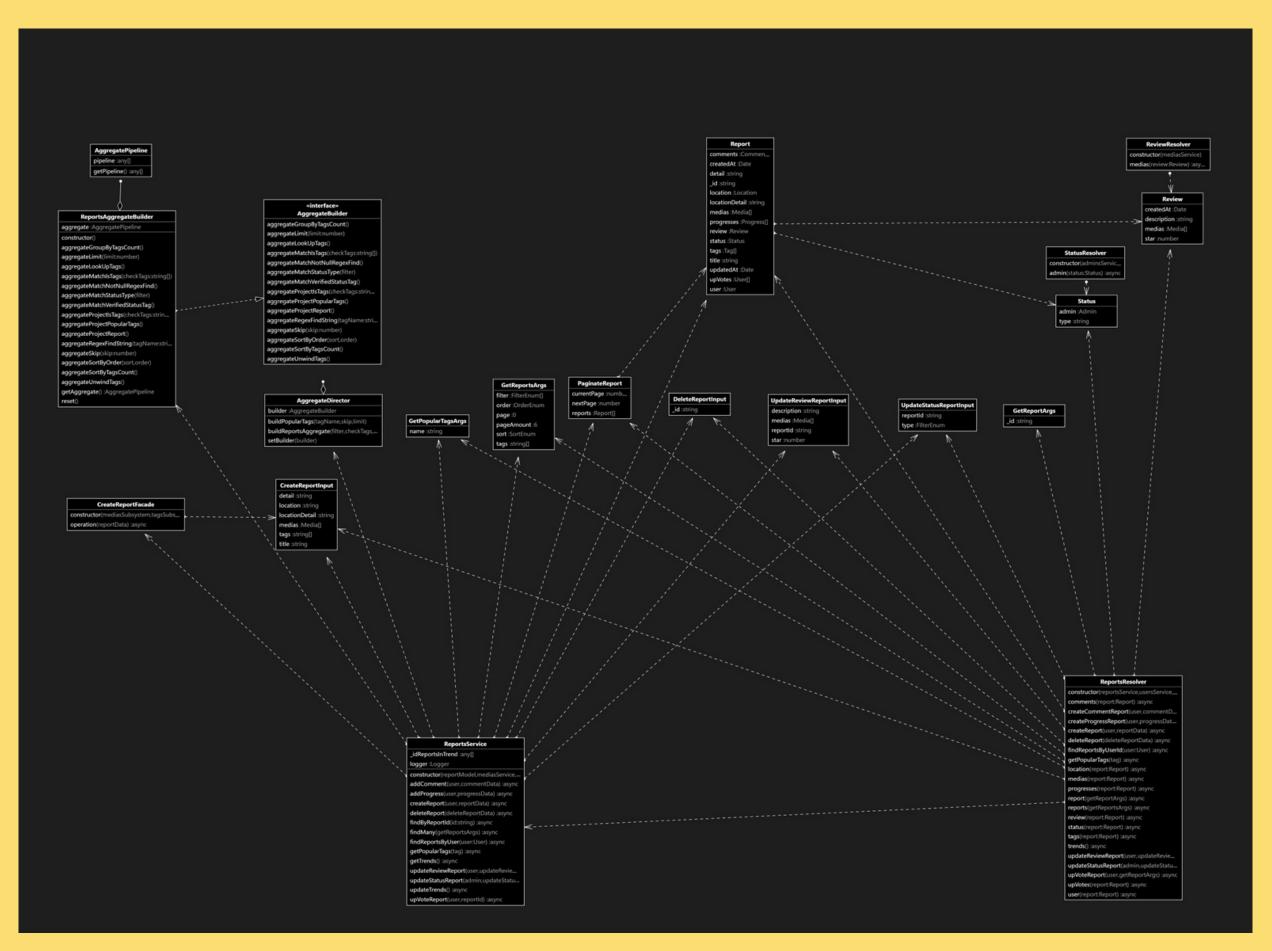
#### **BOUNDED CONTEXTS**

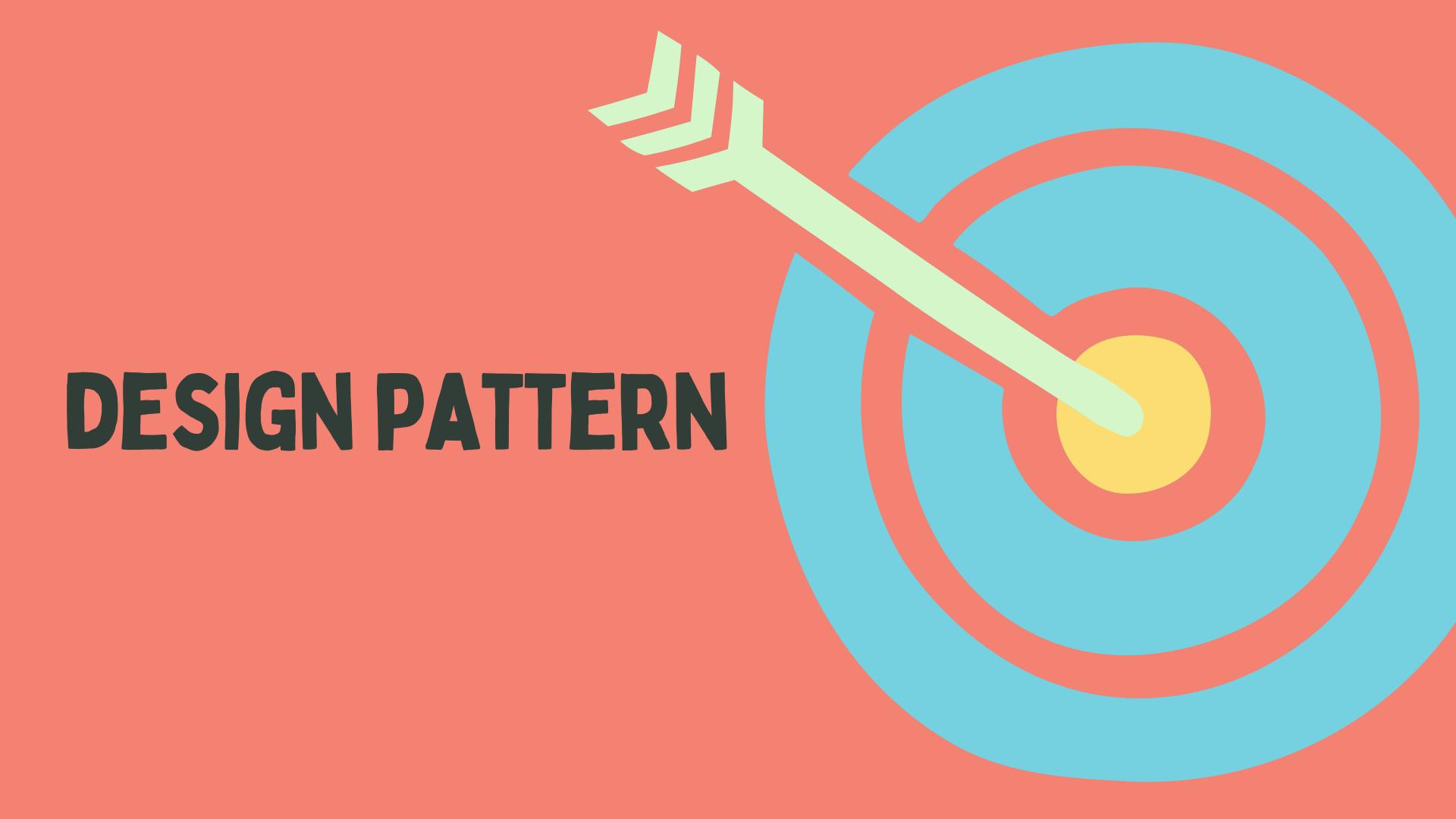
#### 2. Notification



# **BOUNDED CONTEXTS**

# 3. Reporting







# 1. Factory method

1. Factory method



