

Blender for dummies

Bc. Jan Kaláb
<pitlicek@gmail.com>
Brno, 2011

<http://tinyurl.com/barblend>

Co je to Blender?

- Modelování
- Texturování
- Animace
- Renderování
- Postprodukce
- Střih
- Ozvučení
- Enkódování videa (FFmpeg)
- <http://www.blender.org>



Základy

- Práce s UI
- Práce s objekty
- Vzhled objektů
- Render

Práce s UI

- Klávesové zkratky
 - Levá ruka na klávesnici, pravá na myši
- Dlaždicové UI
- Modální dialogy

Klávesové zkratky pro UI

- Levé tlačítko myši – Posun 3D kurzoru, potvrzení akce
- Pravé tlačítko myši – Výběr objektů, zrušení akce
- Kolečko – Pohyb pohledu / zoom
- Numpad – Pohledy / perspektiva
- Čísla – Vrstvy
- Písmena – Funkce, metody, zkratky, ...
 - [Ctrl] + [Q] – Konec ;-)
- F klávesy – Panely
- Šipky – Časová osa

Práce s objekty

- [Mezerník] – U něj to vždy začíná
- [Tab] – Nejlepší přítel blenderisty
- [N] – Numerické parametry objektu
- [G] – Přesun objektů
- [R] – Rotace objektů
- [S] – Změna velikosti objektů
- Nebo můžete použít manipulátory ;-)

Editace objektů

- [Tab] – Editační režim
- Vertex – Vrchol
- Edge – Hrana
- Face – Plocha
- Klávesové zkratky jsou stejné jako v objektovém režimu

Editace objektů (další zkratky)

- [Z] – Drátěný model
- [Ctrl] + [R] – Řez
- [E] – Extrude
- [Alt] + Pravá myš – Výběr okruhů
- Další možnosti – [W], [F9], menu Mesh

Vzhled objektů

- [F5] – Materiálový panel
- Barvy, shadery, texture

Render

- [F10] – Renderovací panel
- [F12] – Render!
- [F11] – Skrytí renderu
- [F3] – Uložení renderu

Kam dál?

- <http://www.blender.org>
- <http://www.blender3d.cz>
- <http://www.blendernation.com>
- <http://www.blenderartists.org>

Diskuze

Otázky?

Konec

Děkuji za pozornost!