

# Blender konference 2011

## Čas a místo

- 23. dubna 2011, 12.00–18.00
- FIT VUT Brno, místnost E105
- Volný vstup
- <http://blender3d.cz/konference>

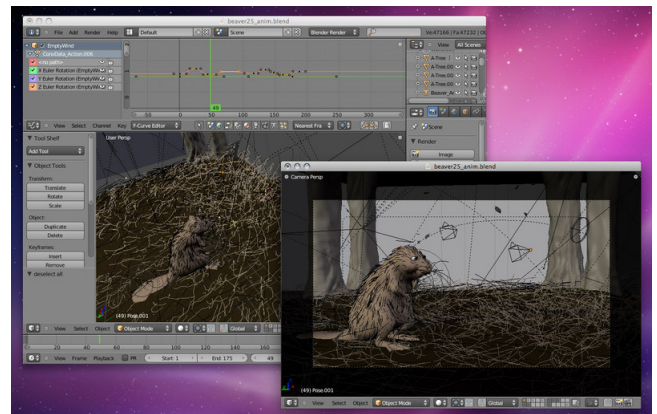
## Přednášky

- **Bc. Jan Kaláb (Pitel)** – Blender 2.5 pro začátečníky
- **Jaroslav Skuhra (Genom)** – Částicové efekty v Blenderu 2.5
- **Martin Schrimpel (G\_Taurus)** – Studiový render výrobků
- **Tomáš Jankó (Elbow)** – Animace v Blenderu 2.5
- **Jiří Heneberk (Květoslav)** – Rigging
- **Jan Kudrnáč (XHN), Peter Nespesny (Psychotron)** – Blender a UDK

## Co je to Blender?

[Blender](#) je open-source software pro modelování a vykreslování 3D počítačové grafiky a animací s využitím různých technik, např.: sledování paprsku, radiosa, scanline rendering, GI. Vlastní interface je vykreslován pomocí knihovny OpenGL. OpenGL umožňuje nejen hardwarovou akceleraci vykreslování 2D a 3D objektů, ale především snadnou přenositelnost na všechny podporované platformy.

Zdroj: [Wikipedie](#)



## Organizátoři

- Martin Schrimpel <[martin.schrimpel@seznam.cz](mailto:martin.schrimpel@seznam.cz)>
- Bc. Jan Kaláb <[pitlicek@gmail.com](mailto:pitlicek@gmail.com)>