ทำไมถึงใช้?

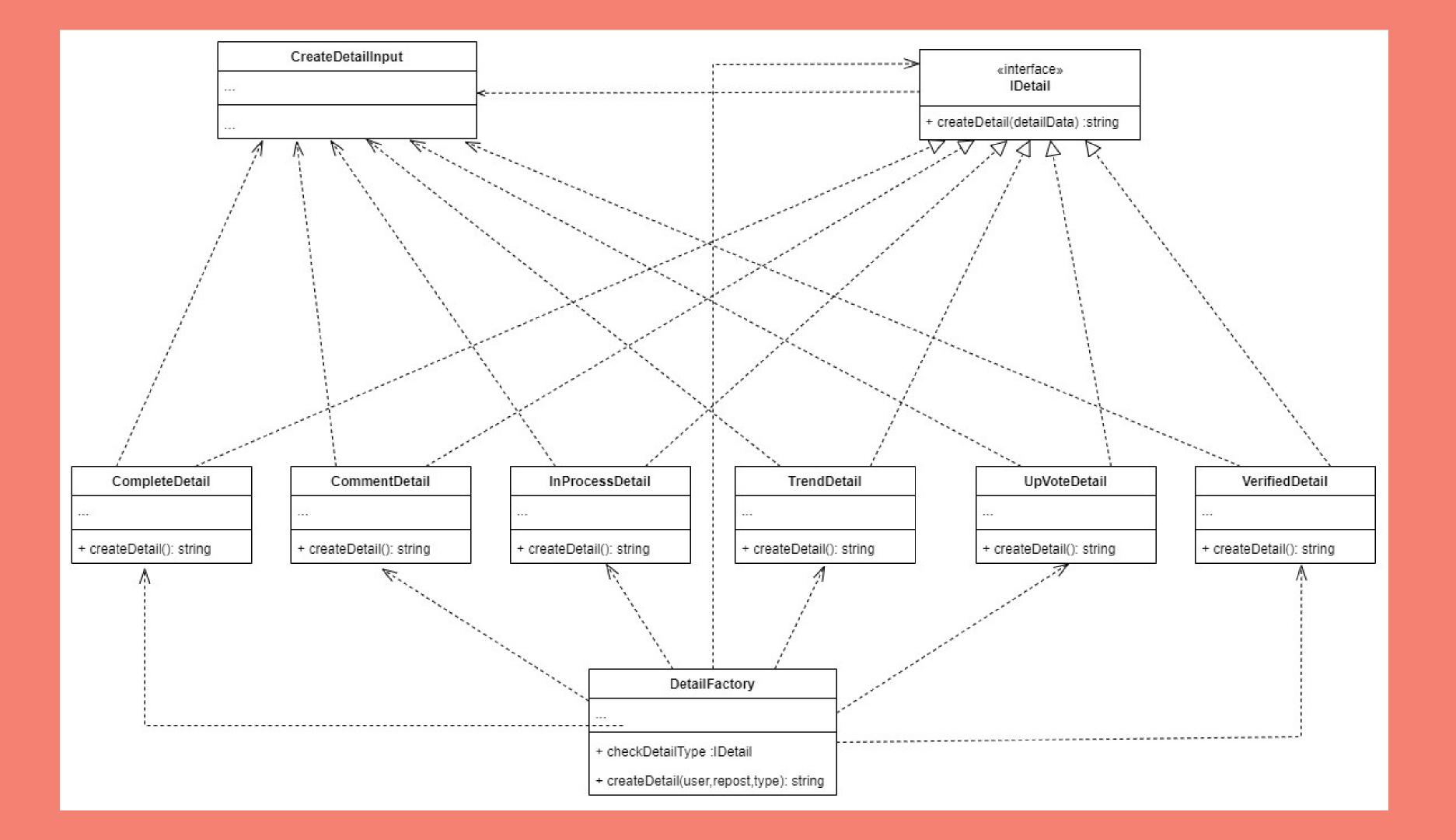
เพราะว่าเว็บของเรามี detail ของ notification ที่หลายแบบ เลยทำการสร้าง concrete class เพื่อรองรับรูปแบบการแจ้งเตือนเหล่านั้น

