

# Animace v kostce

- anima = životní energie (lat.)
- animace = „oživení“, „oduševnění“
- využívá setrvačnosti lidského oka => framerate
- počátek 20. st. = rozvoj animace, první krůčky

# Animace v kostce

**Typy animace:** klasická (*ručně kreslená, plošková*)  
stop-motion (*např. písková nebo plastelínová*)  
loutková  
počítačová (2D, 3D)



# Animace v Blenderu

- animační systém Blenderu 2.5 (*keyframes, editory*)
- Grease Pencil
- Spline IK
- proces tvorby animace: návrh, model, rig
- proces animace ve 3D prostoru