

PROJET MUSICATOUT**PRESENTATION ET OBJECTIFS DU PROJET**

Dans un premier temps, le responsable de MusicAtout souhaite pouvoir gérer les salles, les bâtiments et les villes qui accueillent le festival.

Il vous demande de créer une application client-serveur qui permette de faciliter la saisie, la modification et la consultation de ces différentes informations. La base de données utilisée sera SQL Server. L'application sera développée avec le Framework .Net, l'IDE Visual Studio et le langage C#.

Mission 2 : Gestion des salles, des bâtiments et des villes**Période 1 - Implémentation de la base de données MusicAtout sous SQL Server**

Le travail s'effectue **individuellement et en équipe**.

- A partir du schéma conceptuel validé, on génère le script d'**implémentation de la base de données**
- On insère un jeu d'essai de tuples significatifs
- On valide la structure de la base et les données saisies en exécutant des requêtes de test

Travail à réaliser à la fin de cette période :

1. Rédiger, en équipe, une note technique qui inclut :
 - le schéma physique de la base de données,
 - un affichage du contenu global de chaque table,
 - les requêtes en langage SQL mises en œuvre,
 - une trace d'exécution de chaque requête

Période 2 - Création d'une première version de l'application Visual Studio, langage C#

Le travail s'effectue **individuellement**, chacun réalise l'application.

- Création du cadre de l'application,
- Création du modèle EDMx
- Création du formulaire de gestion des villes, bâtiments et salles

Travail à réaliser à la fin de cette mission :

1. Faire tester l'application par un autre membre de l'équipe qui consignera les anomalies détectées,
3. Mettre au point l'application en tenant compte des anomalies détectées et des modifications demandées,
2. Faire valider l'application par le chef de projet

Supports de formation utiles

- ☐ [Scripts SQL d'insertion des tuples](#)
- ☐ [Création de la base SQL Server](#)
- ☐ [Mapping relationnel](#)