1. Factory method



ใช้อย่างไร?

ใช้ในเรื่อง notification ที่มีหลายแบบ เช่น การแจ้งเตือนสำหรับ Trend, Comment, InProcess, Complete, UpVote, Verified

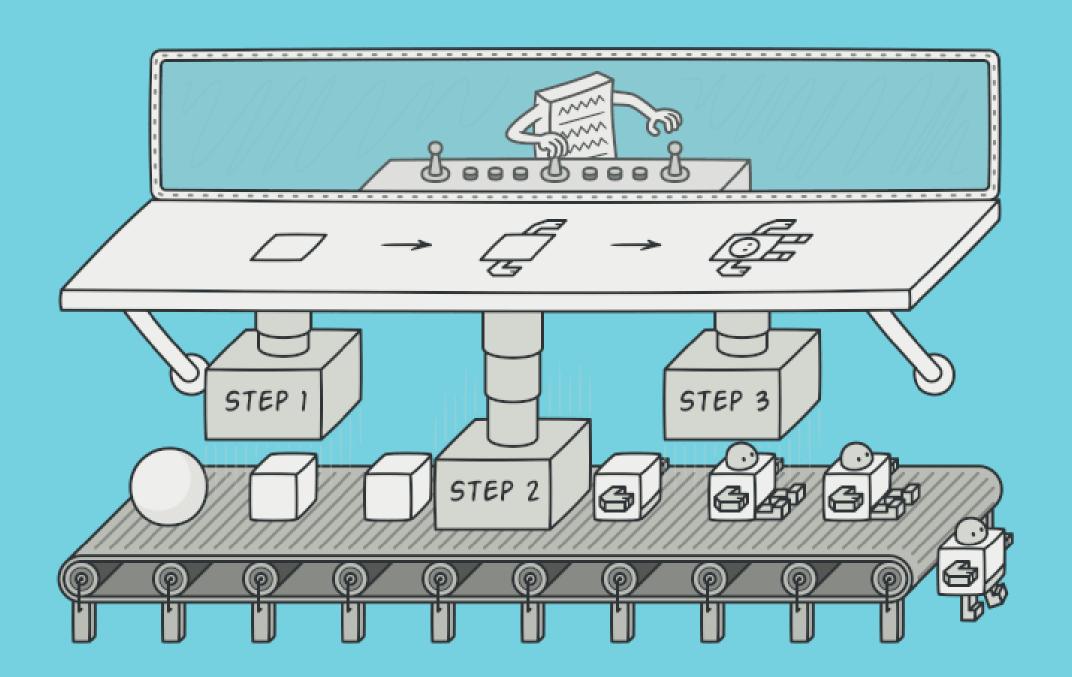


1. Factory method



ใช้แล้วมีผลดียังไง?

ใช้แล้วมีทำให้ใค้ดที่เรียกใช้งานมีความยืดหยุ่น กระบวนการการสร้าง object กับ object แยกออกจากกัน



# HouseBuilder -- + buildWalls() + buildDoors() + buildWindows() + buildRoof() + buildGarage() + getResult(): House

### 2. Builder

2. Builder



ทำไมถึงใช้?

