

Blender konference 2010

Základy modelování v Blenderu 2.5x

X_H_N

1) User preference (nastavení)

- a) klávesové zkratky
- b) ukázka add-onů

2) Seznámení s UI

- a) viewport
- b) outliner
- c) properties

3) Modifikátory

- a) mirror
- b) subsurf
- c) ...
- d) ...

4) Nástroje a funkce

5) Názorná ukázka

- a) příprava (reference)
- b) modelování