เพราะช่วยแก้ปัญหาเวลาที่มีการสร้าง object หลาย ๆ อย่าง ที่มีขึ้นตอนคล้าย ๆ กัน และช่วยแก้ปัญหาเวลาที่มีการสร้าง class ที่ซับซ้อน

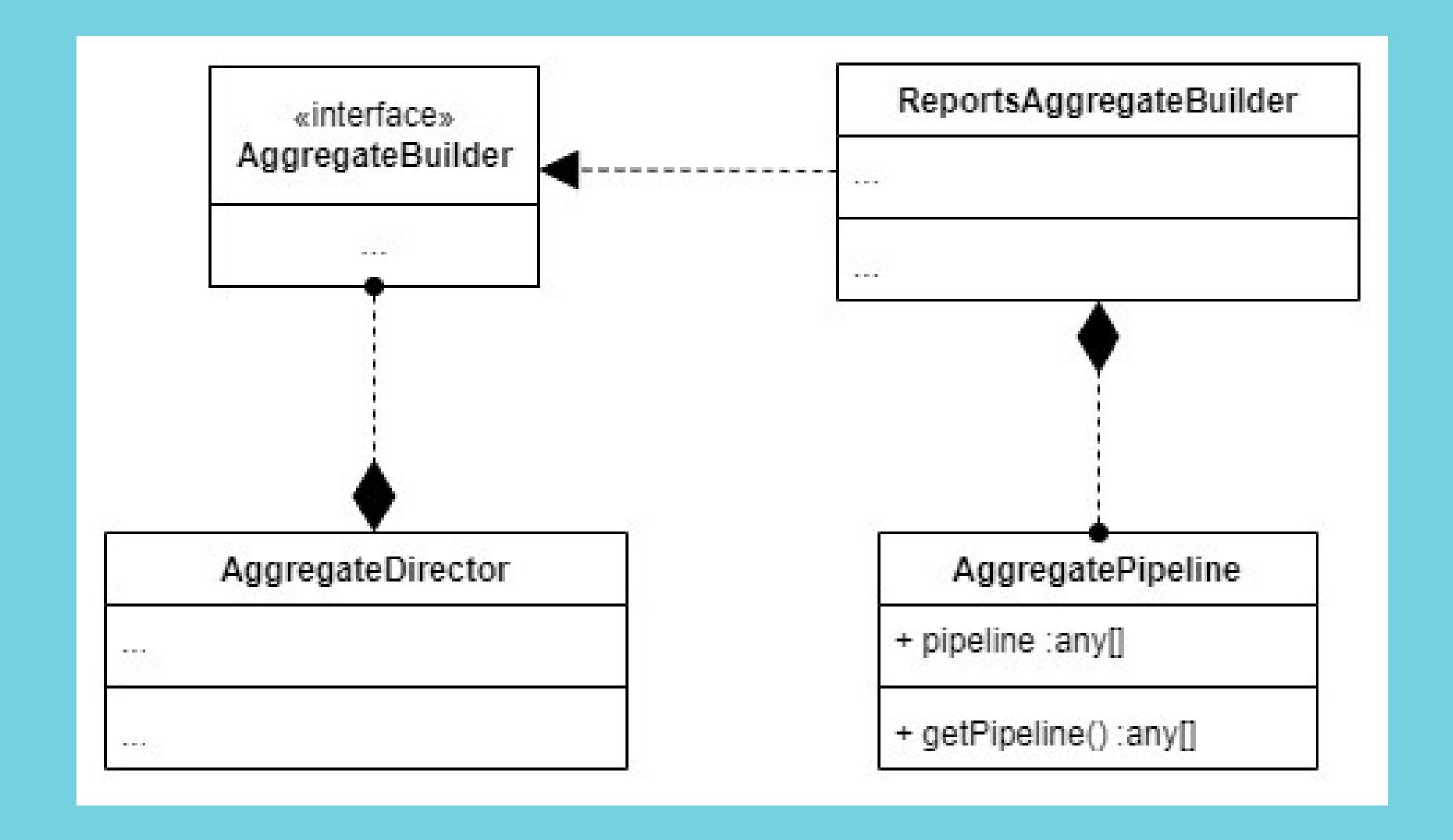
2. Builder



ใช้อย่างไร?

เช่น การสร้างรูปแบบการ Query ถ้ารูปแบบการ
Query ใหม่ มีบางส่วนที่เหมือนกับรูปแบบเดิม ก็จะนำ
ส่วนของการ Query แบบ เก่า มาต่อด้วยรูปแบบการ
Query ใหม่ที่ต่างไปจากเดิม โดยที่ไม่ต้องเขียนรูป
แบบการ Query เก่าขึ้นมาใหม่อีกครั้ง

2. Builder

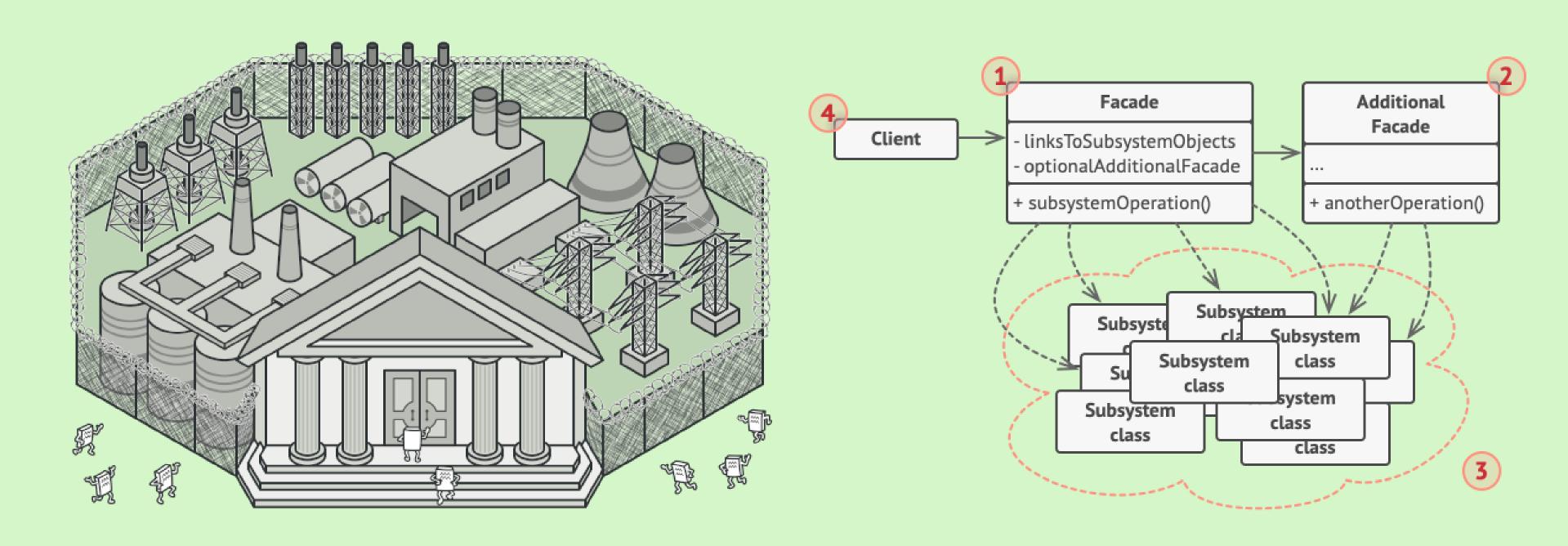


2. Builder



ใช้แล้วมีผลดียังไง?

- ช่วยให้ประหยัดเวลาเพราะไม่ต้องเขียนโปรแกรม หรือรูปแบบการ Query เดิมซ้ำอีกครั้ง
- ช่วยทำให้สะดวกในการสร้าง class จาก builder ที่ เรากำหนด โดยกำหนดคุณสมบัติจากการเรียกใช้ method ต่างๆ



3. Facade

3. Facade



ทำไมถึงใช้?

แก้ไขปัญหาในเรื่องการที่ Client จะต้องการเรียกใช้
Subsystem หลายๆตัว จึงแก้ไขปัญหาโดยการสร้าง Facade
Class ที่ใช้ Method มาเรียกใช้ Subsystem นั้นๆ และให้
Client เรียกใช้ Facade Class นั้นแทนการเรียก Subsystem
หลายๆตัว

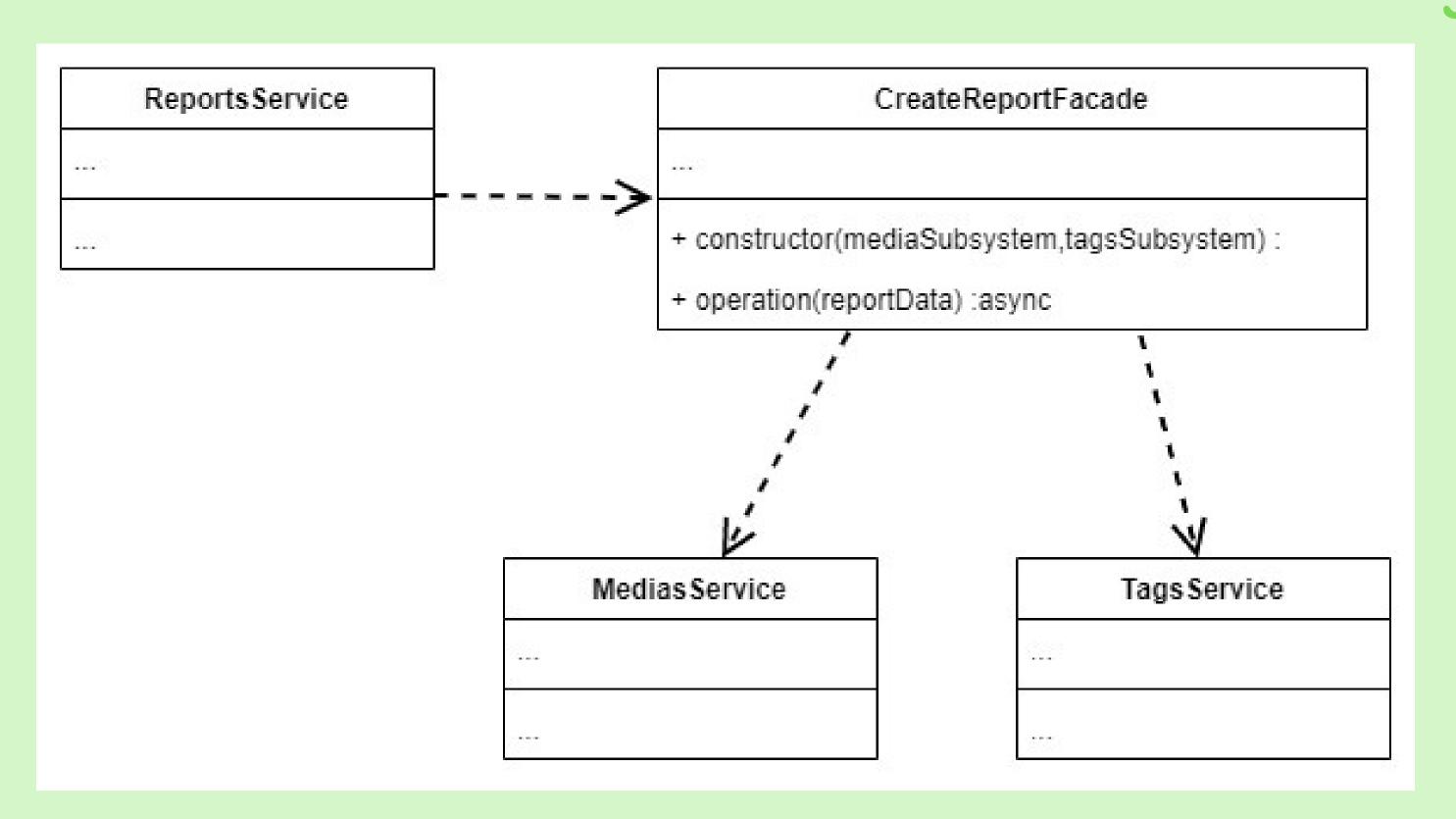
3. Facade



ใช้อย่างไร?

เช่น Client สามารถดึงข้อมูลการสร้างกระทู้มาได้เลยว่า ใครเป็นคนสร้าง หัวข้ออะไร รูปคืออะไร ใช้แท็กอะไร เวลาที่สร้างเมื่อไร โดยไม่ต้องลงไปยุ่งกับ Subsystem

#### 3. Facade

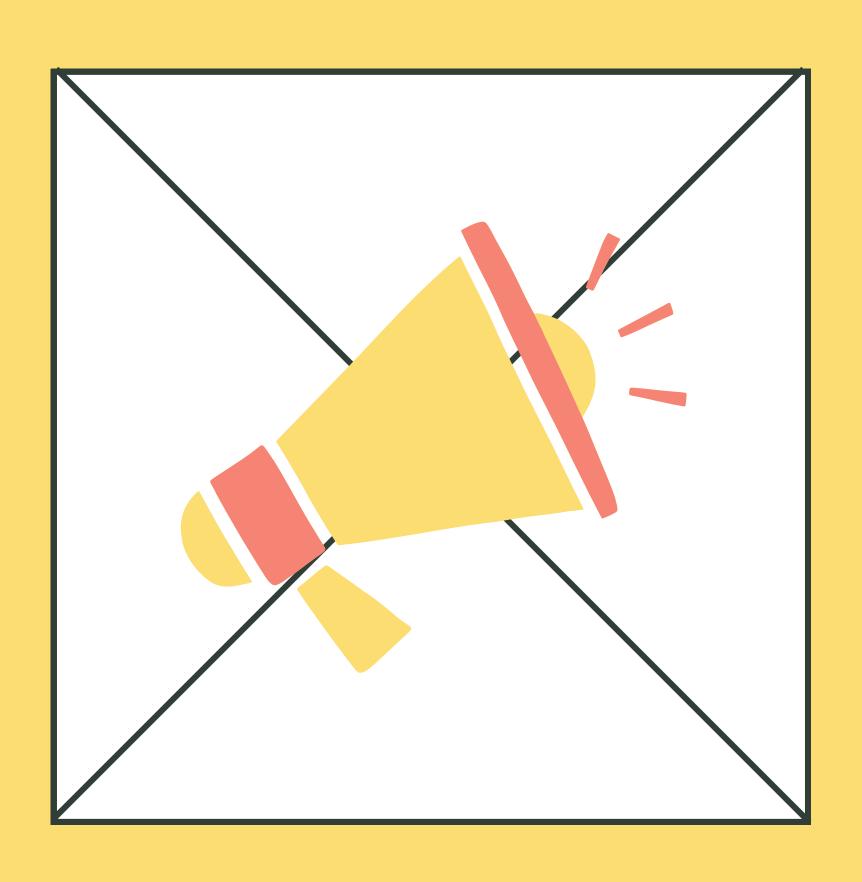


3. Facade



ใช้แล้วมีผลดียังไง?

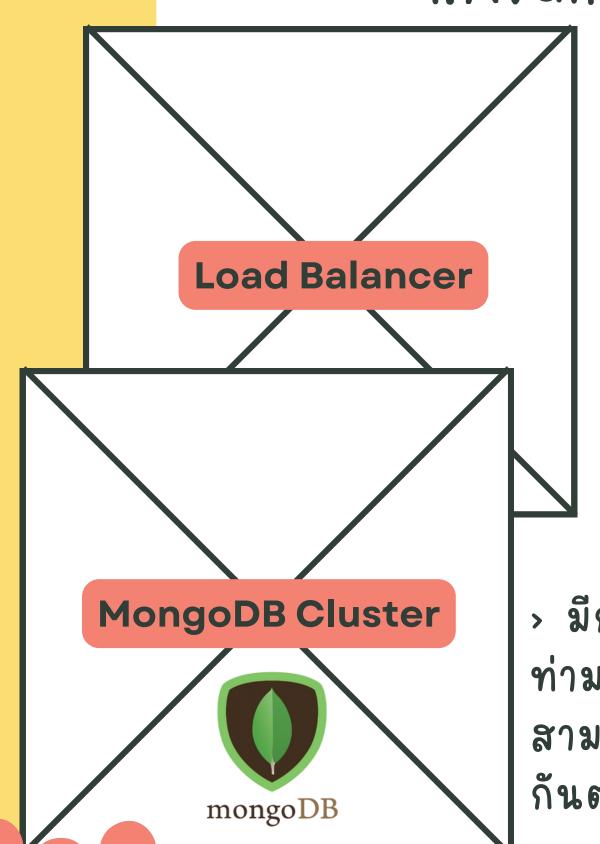
ช่วยให้สามารถประยุกต์ใช้งานกับไลบรารีอื่น ๆ ได้ง่ายขึ้น แล้วสามารถเพิ่มหรือแก้ไขฟังก์ชั่นการทำงานได้ง่ายขึ้น มี unified interface เพื่อเชื่อมต่อกับ subsystem ใน Facade จะกำหนด interface ในระดับสูง ที่ทำให้ subsystem ง่ายต่อ การใช้งาน



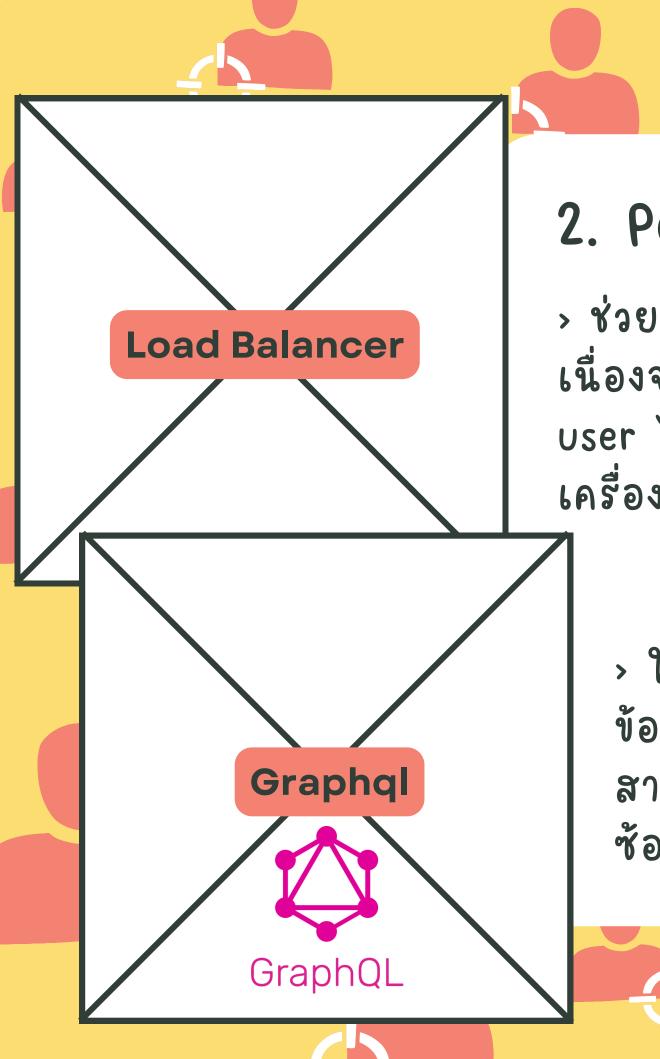
# QUALITY ATTRIBUTE

- Availability
- Performance
- Modifiability
- Security
- Usability

#### 1. Availability: Load Balancer, MongoDB Cluster



- > load balancer จะมีการ helth check เพื่อตรวจสอบและ หยุดส่ง traffic ของ user ไปยัง application ที่อยู่บน server นั้นทันที และส่งต่อไปยัง application บน server ที่ พร้อมให้บริการ ซึ่งทำให้ application สามารถให้บริการ และใช้งานได้อย่างต่อเนื่อง
- > scale-out ด้วยการทำ load balancing ในกรณีที่ต้องการ รองรับการใช้งานของ user ที่มีจำนวนมากขึ้น
- > มีการใช้ MongoDB Cluster (Replication) คือการกระจายข้อมูล ท่ามกลาง MongoDB servers หลายๆ node โดย MongoDB สามารถกระจายข้อมูลไปยัง 1 หรือมากกว่านั้นและข้อมูลจะ sync กันตลอดเวลา



#### 2. Performance: Load Balancer, Graphql

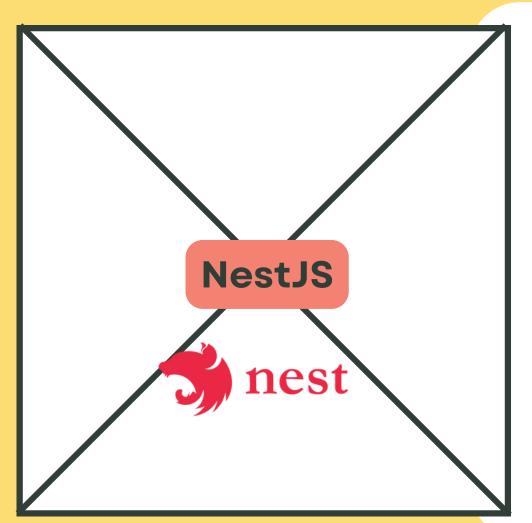
> ช่วยเพิ่มความเร็วของ application หรือ service เนื่องจาก load balancer ทำการกระจาย traffic ของ บรer ไปยัง application ที่ทำงานอยู่บน server หลายๆ เครื่อง ทำให้การใช้งานของ บรer ไม่ต้องรอคิว

> ใช้ Graphal ในเรื่องของ caching เพื่อให้การเรียกใช้ ข้อมูลในครั้งต่อไปรวดเร็วมากยิ่งขึ้น และเพื่อให้เรา สามารถดึงข้อมูลได้ตรงกับความต้องการ ลดความซับ ซ้อนในการเขียนโค้ดเพื่อดึงข้อมูล







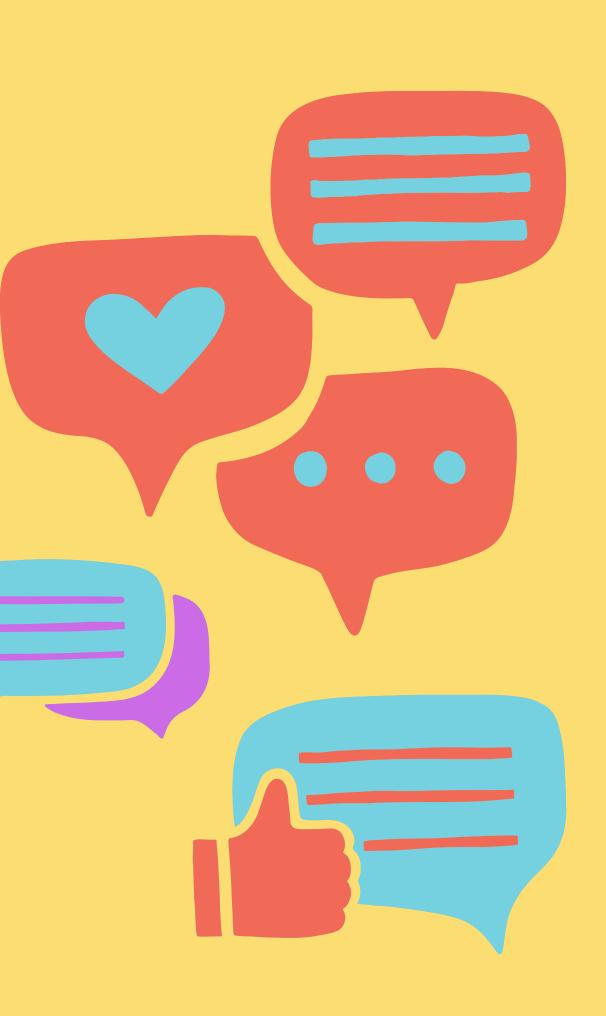


#### 3. Modifiability: NestJS

> NestJS คือ Node Framework ใช้สำหรับเขียน Backend โดยมี ข้อดีคือ การที่โครงสร้างของมันเหมาะสมกับการ Scale และยังมี Dependency Injection หรือที่เรียกกันแบบว่า DI เป็นเทคนิคการ เขียนโค้ดที่จะช่วยให้โค้ดมีความยืดหยุ่นมากขึ้น ไม่ผูกกับคลาส ด้วยกันจนเกินไป



- มีการจำกัดการเข้าถึงข้อมูลต่างๆ เช่น ฝั่งผู้ใช้งาน ฝั่งแอดมิน
   การระบุตัวตนและยืนยันตัวตน ใช้ในการตรวจสอบสิทธิ์เข้าใช้ บริการ
- > มีการใช้ Password encryption



#### 5. Usability: UxUi

> มีการทำ Ux/Ui Design เพื่อให้เว็บไซด์มีการใช้งานที่ง่ายขึ้น และมีความสวยงาม

# EXAMPLE QUALITY ATTRIBUTE SCENARIO (1)

Portion of Scenario	Possible values
Source	ผู้ใช้งาน
Stimulus	ต้องการกดไลก์
Artifact	ไลก์ของกระทู้
Environment	Normal mode
Response	ไลก็ถูกอัปเดตลงฐานข้อมูลทันที
Response Measure	กระทู้มีการจัดเรียงใหม่ในเทรนด์กระทู้ทันที

# EXAMPLE QUALITY ATTRIBUTE SCENARIO (2)

Portion of Scenario	Possible values
Source	ผู้ใช้งาน
Stimulus	ต้องการตั้งกระทู้โดยแนบรูปหรือวิดีโอที่มีขนาดความ จุมากหรือมีจำนวนที่เยอะ
Artifact	ระบบ
Environment	Normal mode
Response	ระบบทำการสร้างกระทู้
Response Measure	ระยะเวลาในการอัปโหลดกระทู้

# EXAMPLE QUALITY ATTRIBUTE SCENARIO (3)

Portion of Scenario	Possible values
Source	ผู้พัฒนา
Stimulus	ต้องการเปลี่ยน UI
Artifact	UI
Environment	runtime, compile time
Response	เปลี่ยนโดยไม่มีผลกระทบกับฟังก็ชั่นอื่นๆ, ตรวจสอบ การเปลี่ยน, การนำไปใช้งาน
Response Measure	ระยะเวลาในการเปลี่ยน

# THANK YOU FOR ATTENTION